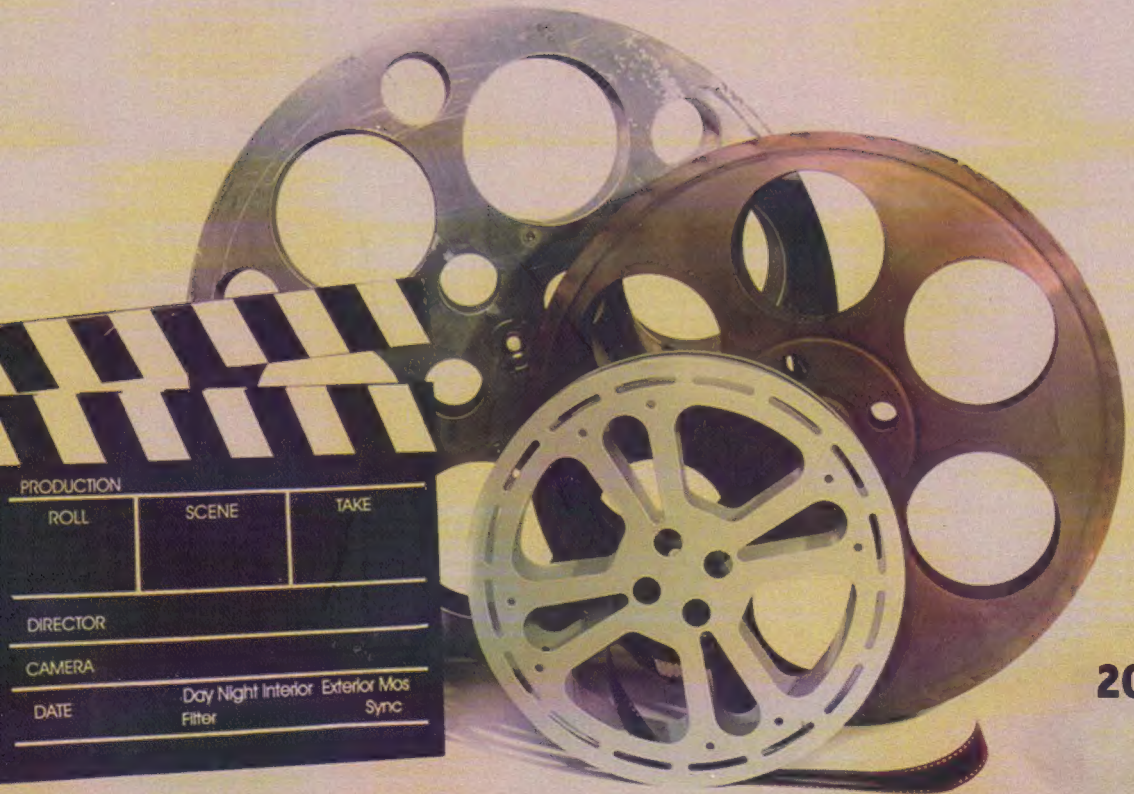


# محاضرات في الإخراج السينمائي

## دروس خاصة من أفضل مخرجي العالم

ترجمة: محسن ويفي

إعداد وتحرير: لوران تيرار



2090



فى هذا الكتاب يتحدث لوران تيران إلى واحد وعشرين مخرجاً من أفضل مخرجى السينما فى العالم ، حيث يسمح لكل منهم الوصول إلى جوهر وسر أسرار صناعته . فى هذه الحوارات التى ظهرت فى البداية بمجلة ستديو الفرنسية ثم ظهرت فى كتاب بإنجلترا لأول مرة - يكشف هؤلاء المخرجون عن رؤاهم وعن حرفيتهم السينمائية أيضاً ، ويلقى الكتاب الضوء على هذه المسألة وعلى المخرجين أنفسهم مما يجعلنا نعى ما الذى يجعل من كل مخرج - وأفلامه - نسيجاً وحده وموهبة فريدة .

## محاضرات فى الإخراج السينمائى

دروس خاصة من أفضل مخرجى العالم

المركز القومي للترجمة  
تأسس في أكتوبر ٢٠٠٦ تحت إشراف: جابر عصفور  
مدير المركز: انور مغيث

- العدد: 2090
- محاضرات في الإخراج السينمائي: دروس خاصة من أفضل مخرجي العالم
- لوران تيرار
- محسن ويفي
- الطبعة الأولى 2014

هذه ترجمة كتاب:

MOVIEMAKERS' MASTER CLASS:

Private Lessons from the world's Foremost Directors

By: Laurent Tirard

Copyright© 2002 by Laurent Tirard

Arabic Translation © 2014, National Center for Translation

Published by arrangement with Faber & Faber Inc, an affiliate of

Farrar, Straus & Giroux, LLC, New York

All Rights Reserved

حقوق الترجمة والنشر بالعربية محفوظة للمركز القومي للترجمة  
شارع الجبلية بالأوبرا - الجزيرة - القاهرة.  
ت: ٢٧٣٥٤٥٢٤ فاكس: ٢٧٣٥٤٥٥٤  
El Gabalaya St. Opera House, El Gezira, Cairo.  
E-mail: nctegypt@nctegypt.org Tel: 27354524 Fax: 27354554

# محاضرات في الإخراج السينمائي

دروس خاصة من أفضل مخرجي العالم

إعداد وتحرير : لوران تيرار

ترجمة : محسن ويفي



2014

<p><b>بطاقة الفهرسة</b>  <b>إعداد الهيئة العامة لدار الكتب والوثائق القومية</b>  <b>إدارة الشئون الفنية</b></p>	
<p>تيرار؛ لوران  محاضرات فى الإخراج السينمائى: دروس خاصة من أفضل  مخرجى العالم/ إعداد وتحرير: لوران تيرار؛ ترجمة: محسن ويقى  ط ١ - القاهرة: المركز القومى للترجمة، ٢٠١٤  ٢٤٨ ص: ٢٤ سم  ١- الإخراج السينمائى - مقالات ومحاضرات  ( أ ) تيرار، لوران (محرر)  ( ب ) ويقى، محسن (مترجم)  ( ج ) العنوان  ٧٩١، ٤٣٠٢٣٣٠٤</p>	<p>رقم الإيداع ٢٠١٢/٣٢١٦  الترقيم الدولى 4-947-704-977-978 I.S.B.N.  طبع بالهيئة العامة لشئون المطابع الأميرية</p>

تهدف إصدارات المركز القومى للترجمة إلى تقديم الاتجاهات والمذاهب الفكرية المختلفة للقارئ العربى وتعريفه بها، والأفكار التى تتضمنها هى اجتهادات أصحابها فى ثقافتهم، ولا تعبر بالضرورة عن رأى المركز.

## المحتويات

7	..... مقدمة المترجم
15	..... تمهيد
19	..... فلاحو الأرض
21	..... - جون بورمان
33	..... - سيدنى بولاك
45	..... - كلود سوتيه
55	..... أصحاب المرجعية
57	..... - وودى آلان
67	..... - برناردو بيرتولوتشى
77	..... - مارتن سكورسيسى
91	..... - فيم فينדרز
99	..... ناسجوا الأحلام
101	..... - بيدرو المودوفار
113	..... - تيم بورتون
125	..... - دافيد كروننبرج
135	..... - جان بيير جانيه
147	..... - دافيد لينش

157	..... أسلحة ثقيلة
159	..... - أوليفر ستون
169	..... - جون هوو
177	..... دماء جديدة
179	..... - جويل وإيثان كوين
191	..... - تاكيشي كيتانو
201	..... - إمبر كوستوريكا
211	..... - لارس فون تراير
221	..... - وونج كار - واي
227	..... في فصل وحده
229	..... - جان - لوك جودار



## مقدمة المترجم

"محاضرات فى الإخراج السينمائى" ليس كتابا فى حرفة السينما وتقنياتها المختلفة، وإنما هو كتاب خاص بالإبداع السينمائى عند مجموعة كبيرة من أفضل مخرجى السينما فى أمريكا وأوروبا وآسيا أيضا. والسؤال الأساسى الذى يطرحه هو: كيف يمكن أن تتخلق خصوصية المخرج وبصمته الخاصة؟ صحيح أن الكلام عن الحرفية أخذ حيزا من هذه المحاضرات، وبالذات الخاص بنوع العدسات التى يفضلها كل مخرج عند إخراجه لأفلامه، ولكن برغم ذلك، فالحديث عن الحرفة - فى الكتاب - هو صنو خاص بالإبداع، كما أكد السؤال عن أين يضع المخرج الكاميرا عندما يأتى إلى موقع التصوير، يجيب أغلب المخرجين بأنه من الأهمية أن تعرف أولاً لماذا نضع الكاميرا فى هذا الموضع أو ذاك، أى بكلام سهل وبسيط، إن وضع الكاميرا هو جزء من رؤية المخرج السينمائية للعمل كله، وبالتالي لابد أن يتسق وضع الكاميرا فى مشهد - بل فى كل لقطة - مع وضعها فى المشاهد الأخرى، بما يمثل - فى الأغلب الأعم - وحدة جمالية واحدة ومتناغمة، وهو ما يخلق بدوره صورة بصرية تجد مبرراتها عبر تفاصيلها المختلفة من تضافر عناصرها التكوينية، طبقاً لمنطق محدد سواء عبر حكاية أو لخلق ما سمّاه جودار باللامرئى عبر المرئى (المستوى المباشر فى حكاية حكايته)، هذا التكثيف البصرى متعدد المستويات والذى هو - فى نفس الوقت - يعكس خصوصية المخرج فى عالمه الخاص.

هذا وما قد يسرى على وضع الكاميرا - المشار إليه - يسرى أيضا على أنواع العدسات المختلفة، كما يسرى على حركة أو حركات الكاميرا، فقد يكره مخرج نوع عدسة معينة (كالزوم مثلا) بشكل عام، إلا أن الحاكم الأساسى لاستخدام العدسات

هو ماذا ستعطيك هذه العدسة فى تحقيق ما تريد ضمن رؤيتك (البصرية والفكرية) للفيلم ككل.

الكتاب، فى فهمى، يهتم أساساً بسؤال "لماذا"؟ أكثر من سؤال "كيف"؟ وحتى إذا كانت "كيف" تقود أحياناً الأسئلة، لكن سرعان ما يتضح أن السؤال الأساسى فى الحقيقة هو "لماذا"؟ فلماذا نضع الكاميرا فى هذا المكان ولا نضعها فى موضع آخر؟ لماذا لا تستخدم العدسة الزووم وتفضل استخدام حركة الكاميرا التراكنج أو الدولى مثلاً؟ لماذا لا يقوم - أو تقوم - بعمل بروفات مع الممثلين قبل التصوير؟ لماذا تقوم بتغطية المنظر الواحد بعدة لقطات مصورة من هنا ومن هناك أيضاً؟ فى التحليل النهائى، لماذا هى التى تصنع أو تبدع فيلماً عابراً للحظة الآتية ويتجاوزها إلى لحظات تاريخية قادمة أيضاً.

وهل كل ذلك من أجل الجمهور أم من أجل ذات المخرج فحسب؟ بمعنى آخر: هل تفكر فى الجمهور الواسع عند صنعك للفيلم أم ماذا؟ هى أسئلة إذن فى الإبداع السينمائى تظهر جلية وظاهرة مرات، وأحياناً قد تفهمها من بين سطور أسئلة عن حرفية الإخراج عند ذلك المخرج أو ذاك. ولكى نتأكد من ذلك يكفى أن نعرف أن بعضاً من المخرجين الذين يتضمنهم هذا الكتاب، هم مخرجون يعرفون بأنهم مخرجو أفلام إثارة وتشويق، وهم فى سبيل تحقيق ذلك لابد وأن يهتموا بالحرفة السينمائية باعتبارها شغلهم الشاغل، وهذا مفهوم بمعنى ما، ولكنهم وهم يؤكدون ذلك، يسعون فى نفس الوقت إلى وضع بصمة خاصة بإبداع سينمائى خاص على أفلامهم، نراها واضحة فى كل منها فيلماً بعد آخر، مما يجعل منها روائع بصرية تعكس رؤية جمالية من ناحية، وتضع بعض هذه الأفلام فى مصاف روائع السينما فى العالم عبر تطورها المديد (أمامنا، كمثال، هيتشكوك الغائب الحاضر فى هذا الكتاب). والأمثلة فى هذا الكتاب عديدة ومتوفرة، ولن نستشهد برود مخرجين معروف عنهم اهتمامهم المتطرف بجماليات السينما ضمن رؤيتهم للعالم ولواقعهم الخاص، كفنان السينما الفرنسى العظيم جان لوك جودار، وإنما سنقتبس من أمثلة أخرى ومن آسيا وتحديداً من

هونج كونج، يقول وونج كار - وای عليك أن تسأل نفسك سؤالاً: لماذا؟ لماذا أضع الكاميرا هنا وليس هناك؟ فلا بد أن يكون هناك نوع من المنطق، حتى ولو لم يعن ذلك شيئاً لأى أحد فيما عدا أنت. إنه مثل الشعر، بالفعل، فالشعر يستخدم كلمات بوسائل مختلفة، أحياناً يكون ذلك من أجل جرس الصوت أو من أجل النغمة، أو من أجل المعنى.. إلخ.. فكل واحد يستطيع خلق لغة مختلفة باستخدام نفس العناصر. ويقول أيضاً بعد ذلك: "كى تصوير مخرجاً، يجب أن تكون صادقاً، ليس مع الآخرين، وإنما مع نفسك، فعليك أن تعرف لماذا تصنع فيلماً، عليك أن تعرف متى ترتكب خطأ؟ ولا تضع وزر ذلك على الآخرين".

أما المخرج الفرنسى كلود سوتيبه، فهو يؤكد مشدداً على الرؤية الخاصة بالمخرج رغم الاختلاف من فيلم لآخر طوال مسيرته الفنية العظيمة، يقول: "عند مشاهدة أفلامك مرة أخرى، ستكتشف كل الأشياء المرتبطة معاً، كل الأشياء التى تضعها داخلها بانتظام على غير وعى منك شخصياً، مع الفهم بأثر رجعى، أستطيع تفهم حماسى الزائد تجاه معالجة الشخصيات الرجالية بحدة أكثر من الشخصيات النسائية، والذي ربما يعود إلى طفولتى، وإلى حقيقة أننى قد تربيت فى بيت بأب غائب. تتكرر أنواع من كل هذا داخل كل فيلم، سواء عن رغبة منى أو من غير رغبة. تتغير الأماكن والشخصيات الأخرى أيضاً، ولكن التيمات البارزة تتكرر. فى الواقع، برغم كل الطاقة التى أودعها فى كل مشروع جديد لجعله مختلفاً. فى النهاية، فإننى قد صنعت نفس الفيلم طول حياتى". كما يذهب بيدرو ألودوفار، المخرج الإسباني، "لهذا، فالسينما فوق كل شىء، استكشاف. فانت تصنع أفلاماً لأسباب شخصية على نحو واضح، لاكتشاف أشياء من أجل ذاتك. إنها مسألة مألوفة، على نحو ساخر، أن تحدث عن طريق وسيلة تعبير تستهدف أكبر جمهور ممكن. إنها شىء ما تفعله من أجل الآخرين ولكنها تنجح فقط لو أنك مقتنع أنها من أجلك وحدك".

هذا المزيج الدهش من الإبداع السينمائى ما بين البصمة الخاصة لكل مخرج (أو ما يسمى - نقدياً - بالأسلوب الخاص بالمخرج)، وما بين أسرار الصنعة المحددة

لكل مخرج، هو الذى يغلف الإجابات المختلفة والمتباينة لكل مخرج من هؤلاء المخرجين العظام الذين يحتويهم هذا الكتاب، وهو نفسه الذى يبين الدافع الأساسى لكل منهم فى صنع السينما، وهو أيضا الذى يكشف عن سحر السينما وخصوصيتها البديعة (كفن)، كما يظهر هذا العشق الفريد الذى يكتنه آلاف الملايين من جمهورها وعاشقيها هنا وهناك وفى كل مكان من الدنيا حولنا. بالتأكيد لن تفى هذه المقدمة المختصرة بكل ما تحتويه هذه المحاضرات من خصوصية وطزاجة، أرجو أن تكون دافعا لكل مخرجى السينما الناطقين بالعربية، وبالذات هؤلاء الذين يبدأون عملهم السينمائى، فى طرح السؤال الأساسى الذى يجب طرحه: لماذا؟ ثم، كيف؟

لماذا يريد العمل فى إخراج الأفلام؟ لماذا يريد إخراج هذا العمل بالذات؟ وكيف يمكنه عمل ذلك؟ أى ما الوسائل (أو الوسيلة الأساسية) السينمائية فى سبيل تحقيق ذلك؟ وما وجهة النظر السينمائية والفكرية التى لابد أن يتضمنها عمله هذا؟ أسئلة كثيرة تثيرها ربود وإجابات هؤلاء المخرجين العظام على أسئلة محرر هذا الكتاب، وذلك من أجل المذاق الخاص والعطر الفواح لفن السينما الخلاق فى سبيل استكشاف أسئلة الواقع والوجود الإنسانى ومعضلاته المعقدة.

محسن ويقى

فبراير ٢٠١١

## تمهيد

فى ديسمبر ١٩٩٥، طلبت منى مجلة ستديو (Studio) أن أجرى حواراً مع المخرج الشاب جيمس جراى (James Gray)، الذى أثار فيلمه الأول أوبيسا الصغيرة (Little Odessa) بالفعل إعجابى. ورغم تحفظ قليل فى البداية، تحول جيمس إلى متحدث منطلق، إلى شخص دقيق بشكل مبالغ فيه. وتحولت الساعة الواحدة المقررة لإجراء المقابلة إلى ما يقرب من ثلاث ساعات سارة يتخللها غداء. وعندما كنا على وشك الرحيل، سألته عما يشغله الآن. أجاب بأنه يكتب بتمهل سيناريو جديداً - الذى سيصير فيلماً قام بإخراجه تماماً بعد ذلك بخمس سنوات اسمه المساحات (The Yards) - وأن عمله الأساسى كان تعليم صنع الأفلام لطلاب السنة الأولى فى يوسى.إل.إيه UCLA (\*).

ولابد أن أعترف بأن رد فعلى الأول كان الغيرة. فقبل ذلك بثمانى سنوات، التحقتُ بمدرسة الفيلم بجامعة نيويورك (New York University Film School) بأمل ساذج أن يقوم بعض من المخرجين المشهورين ممن تخرجوا فى المدرسة - مارتن سكورسيس (Martin Scorsese)، أوليفر ستون (Oliver Stone) وإيثان كوين (Ethan Coen) - بتعليمنا دون موعد سابق أشياء قليلة، أو على الأقل أن يعطونا محاضرة بين وقت وآخر، لكن ذلك لم يحدث قط، لقد تعلمنا على أيدى أساتذة عظام، وأشعر بالامتنان لكل المدد والإلهام اللذين منحانى إياه. وما زلت أتمنى لو أننى قد حصلت على محاضرة واحدة على الأقل مع من كانت أفلامه مثار إعجابى وهؤلاء الذين تتسم معرفتهم بقدر أكبر من

---

UCLA اختصار لجامعة كاليفورنيا بلوس أنجلوس: California University of Los Anglos، (\*) (المترجم).

العملية والتخصصية. وهذا قد يفسر فكرة أن بعض المحظوظين، طلاب السنة الأولى فى (UCLA) قد ولجوا إلى داخل صنع الأفلام عن طريق البعض من أمثال جيمس جراى، قد جعلنى أكثر من مجرد غيور صغير.

عندما عدت إلى البيت بعد هذه المقابلة، انتابتنى فكرة مجنونة وهى، أن أسأل جيمس عما إذا كان بإمكانى الحضور داخل فصله لمدة فصل دراسى كامل، أدون ملاحظات، ومن ثم أقوم بنشر ملخص فى المجلة. كنت أشك أن جيمس سيوافق على هذه الفكرة، كما أننى كنت أعرف أن ستديو سترفض تماماً أن تتركنى كى أنفذ مثل هذا المشروع. لكن التفكير فيه ظل داخلى فى كل الأحوال.

أود أن أوضح أن، من حين لآخر، أحاول على نحو متهور أن أحدث تغييراً فى حياتى المهنية. فى الأصل لم أخطط كى أصبح صحفياً. أردت أن أصنع أفلاما. وهكذا، بعد أن تخرجت فى جامعة نيويورك (NYU) ذهبت مباشرة إلى هوليوود، واثقاً أن الاستديوهات الكبيرة ستتوسل إلى لإخراج قنبلتها التالية. ولست فى حاجة للقول بأننى قد أنهيت كل التوسلات - وكنت ممتنا للغاية عندما رسوت فى النهاية على وظيفة بمرتبة أقل كقارئ سيناريو، واجب أن أنهه أن معظم السيناريوهات التى مرت على كانت مرعبة أما السيناريوهات الجيدة، رغم ذلك، فقد كانت تامة الصنع ورائعة، حتى إننى أدركت أننى سأستغرق وقتاً طويلاً حتى أصنع أفلامى الخاصة. فلم أبلغ النضج بعد، وربما لا أملك الموهبة أيضاً. لكن دعنا لا نبالى بتلك الإمكانية فى الوقت الحالى.

وما إن تبخرت أوهامى بسرعة، حتى قابلت واحداً من محررى مجلة ستديو، آخر مطبوعات السينما الفرنسية جدية، الذى قدم لى عرضاً كى أصبح ناقدًا. ورغم المأمول من مشاهدة أفلام طول العام مدفوعة القيمة كان أمراً مغرياً فإننى قد ترددت للغاية. دائماً ما أخبرنى والدى، بطريقة شديدة الوثوق، بأننى إذا فشلت باعتبارى مخرجاً، فإننى أستطيع دائماً أن أصبح ناقدًا سينمائياً. ومع ذلك كله كنت عازماً أن أبذل جهداً كافياً وصولاً إلى هدفى المنشود، فلم أكن أريد أن أظل محبوساً فى النهاية فى وظيفة ميتة.

ولكننى أخذت المهمة على كل حال، وإن تحولت إلى نقلة أفضل مما كنت أتخيل. تعلمت أن أشاهد الأفلام بطريقة تحليلية أفضل، وصرت أفضل فى التواصل مع ما أحبه وما أكره منها. الأجمل فى كل ذلك، أننى أخيراً أتيت لى الفرصة أن أقابل أناسا لم أكن أتخيل مقابلتهم، على الأقل عندما أكون مستيقظاً.

فى داخلى - رغم ذلك - كنت ما زلت صانعاً للأفلام. وبعد انقضاء سنوات عديدة فى مشاهدة أفلام، فإن هناك شيئاً ما يخبرنى بأنه قد حان الوقت كى أعود لصنعها.

قولى إننى كنت خائفاً قليلاً من مسألة هجر وظيفة مضمونة كى أقفز إلى العالم المجهول لصنع الأفلام المستقلة، إنما هو قول مخفف للتعبير عن واقع الحال، لقد كنت مرعوباً، لقد مرت عشرة أعوام منذ أن قمت بإخراج فيلم قصير. ولقد ولت سنوات الدراسة منذ فترة طويلة، وفقدت الإشارات والتعليمات الدالة لأساتذتى. احتجت لإنعاش مرجعياتى، ولأن أجد أستاذاً يعيدنى مرة أخرى إلى الأساسيات. ومن هذه النقطة ذهبت كى أجرى مقابلة مع جيمس جراى.

بعد تلك المواجهة، ترسب داخلى أننى بالفعل فى وضع نموذجى يتيح لى أن أحيى - وأن أتم - فهمى الشامل للفيلم. حتى ذلك الحين، مارست دائماً عملى من وجهة نظر صحفية بشكل واضح. ولكننى أدركت الآن أنه يمكننى الاقتراب منه باعتباره صانع سينما. وبدلاً من سؤال مخرجين أسئلة وجهت إليهم مرات عديدة - أسئلة من قبيل "ما نوع العمل مع هذه الممثلة أو تلك؟ هل هى فى الحياة الحقيقية مثلاً هى فى فيلمك؟" لماذا لا أسال أسئلة أكثر عملية من قبيل "كيف تقرر أين تضع الكاميرا من أجل لقطة محددة؟" سؤال أولى للغاية، مفروغ منه - ولكنه سؤال حاسم.

قررت أن أقيم مجموعة مقابلات سميتها دروسا سينمائية (Leçons de Cinéma) وأقنعت محررى مجلة ستديو بإتاحة الفرصة للمحاولة. كنت قلقاً قليلاً بشأن قراء الاستديو، الذين يشتررون المجلة لاقترابها الساحر من الأفلام بشكل واضح - وما يشتمل على ذلك من صور مكبرة وأحاديث مطولة مع النجوم - وإن هؤلاء القراء لابد سيجدون محاولتى شديدة التقنية وغامضة. لكن أقر وأنا عاقد العزم بتوقع خدمة

ذاتية لمشروعى، قمت بتنحية هذه الشكوك جانبا. وهكذا قمت بإعداد تصميم يشتمل على عشرين سؤالاً أساسياً لطرحها على مجموعة متنوعة من المخرجين الموهوبين. سألت أسئلة ذات حس وجودى، مثل "هل تصنع فيلما كى تعبر عن أفكار ملموسة، أم أن الفيلم هو طريقة للكشف عما تريد قوله؟"، وأخرى عملية مثل "كيف تقرر وضع زوايا الكاميرا؟".

حاولت أن أسأل أسئلة مختلفة لمخرجين مختلفين، مكيفا المقابلات حسب كل واحد منهم. لكننى توصلت إلى أن ذلك سيكون خطأ. وبالفعل، صار واضحاً بسرعة أن الوجه الأكثر سحراً لهذه السلسلة من الأسئلة قد أوضح أن لمائة مخرج مائة طريقة مختلفة لصنع فيلم، وأنهم جميعاً على حق. ويكمن درس كل هذه المقابلات فى أنه على المرء بحق أن يبدع طريقه الخاص فى صنع الفيلم. فمخرج شاب قد يحب أسلوب لارس فون تراير (Lars Von Trier) العصرى، لكنه يشعر براحة أكثر فى طريقة وودى آلان (Woody Allen) فى توجيه ممثليه. من الممكن استخدام كلا الأسلوبين ومزجهما معا كى ينتجا شيئاً جديداً مختلفاً تماماً.

عند اختيار المخرجين أردت أن تصوير المقابلة سهلة. نحيث جانباً اختيارات الذوق الشخصى، فهناك عدد ضخم من المخرجين الذين جعلهم عملهم وتجربتهم مرشحين بارزين. ووضعت على الفور قائمة بنحو سبعين اسماً. وكان الجزء الصعب هو ضمان وقت داخل جداول عمل هؤلاء المخرجين المكثفة. فى الواقع، الوقت الوحيد الذى يمكن لصحفى الحصول عليه منهم والجلوس لمدة ساعة والإجابة عن الأسئلة هو: عندما يروجون لفيلم. لذا لو انتابتك الدهشة من كيفية اختيارى لواحد وعشرين مخرجاً ضمن هذا الكتاب من قائمتى الأصلية ذات السبعين اسماً، سأرد بأنهم ببساطة الواحد والعشرون مخرجاً الذين طرّقوا الباب. بدقة أكثر، هم الواحد والعشرون مخرجاً الذين قدموا إلى باريس مع أفلامهم الجديدة.

جداول مخرجى الترويج مزدهمة، ونادراً ما استطعت الحصول على أكثر من ساعة مع أى مخرج، ومع ذلك فقد رتبت أحياناً لنيل ساعتين. فضيق الوقت كان محبطاً.



وفى نفس الوقت، فإن هؤلاء هيمنوا على مهنتهم إلى درجة بالغة، حتى إنهم كانوا قادرين على إجابة أسئلتى بسرعة مؤثرة. فـ«أودى آلان»، مثلاً، انتهى من كل المقابلة فى ثلاثين دقيقة مضطربة. لقد أجاب عن أسئلتى بنفس واحد ويمنتهى السرعة، حتى إننى ارتبّت أن يكون أحدهم قد سرب له الأسئلة من قبل. على أية حال، كل كلمة أدلى بها تقريباً مذكورة فى النص النهائى، والذى سيعطيك فكرة جيدة عن دقته فى المقابلة. استمتع قراء مجلة ستديو بروعة هذه المقابلات وأرسلوا رسائل تشير إلى ذلك. وعلى عكس تخوفاتى الداخلية عن أنها متخصصة جداً، يبدو أن هؤلاء "الأساتذة الكبار" يطيّبون المعدل المتوسط من رواد السينما الذين يريدون مزيداً من المعلومات عن كيف أخرجت الأفلام التى يشاهدونها. وأعتقد أنهم يقدرون أيضاً على تكثيف الصياغة. بالنسبة لطالب السينما المتخصص والجاد، ربما كان الأمر غير مقبول، أن يتم توصيل فكر المخرج فى أقل من خمسمائة صفحة. لكن بالنسبة للبشر العاديين - مثلى - فإنهم لا يجدون دائماً الوقت كى يقرأ مجلداً ضخماً يتناول كل مخرج يجدونه أسراً.

وقد استمتع المخرجون بالمقابلات أيضاً. فقد كانوا سعداء بالفرار من رتابة واجباتهم الترويجية لفترة زمنية كى يناقشوا أخص خصوصيات مهنتهم. بعضهم قد أثار الضحك بأننى قد قمت بسرقة كل أسرارهم القليلة، لكنهم قد تناولوا الموضوع ببشاشة، وكانوا عادة شغوفين لقراءة المقابلة فى شكلها النهائى. لم يخب أحد من المخرجين قط ظنى فيما عدا واحد فقط. فهو الذى يجب أن يظل مجهول الاسم والذى عرف بسوء سمعته بسبب أسلوب حياته العاصف، وقد سقط فى النوم العميق أثناء الحوار! وعندما استيقظ، جاءت إجاباته بعيدة جداً عن الموضوع، حتى إننى قد استغنيت عن النص بأكمله. كما يكمن بداخلى ندمان. الأول هو أننى لم تتح لى الفرصة لمقابلة صامويل فولر (Samuel Fuller) الذى أقام فى باريس لعدة أعوام قبل عودته إلى لوس أنجلوس، حيث توفى عام ١٩٩٧. والثانى هو، ويا للسخرية، لم تتوفر لى الفرصة لمقابلة جيمس جراى، الذى كان فى السابق على رأس قائمتى منذ أن كان

مثيرا لوحى الداخلى لهذه السلسلة. جاء جيمس إلى فرنسا عام ٢٠٠٠ كى يعرض - فيلمه - مسافات (Yards) فى مهرجان "كان" السينمائى، ولكن لسوء الحظ لم أكن هناك فى ذلك الحين.

ما الذى حقق أكثر لحظاتي سعادة؟ هناك أمران يمران فى الذهن على الفور. الأول عندما أخبرنى جان بيير جينييه (Jean Piere Jeunet) أنه قد قرأ مقابلة دافيد لينش (David Lynch) وحاول أن يضع بعضا من أفكار لينش فى الممارسة عند تصوير فيلمه. بعث - كائن - غريب (Alien Resurrection). والأمر الثانى عندما سألتى تيم بورتون (Tim Burton) فى النهاية سؤاله السحرى : "هل أنت فى سبيلك أن تضع هذا فى كتاب على نحو كامل؟".

من الغريب، حتى هذه اللحظة، أن فكرة ضم كل هذه المقابلات داخل كتاب لم تثر عندى (ربما بسبب، كما أشرت من قبل، أننى راغب عن القراءة). والحقيقة يجب أن يقال، فلم أفتح أبداً أيا من كتب نظرية الفيلم منذ أن صرنا طلبة فى مدرسة الفيلم. ورغم ذلك، فقد كانت فكرة كتاب يضم كل مقابلاتى مشوقة ومثيرة، لكن كيف يمكن تنفيذ ذلك؟ ليس لدى أدنى فكرة.

شهور قليلة بعد محادثتى مع تيم بورتون. دعيت إلى مهرجان أفنيون (Avignon) السينمائى من قبل جيرى رويدز (Jerry Rudes) المولود فى تكساس ومؤسس ومدير هذا الحدث، الذى أدار هذا "الجسر بين السينما الفرنسية والأمريكية" لعدة سنوات فى جنوب فرنسا. لو أنك قد سمعت بهذا المهرجان، فلربما بسبب أن الناس الذين كانوا هناك واستمتعوا به للغاية قد حاولوا الاحتفاظ به فى طى الخفاء. فالمدينة جميلة، ويعاملك فريق العمل بود مثل العائلة، الأفلام رائعة، كما أن طاقة جيرى المذهلة تخرج أفضل ما فى الناس. فى صباح أحد الأيام الذى تخترقه شمس دافئة وأيام مناسبة كالخمر لعروض سينمائية ومناقشات، سألت جيرى عما يفعل بقية العام؛ أخبرنى وضربات من الحظ تغلف إجابته، بأنه يعمل مع وكالة فيفى أوسكار (Fifi Oscar)

فى نيويورك، محاولاً الوصول إلى مخطوطات مثيرة عن الأفلام التى لم تطبع بعد، وبفضل جبرى وفيفى أوسكار، وضعت مقابلاتى فى شكل كتاب، والذي بيع أخيراً للطبع من قبل فابر أند فابر (Faber and Faber inc).

نعود من حيث وصلنا، فلا بد أن أشرح أننى قد ذهبت فى الأصل إلى مهرجان أفنيون السينمائى لعرض فيلم قصير قمت بإخراجه. فعلى مدى نحو ثلاث سنوات، قمت بإخراج فيلمين قصيرين. ويقدر وافر من الحظ، توصلت أخيراً إلى إخراج فيلم طويل ليس فى المستقبل البعيد. وأنا حريص على ذكر كل ذلك، لا لأننى متباهٍ بنفسى وإنما لأننى أحاول استنتاج ما عكسته هذه المقابلات على وجعلتنى صانع أفلام.

بداية، لقد منحتنى الثقة كى أرى أن هناك مرامى لطرق صنع فيلم. فكل واحد يمكنه الاقتراب من صنع الأفلام بطريقته أو بطريقتها الخاصة؛ وفى الواقع، لابد أن يصير لكل واحد طريقه. وكل ما تحتاجه هو وجهة نظر، غريزة وتصميم. وتأتى الموهبة أثناء الممارسة أيضاً، ولكن ليس من الضرورى إلى الحد الذى يعتقده الناس. فمثلاً، لا يهتم امتياز وصناعة جان لوك جودار (Jean-luc Godard) ومارتن سكورسيس (Martin Scorsese) فى كيف ولماذا يصنعان أفلاما، إنهما لم يستيقظا ذات يوم ليجدا نفسيهما محملين بالمعرفة. لقد اكتسبهما عبر سنوات من خبرة الاكتساب الصعبة. هذا هو ما حاولت تقديمه فى هذا الكتاب عبر محاضرة ممتازة ذات الحس العملى لكل مخرج على حدة. لقد جاءت مشورة كل هؤلاء المخرجين بشكل خاص فى تناول اليد، ويسهل الوصول إليها عندما بدأت فى إخراج أفلامى القصيرة الخاصة. ففى فيلمى الأول، مثلاً، كان على توجيه تسعة ممثلين فى نفس المنظر، وكنت سعيداً لأننى قد اعتمدت على مشورة سيدنى بولاك (Sydney Pollack) بأن لا تعطى أبداً توجيهات لأى ممثل أمام الممثلين الآخرين. وعندما كنت أحضر فيلمى الثانى، وقد كان أساساً عن صديقين ينجران كل فى اتجاه، تذكرت ما قاله جون بورمان (John Boorman) عن استخدام الشاشة العريضة وذلك لخلق علاقة فيزيقية بين الممثلين فى الإطار الذى يمكن أن يوظف باعتباره استعارة

عن علاقتهما العاطفية. ومن ثم قررت تصوير الفيلم فى شاشة عريضة. لقد بدا أن ذلك غير منطقى، منح طابع الخوف من الأماكن الضيقة للقصة، ولكن ذلك قد نجح على نحو رائع.

بالنسبة لى، تعد هذه المحاضرات نصائح موفرة للوقت. لقد استخدمتها بوصفها كشف مراجعة قبل إخراج فيلم كى أرى إن كان بعضا من النصائح يمكن أن يساعدنى فى حل مشاكل فى تصوير ما أقوم بتحضيره. ومع أننى أعتبر نفسى الآن صانع أفلام ولست صحفياً على الإطلاق، ساستمر فى مطاردة المخرجين على قائمتى من أجل هذه المقابلات المتخصصة، لأننى ما زلت متعجباً من قدر الأشياء التى أقوم بتعلمها فى كل مرة أتحدث فيها مع مخرج من هؤلاء الكبار. أتمنى لك، أيها القارئ، أن تجد هذه الدروس مفيدة وملهمة كما وجدتتها أنا، سواء كنت تحاول أن تصنع أفلاماً أم تبحث فحسب عن طريقة أكثر تبصراً فى مشاهدتها.

لوران تيرار

باريس

يونيه ٢٠٠١

## فلاحو الأرض

جون بورمان-سيدنى بولاك-كلود سوتيه

عنوان هذا الجزء لابد أن يجعل القارئ يعتقد أن هؤلاء المخرجين الثلاثة أصحاب ميلول تجاه صنع الأفلام غير الجديدة. وهذا كله غير حقيقى. برغم ذلك، فباستثناء جان لوك جودارد (التي تأتي مقابلته فى الجزء الأخير من هذا الكتاب) يعد هؤلاء الثلاثة فى الكتاب هم الذين بدأوا حياتهم السينمائية قبل الانقلاب - المفاجئ - الثقافى فى أواخر الستينيات، وإذا فيما يبدو هم الذين استهلوا عملهم السينمائى فى أكثر وسط محافظ. بالنسبة لهم كان التخلص مما يميز التقليدى وإيجاد صوت شخصى مهمة أصعب بالتأكيد من مخرجى الأجيال التالية لهم. لقد صاروا مخرجين - مؤلفين - فى وقت لم تكن هذه الفكرة معروفة بعد.



## جون بورمان

ولد عام ١٩٣٣ ، لندن ، إنجلترا

برغم أنني لم أقابل إطلاقاً جون بورمان قبل محاورتي هذه معه، فإن ممثلي أفلامه الذين قابلتهم وافقوا جميعاً على أنه أفضل رجل عملوا معه. هو، حقاً، الرجل الذي يجعلك تشعر في الحال بالراحة. يبدو بورمان هادئاً على نحو مميز، ويبدو أيضاً قادراً على التعامل مع أى موقف، ومع ذلك فهو مأساوى الطابع، بهزة كتف وابتسامة تقابلنا في ذات الوقت الذي كان فيلم الجنرال (The General) سيعرض، في ١٩٩٨. حاولت أن أجامله في رأيي عن الفيلم، ولكن حدث ذلك على نحو مثاقل حتى اعتقدت أنه فهم الفكرة خطأ. قلت لو أنني لم أر اسمه في صدر الفيلم، لاعتقدت أن مخرجه شاب عمره عشرون عاماً. بدا محتاراً من هذه الإشارة، ولكن ما قصدته هو أنني وجدته مذهلاً لأنه بعد كل هذه السنوات من العمل في إخراج الأفلام، فلا يزال يظهر طزاجة في إخراج فيلم حديث جدير بالعالية.

وقد بدأ باعتباره مخرجاً في ١٩٦٥، وحاول جون بورمان دائماً - أحياناً بدون نجاح يذكر، فعلياً - استكشاف كل أنماط السينما، من التجريبي - فيلم (Point Blank) إلى الملحمة الأوبرالية المتطورة فيلم (Excalibur). بفضل محادثتنا، أعرف الآن ما الذي جعل من رؤيته لفيلم أسطورة آرثر (Arthurian Legend) شيئاً أكثر من ملتبس، وأكثر من مثير من أى تفسير سينمائي آخر. تحاورنا لأكثر من ساعة. بشكل واضح تمتع بورمان بامعانه في شرح أساسيات مهنته، لكن في نهاية المقابلة، تجهم فجأة وقال، "انتظر لحظة. لقد سرقت للتو كل أسرارى الصغيرة هنا!" ثم هز كتفيه وابتسم، متمنياً - لي - حظاً سعيداً.

## فصل جامعى مع جون بورمان

تعلمت صنع الأفلام بطريقة عضوية للغاية. فقد بدأت باعتبارى ناقدًا سينمائيًا عندما كنت فى الثامنة عشر، أكتب متابعات لجريدة ما. ثم التحقت بوظيفة محرر سينما متدرب، ثم محرر، بعدها بدأت فى إخراج الأفلام الوثائقية لحساب الإذاعة البريطانية BBC. بعد فترة، صرت لا أَرْضَى عن الأفلام الوثائقية، فبدأت فى جعلها أكثر درامية رويدا رويدا، حتى أخرجت دراما لحساب التليفزيون ومن ثم للسينما. لقد كان الأمر بالفعل عضوياً وطبيعياً، وما ساعدنى فى كل الوثائقيات التى أخرجتها كان بالفعل واقع تصوير كثير من السينما، والألفة التى خلقتها مع عملية صنع الأفلام. بالنسبة لى، لم يثر التكنيك (حرفية للسينما) قلقى على الإطلاق. لقد كانت هناك حتى قبل أن أقوم بتصوير فيلمى الأول. ولم أناضل كثيراً قط فى سبيل امتلاكها. أعرف أن معظم المخرجين الآن يلتحقون بمدارس السينما، ولكننى لا أعتقد كثيراً فى هذا النظام. أعتقد أن صنع الأفلام هو فى الأساس ممارسة عملية، وأعتقد أن نظام التلمذة كان دائماً هو الأكثر فاعلية. أقصد، النظرية ممتعة، ولكنها ممتعة فقط عند ارتباطها بالشغل العملى. وخبرتى مع طلاب السينما هى أنهم غير عمليين عندما ينحصر الأمر فى الوجه البراجماتى لصنع الأفلام. ومع ذلك، فقد ساعدت مخرجين شاباً لصنع أول أفلامهم. لقد قمت بإنتاج أول أفلام المخرج نيل جوردان (Neil Jordan)، على سبيل المثال وكان الأمر فى الحقيقة أشبه بعملية درس خصوصى. عندما تقوم بتحضير فيلم مع مخرج شاب، أجد أن الشيء الأكثر أهمية فى تعليمه، وهو الشيء الذى يفشل فيه حتى المخرجين نوى الخبرة، هو القيام بأمانة بترميز السيناريو. الآن، يبدأ معظمهم فى صنع صورة والتى هى طويلة جداً. وبالتالي لو أنك تنتهى من قطع أول والذى طوله ثلاث ساعات وتضطر إلى التقليل إلى ساعتين، فهذا يعنى أن ثلث الزمن الذى قطعتة فى تصوير الفيلم أصبح زائداً على الحاجة، لأنك قضيت هذا الزمن فى مشاهد لن أستفيد منها فعليا داخل الفيلم. بطبيعة الحال، من المهم دائماً أن تصير لديك إضافة قليلة، مناظر قليلة تستطيع أن تقطع بينها أو تستبعدا لو أنها غير مهمة. لكن فى معظم



الحالات، أنت تستنيم لنفسك. فأنت لست متيقنا بطولها لأنك لا تستطيع تحمل العودة إلى السيناريو وتقوم بالتضحية ببعضه. كى تفعل هذا، مع ذلك، فإن أفضل طريقة هو أن تجدها عندما تقوم بجدولة التصوير. فهذا المنظر يحتاج إلى أربع عشرة لقطة؟ لا بأس، سيستغرق ذلك يومين. هل يستحق هذا المنظر بالفعل يومين من التصوير؟ لو أن الإجابة بلا، فما عليك إلا أن تعيد كتابة المنظر أو تستغنى عنه تماما. وهكذا، عليك النظر إلى الموارد، تنظر إلى المال الذى عليك أن تستنفده فى الفيلم، وأن تنظر إلى الوقت وإلى المجهود الذين سيتم تخصيصهما لكل منظر، وعليك أن تحكم عما إذا كان يستحق ذلك أم لا يستحق.

### كل المخرجين يكتبون

الإخراج هو بالفعل كتابة، وكل المخرجين الجادين يكتبون وعليهم عدم التصديق على ذلك، غالباً لأسباب تعاقدية، لكننى أعتقد أنك لا تستطيع فصل تشكيل السيناريو عن كتابته. وأعتقد بأن كل المخرجين الجادين يشكلون سيناريوهاتهم، بما يعنى أنهم يجلسون مع الكتاب ويضعون الأفكار فى شكل ويمنحونها بنية، أن هذا هو الجزء الرئيسى فى عملية الإخراج. فإليها يمكنك أن تضيف المسألة الكلية الخاصة بالتفسير والكشف. فأنا أصنع الأفلام من أجل الاكتشاف. لو أننى لا أعرف عن ماذا يدور الفيلم، فإننى سأواصل تنفيذه. أما إذا عرفت بدقة عما يدور الفيلم، فإننى سأفقد الشغف به. لذا فإن إثارة الاكتشاف هو الذى يجذبنى. والخطر الذى ينطوى عليه ذلك، عليك دائماً أن تأمل بأن ذلك سيقودك إلى شىء ما هو بالفعل جديد، وطازج وأصلى. اللحظة الوحيدة عن ماذا يدور الفيلم هى، عندما أشاهده مع الجمهور. وهناك دائماً مفاجآت. عندما أخرجت فيلم أمل ومجد (Hope and Glory)، والذى هو عن ذكريات طفولتى، لم أكن أدرك حتى رأيته منتهيا أن هيمنة أسطورة آرثر على يمكن تفسيرها فى حقيقة أن أفضل أصدقاء أبى كان على علاقة بأبى. فقد كونوا نفس الثلاثى الذى تجده مع أرنز، لانسيلوت وجينيفر. لكن ذلك لم يتبين لى إلا مع تملكى لهذه الموضوعية، إلا عندما صرت ضمن فريق مشاهدين أكثر من كونى داخل الفيلم.

## كلاسيكية عكس غلظة

أعمل بطريقة خاصة، يمكنك أن تسميها كلاسيكية هادئة، بمعنى، مثلاً، إننى لا أحرك الكاميرا دون أن يكون للحركة هدف من ذلك. أيضاً لا أقطع دون ضرورة للقطع. ولكن ذلك لا يعنى أننى ضد التجريبية. فهى بعيدة عن ذلك. ولكن بالنسبة لى، أنها تنجح على مستوى آخر. فمثلاً، يمكن اعتبار فيلم ليو الأخير (Leo the Last) هو أكثر أفلامى تجريبية، حيث استخدمت نوعاً من تكنيك ما بعد حدائى (Postmodern) لجعل الجمهور مدركاً بحقيقة أن ذلك فيلم، إنه اختلاق، إنه خدعة ملفقة، فالموضوع كان معلقاً عليه داخل الفيلم. وهو ما يفسر بداية الفيلم بمارشيلو ماسترويانى وهو يقود سيارته داخل الشارع مع أغنية تقول "أنت تشبه نجم سينما" وقد ابتلى الفيلم بالفشل، بمعنى أنه لم يصل إلى الناس، وهو ما قد يحدد معنى الشئ التجريبى. فى حالتى، النحو الذى عادة أستخدمة هو ذلك الذى تعلمته من الأفلام الصامتة. لو أنك نظرت إلى استخدام دى. دبليو. جريفيث (D.W.Griffith) للقطات المقربة والصور النصفية - ذات الظلال خلفها - على سبيل المثال، والطريقة التى تستخدم بها اللقطات المقربة لتوضيح فكرة، فيمكنك أن ترى إلى أى حد السينما الحديثة تبدو غليظة تماماً بالمقارنة مع ما كان عليه الأمر حينئذ. بمنطق النحو البصرى، بالنسبة لى، فإن العلاقات المكانية بين الشخصيات تعد هى الشئ الحيوى. لو أن الشخصيات على مقربة عاطفية، فإننى أقدمهم فيزيقياً قريبين. ولو أنهم مبتعدون عاطفياً، سأجعلهم بعيدين. وهذا يفسر لماذا أحب استخدام السينما سكوب، لأنها تسمح لك بتقديم ذلك، أى تقديم المسافة المكانية بين الممثلين(\*).

وهكذا ففى فيلم الجنرال (The General)، مثلاً، ستلاحظ أن مشهد السرقة، الذى ينفذ عرفياً الآن بكثير من القطع السريع، قد نفذ بلقطات بعيدة، كما أن كل الحدث قد تم داخل الإطار. بالمقارنة مع ما أسميه "غلظة جديدة" فى السينما، والتى هى شكل

---

(\*) سينما سكوب هى أكثر شاشة استخدمت فى السينما، بمعدل شكل ٢,٣٥ : ١ (بمعنى أن الجزء الأفقى من الإطار هو ٢,٣٥ أطول من الجزء الرأسى). أغلب الأفلام هى بمقياس ١ : ١,٦٦ أو ١ : ١,٨٥.

من السذاجة، لأنها تصنع من قبل أناس لا يعرفون حقاً ما يساوى قبضة يد من تاريخ السينما.

إنه التوليف من نوع MTV، حيث الفكرة الرئيسية هي الأكثر تضليلاً والأكثر إثارة. إذا نظرت إلى شيء ما مثل "هرماجيون" معركة فاصلة "Armageddon" ستجد كل الأشياء المحظور استخدامها في السينما الكلاسيكية، مثل تخطى (تجاوز) الخط (الوهى)، قفز الكاميرا من جانب لآخر. إنها طريقة لاختلاق الإثارة، ولكنها لا تملك حقيقة أى أساس لذلك. وأجدها نوعاً من الحزن لأنها تشبه رجلاً عجوزاً يحاول ارتداء ملابس مراهقين.

## منح حياة لمنظر

هدفى الأساسى، عندما أعالج منظرًا، هو بكل وضوح منحه أقصى حياة ممكنة. ولكى أحقق ذلك، أول شيء أفعله هو التدريب. ليس فى يوم التصوير ذاته بل قبل ذلك. ولا أفعل أى شيء متعلق بالمكان مع الممثلين. إنه فقط نوع من السؤال حول اكتشاف المنظر. وأجد أن ما هو محدد مع الممثلين هو ارتجال ما يحدث قبل وبعد المنظر. ثم، عندما أذهب إلى مكان التصوير من أجل التصوير الفعلى، أبدأ فى الصباح، أجهز اللقطة الأولى، أضع الكاميرا، أكوّن التكوين وأضع العلامات المحددة للممثلين بينما يكونون فى الماكياج.

هناك شيء ما أستخدمه دائماً لضبط التكوينات هو جهاز ميتشل القديم المسمى (Sidefinder) (\*) وهو جهاز يوضع على جانب الكاميرات قبل أن تلتقط الصور من خلال العدسات. إنه شيء كبير عليك أن تمسك به أمامك، وبدلاً من وضع عينيك داخل

---

(\*) Sidefinder هو أحد مكونات كاميرا ميتشل ١٦ مللى المخترعه بواسطة جورج ميتشل وهنرى بوجر عام ١٩١٩. وذلك لبيان المسافات بين الموضوعات المختلفة أثناء تصويرها والعلاقة بينها. وإمكانية تصحيح هذه العلاقات قبل أن يبدأ التصوير (المترجم).

شئ ما، عليك أن تسير أمامه ببطء فيمكنك تحديد التكوين مثل صورة، مثل إطار. أن تقرر أين تضع الكاميرا، فهذا أمر منطقي للغاية - حيث سؤال وجهة النظر مهم جدا - وهو أمر يخص الحدس أيضا عندما يبدأ الفيلم (التصوير)، فإن المسألة تبدو أكثر بساطة. كانت الكاميرات توضع مثل جمهور في مسرح، عليك أن تلتقط لقطة ثابتة لفعل ما على خشبة المسرح. وهكذا يمكنك تخيل ما حدث عندما بدأ جريفيث تحريك الكاميرا وأصبحت الكاميرا نوعا من عين الرب، ذات وجهة النظر الكلية التي يمكن أن تنتقل وتحرك في أى اتجاه. وقد أمد هذا السينما ببعد آخر إضافي، لقد جعل السينما، كما أعتقد، قريبة من حالة الحلم. عندما قضيت بعضا من الوقت مقيما في الأمازون في رحلة بدائية، محاولاً بيان ماذا تشبه السينما، وكيف يمكنك السفر (الترحال) من مكان إلى مكان، ناظراً للأشياء من خلال زوايا مختلفة، وتقطع معاً في الزمان والمكان. وأذكر الشامان(\*) الخاص بالرحلة قد قال "أوه نعم، أنا أفعل ذلك أيضا. عندما أروح في نشوة. أسافر مثلما تقول" لذا أعتقد أن قوة الكاميرا أن تفعل نفس الفعل الذي يصل بين خبرات الناس الحلمية. خاصة إذا كانت بالأبيض والأسود، لأننا نميل للحلم بالأبيض والأسود. لذا فعندما نضع الكاميرا، أعتقد أن ما ننجزه ليس شيئاً أقل من جعل الحلم ملموساً.

### التصوير عكس التوليف

لا أعطى مناظرى كثيراً جداً، كما أنتى لا أحب تصوير الكثير من اللقطات أيضاً(\*\*)، والسبب هو، أولاً، أن ما أحاول فعله هو توضيح الأمر للممثلين بأنه عندما تتحرك الكاميرا، يبدأ تصوير ما سوف يظهر بالفيلم. لو أنك صورت من كل الزوايا المختلفة.

---

(\*) الشامان (Shaman) كاهن ذو دين بدائي يستخدم السحر لمعالجة المرضى وكشف المستور والسيطرة على الأحداث (المترجم).

(\*\*) تغطية منظر تعنى تصويره من زوايا مختلفة، بإطارات مختلفة الأحجام، كى تسمح للمخرج بفرص اختيار أوسع عند التوليف.

فإن الموقف الذى سينتشر هو "أن هذا ربما لن يتواصل فى الفيلم، لذا دعنا لا نجتهد كثيراً فيه" ولذا فإننى أحاول استمرار حالة التوتر. كل شيء لابد أن يتم التحضير له فعليا، وعندما تبدأ الكاميرا فى الدوران، فهذا هو الفيلم: وعلى كل فرد أن يصل إلى ذروة الأداء عند نقطة محددة. ولم أطبع أبداً أكثر من لقطتين. إنه لأمر مضجر أن تجلس خلال ساعات وساعات بشكل يومى، وتفقد تقييمك فى اللحظة الأخيرة. أن ترى ست لقطات، ولن تتذكر ماذا تشبه اللقطة الأولى. لذا فإننى أصور فيلماً قليلاً جداً. إننى لا أصور لقطات رئيسية (Master)، مثلاً، ويكون بالتالى من السهولة بمكان القطع بينها. أصور خمسة أيام بدلاً من ستة، كما يفعل الآخرون، وبهذه الطريقة أقضى على الأقل يوماً واحداً داخل حجرة التوليف، والذى يعد كافياً لتغطية أسبوع واحد من التصوير. ومن ثم يكون لدى يوم آخر لتحضير كل لقطات الأسبوع التالى. بطبيعة الحال.

إن أخذ قرار بعدم التغطية يعنى أن أصير معلقاً داخل غرفة التوليف. إنها معضلة كبيرة. وقد حل كيروساوا (Kurosawa) هذه المشكلة بطريقة مثيرة للغاية. كلما تقدم به العمل، صارت أفلامه رويدا رويدا يتم التخطيط لها بشكل أكثر دقة. لكن عندما يصبح داخل غرفة التوليف فإنه غالباً ما لا يندم على امتلاكه مادة كبيرة. لذا فهو يقوم بالاستعانة بمشغل كاميرا (مصور) تنحصر وظيفته فى أخذ لقطات بحذر فى كل منظر، عادة باستخدام عدسات بعيدة. سيقوم بتصوير لقطات مقربة عندما يصور كيروساوا لقطة رئيسية، سيقوم بتصوير لقطات تداخل أو تقاطع فى منظر حوارى... إلخ. وسيقوم كيروساوا باستخدام هذا الفيلم فقط لو أنه احتاجه أثناء القطع. ولم يسأل إطلاقاً ماذا تم تصويره، لأنه لا يريد للعشوائية أن تعارض خطته. أعتقد أنه كان على صواب، لأنك إذا صورت بكاميرتين، وهو الشيء الذى لم أفعله أبداً، فعليك أن تعقد توازناً بينهما. والتصوير هو تركيز كل شيء داخل نقطة (هدف) محددة. ولكن لو لديك كاميرتان فسيكون عليك أن تعقد توازناً باستمرار.

## أحبك الدور على الممثل وليس العكس

على نحو مثير للدهشة، ربما كانت الأفلام التسجيلية هي أفضل تدريب حصلت عليه لتوجيه الممثلين. لأن ما تعلمته منها، أكثر من أى شىء آخر، يختص بالسلوك الإنسانى. وهكذا لأنه كان على ملاحظة الناس الحقيقيين عن قرب، فإننى كنت قادراً على تقديم شىء ما للممثلين ليساعدهم فى تحقيق إحساس ما بالواقع. فى كل الأحوال، مفتاح إدارة الممثلين هو إضمارهم فى وسط آمن، وسط موثوق به، حيث يمكنهم النجاح. وهذا يعنى منحهم بنية، وأن تكون متأكد أن انتباههم ليس منجذباً لأى شىء آخر قد يحدث داخل موقع التصوير. مانحاً إياهم تركيزك الكامل، متابعاً لهم عن قرب، مظهراً لهم أنك لن تدعهم يرتكبون أخطاء، وأنتك لن تتركهم يقعون فى مشاكل وصعوبات. وبالتالي فسيكونون أكثر عزماً على اقتناص الفرص، وإبداء أفضل ما عندهم، وهو ما ترغب فيه.

الأمر هو أن تصغى إلى الممثلين، لأن الممثلين الجيدين دائماً ما لديهم مساهمات مهمة يؤخذ بها. أعتقد أن المخرج صاحب الخبرة سيشعر بأن عليه الذهاب هناك ويخبر الممثلين ما عليهم فعله. وأن يكون قوياً متمسكاً بإرادته، ولكن الأكثر أهمية غالباً هو الإصغاء إليهم، وأن يجرى تصحيحاته. ومن ثم عندما يحين الذهاب إلى موقع التصوير ستجد هناك أين عليك أن تقود المسألة. إنها بالفعل حالة من صنع التكيف. بطبيعة الحال، عملية اختيار الممثلين ضرورية. فاختيار الممثلين هو دائماً مؤلم للغاية، ولكن لن تجد أبداً ممثلاً ينسجم دائماً مع ذلك. أشعر فى كل وقت أنك تطرح دوراً، تمنح جزءاً من الفيلم. ولكنك تعطى الدور لممثل، ثم يعود إليك، ويمثلك بأداء عادة ما يأتى مختلفاً عن تصورك. والرد، الأمر الذكى الذى عليك فعله هو أن تغير الدور كى يناسب الممثل، أن تعيد كتابته للممثل، وليس إجبار الممثل إلى داخل الطريقة التى كتب بها الدور.

## كلما تعلمت أكثر، كلما عرفت أقل

لو تكلمنا عن حرفية الفيلم، ولو أنك عقدت مقارنة بينها وبين، فلنقل، حرفة كهندسة الطيران، فسيبدو الفيلم أكثر بساطة. إنه اختراع القرن التاسع عشر. يمكنك تعلم النظرية في أسابيع قليلة. ولكن بعدها، ما إن تحاول وضعها في سياق الممارسة، ستدرك أن عليك التعامل مع عناصر كثيرة متنوعة - ناس، ومناخ، ونوات، وقصة - عوامل كثيرة يبدو من المستحيل التحكم فيها. أذكر مرة قال لي جان لوك جودار "عليك أن تصير شاباً وأحمقاً كي تصنع فيلماً. لأنك لو عرفت كثيراً كما نفعل نحن، سيصير الأمر مستحيلاً". ما أقصده أنه عندما تنتبأ بكل المشاكل، فستشلك. غالباً، تعد الأفلام الأولى رائعة للغاية، لأن المخرج لا يدرك الصعوبة التي ستواجهه. أعرف ذلك، عندما بدأت، كان لدى هذا الحمق الطائش الذي كان إبداعاً تماماً. في نفس الوقت، كان لدى الخوف والفرع، كل يوم، من أن الأشياء ستتصدع. الآن، بالطبع، صرت أكثر حرصاً. ولكنني بجانب ذلك لا أشعر بأي خوف إطلاقاً، أشعر بمزيد من الراحة في مكان التصوير، لأنه المكان الذي أنتمى إليه. ولكن هذا لا يعنى أنني أعرف كل شيء عن صنع الفيلم. على العكس من ذلك تماماً. قضيت بعض الوقت مع دافيد لين (David Lean) قبل أن يموت بالضبط. في ذلك الوقت، كان يقوم بتحضير فيلم (Nostromo). قال لي "آمل أن أتمكن من الانتهاء من إخراج هذا الفيلم، لأنني أشعر بأنني قد بدأت لتوي في معرفة سر الصنعة" أشعر بشيء من هذا القبيل. في الواقع أود القول بأنه كلما كثرت الأفلام التي أصنعها، كلما قل إحساسى بأنني أعرف.





## أفلام جون بورمان

- أمسكتنا لو تقدر (قضاء عطلة أسبوع شرسة) (١٩٦٥) - بلا عودة (Point Blank)  
(١٩٦٧) جحيم في الباسفيك (١٩٦٨)، ليو الأخير (١٩٧٠) - إنقاذ (١٩٧٢) - زارنوز  
(١٩٧٤) - الهرطقي : طارد الأرواح الشريرة ج٢ (١٩٧٧) - إكسكاليبور (١٩٨١) -  
غابة إمبرالد (١٩٨٥) - أمل ومجد (١٩٨٧) - أين يكمن القلب (١٩٩٠) - خلف راتجوون  
(١٩٩٥) - لومبير وصديقه (١٩٩٥) - الجنرال (١٩٩٩) - خياط بنما (٢٠٠١).



## سيدنى بولاك

١٩٣٤ لافايت - إنديانا - أمريكا

هذا رجل يمكنك الإصغاء إليه لساعات. ليس فقط بسبب ما يقوله، وإنما بسبب امتلاكه لشخصية أسرة. فلدية استحواذ طبيعى ولكنه يجعلك تشعر براحة كاملة. وأستطيع أن أتفهم بسهولة لماذا يطلب منه مخرجون آخرون التمثيل فى أفلامهم، وعادة ما يتم ذلك بنجاح رائع.

ربما يعتبر بولاك (Pollack) من بين كل مخرجى "هوليوود" الذين قابلتهم، بمعنى أنه الوحيد الذى يستخدم ستوديوهات ضخمة فى أفلامه، عادة بميزانيات كبيرة وبأسماء نجوم كبيرة، وأغلب أفلامه الحالية، مثل سابرنيا (Sabrnia) أو قلوب عفوية (Randon Hearts)، ربما تبدو فى ميزانياتها أقل من نظيراتها من أفلامه فى السبعينيات مثل أيام الكوندور الثلاثة (Three Days of The Condor) أو إنهم يطلقون الرصاص على الجياد.. أليس كذلك؟ (They Shoot Horses Don't They)، وربما أقل اكتساحا من - فيلم - خارج أفريقيا (Out of Africa) ومع ذلك يظل هناك شىء واحد ثابت فيها جميعا هو نوعية الأداء. فالممثلون الذين يعملون ذات مرة مع بولاك هم عادة ما يسعدون بالنتيجة المتحققة، حتى إنهم يتطوعون بشغف للمشاركة القادمة. كما أن معظم الممثلين الذين لم تسنح لهم الفرصة ينتظرون دورهم. من الطبيعى، لهذا، أتوقع أن تصير معظم هذه المحاضرة مركزة حول توجيه وإدارة الممثلين، لكن، وهذا مبعث سرورى، كان لدى سيدنى بولاك أكثر من ذلك بكثير كى يضيفه عن الأوجه الأخرى لعملية صنع الأفلام.

## فصل جامعى مع سيدنى بولاك

لم أختَر أبداً أن أصنع أفلاماً، حقيقة، وما إلى حد ما، حدث بعد أن صرت مخرجاً أن بدأت فى تعلم صنع الأفلام. وهكذا فعلتها فى الاتجاه العكسى، إلى حد ما. تعلمت الأداء لمدة أربع سنوات أو ما يقارب ذلك عندما اقترح أحدهم بأننى قد صرت مخرجاً، وقبل أن أعرف ذلك كنت أقوم بإخراج أفلام للتليفزيون، وبعد ذلك للشاشة الكبيرة. وقد اعتمدت على خلفيتى، فلم أحقق باكتساح، أفلاماً بصرية. بالنسبة لى، كان كل شيء فى الأداء، فى التمثيل. كان الباقي مجرد تصوير فوتوغرافى. ولكن بعد ذلك، مع توالى السنين، بدأت فى فهم صنع الأفلام كتكوين جمل، كمفردات، كلفة. واكتشفت مدى الارتياح الذى ينبثق من منح الجمهور التوالى الصحيح للمعلومة من خلال الطريقة التى يتم بها تأطير اللقطات، أو الطريقة التى تبدأ بها حركات الكاميرا.

ما تفهمته، فى الحقيقة، أن صناعة الفيلم هى بالضرورة حكي قصة. لا أقول إننى أصنع أفلاماً كي أروى حكايات، برغم ذلك. هذا ليس حقيقياً. فهمى الأساسى هو فى العلاقات. بالنسبة لى، العلاقات هى استعارة لكل شيء آخر فى الحياة: سياسة، أخلاق.... كل شيء. وهكذا وبشكل أساسى، فإننى أصنع أفلاماً كي أتعلم أكثر عن العلاقات. ولكننى لا أصنع أفلاماً كي أقول أى شيء، لأننى لا أعرف ماذا أقول. أعتقد أن هناك نوعين أساسيين من صناعات الأفلام: هؤلاء الذين يعرفون ويفهمون حقيقة، يريدون توصيلها إلى العالم، وهؤلاء غير الواثقين تماماً فى الإجابة عن شيء ما والذين يصنعون الفيلم سبيلاً للمحاولة وللاكتشاف، وهذا ما أفعله.

### اكتشاف الإزميل(\*)

من المهم أن لا تجعل عمليه صنع الفيلم ذهنية بطريقة مبالغ فيها. وبالذات أثناء التصوير الفعلى. أعرف القليل عن الفيلم قبل قيامى بإخراجه، وبالتأكيد بعده، لكننى أحاول أن لا أمعن الفكر كثيراً عندما أكون بالفعل فى موقع التصوير.

---

(\*) The Spine: تستخدم هنا بمعنى الاداء كإزميل النحات، وبمعنى العمود الفقرى للسرد أيضاً. (المترجم).

الطريقة التى أعمل بها هى أن أحاول تحديد بكل وضوح، على قدر الإمكان، نتيجة الفيلم، ما الفكرة الرئيسية التى سيتم التعبير عنها عبر القصة. وما إن أتوصل إلى ذلك، ما إن أحدد المبدأ الجامع، فأى قرار أتخذه فى مكان التصوير سيتأثر بذلك وسيدخل ضمن منطق محدد. وبالنسبة لى، فإن نجاح فيلم يتوقف على ما إذا كانت الاختيارات التى أتوافق عليها فى موقع التصوير، باعتبارى مخرجاً، تظل أولاً حقيقية بالنسبة للفكرة الأصلية.

على سبيل المثال، فإن "أيام الكوندور الثلاثة" هو فيلم عن الثقة. يؤدى روبرت ريدفورد (Robert Redford) شخصية تثق بكل سهولة فى الآخرين، والذى سوف يتعلم أن يكون أكثر تشككاً. على العكس من ذلك، تقوم فاي دوناواى (Faye Dunaway) بدور امرأة لا تثق بأحد، والتى، عبر هذا الموقف الدرامى، ستتعلم كيف تفتح على إمكانيات أخرى. فى «خارج أفريقيا» الفكرة الرئيسية هى الهيمنة. هى عن محاولة إنجلترا امتلاك أفريقيا، وأنها عن محاولة ميريل ستريب (Meryl Streep) امتلاك ريد فورد. لو أنك أخذت هذين الفيلمين وقمت بتحليلهما، مشهداً وراء مشهد، فإننى سأشعر بالارتياح تجاه كل اختيار اخترته، باعتبارى مخرجاً، فيما يتعلق بكل تيمة خاصة بكل فيلم على حدة.

إنها عملية غالباً ما أقارنها بالنحت: فأنت تبدأ بما يشبه العمود الفقرى، مثل التخطيط العام، ومن ثم، رويداً رويداً، تقوم بتغطيته بالصلصال (الطين)، فتعطيه شكلاً. الآن، إنه العمود الفقرى الذى يمسك بكل شىء معاً. وبدونه، سينهار العمل المنحوت. لكن هذا العمود الفقرى لا يجب أن يكون مرئياً وإلا سيدمر كل شىء. وهو ما يحدث بنفس الطريقة مع السينما. فلو أن أحدهم قد توقف عند أيام الكوندور الثلاثة ويقول، "أوه، إنه فيلم عن الثقة" ساكون قد فشلت باعتبارى مخرجاً. فالمتفرج لا يجب أن يصير على وعى بذلك. نموذجياً، سيقومون بفهمه بطريقة مجردة. لكن المثير للأهمية هو أن كل وجه من أوجه الفيلم يجب أن يكون مترابطاً لأن كلا منها قد حركته هذه التيمة.

حتى المكان - عند التصوير - يجب أن يعكس الفكرة الرئيسية للفيلم. وهذا ما يفسر اعتيادى على عشق الشاشة العريضة. فمعظم أفلامى الأولى صورت باستخدام

الشاشة العريضة لأننى أشعر أنها تتيح لك استخدام الخلفية كانعكاس - كاستعارة، أستطيع حتى أن أقول - لما يدور فى الأمامية. عندما أخرجت «إنهم يقتلون الجياد»، أليس كذلك؟ أصريت على استخدام الشاشة العريضة، ولم يفهم أحد لماذا، لأن أحداثه تجرى كلها تقريباً فى الداخل. لكن من الخطأ الاعتقاد بأن الغرض من استخدام الشاشة العريضة هو تصوير خلفية متسعة. فالغرض الحقيقى لاستخدامها هو تكوين صور تتضمن توتراً وحركة هائلتين داخلها، أن تصور صوراً هذا أمر يحتاج إلى حس بالمكان. لأنك حتى لو صورت فردين بلقطة مقربة، فإنك ستكون فى حاجة إلى فضاء كى ترى خلفية ما وراءهما. لو أننى صورت - فيلم - الجياد بصورة مسطحة، فكنت سترى شخصين يقومان بالرقص وليس شيئاً آخر. وبالتالي ستفتقد الحس بكل الجنون الذى يدور حولهما.

والمثير للسخرية، أن الفيلم الأول الذى لم أقم بتصويره باستخدام الشاشة العريضة كان خارج أفريقيا. إنه يبدو شاذاً وسط المجموعة، لأنه بالتأكيد فيلم يتطلب إطاراً كبيراً كلما أمكن، ولكن فى ذلك الحين، منتصف الثمانينيات، أعرف أن معظم الناس سيذهبون لمشاهدة الفيلم بالفيديو. ولم أكن أريد له أن يذبح على الشاشة الصغيرة.

## إننى أصنع أفلاماً كى أطرح أسئلة

الطريقة الوحيدة التى تستطيع بها صنع أفلام لمتفرج ما، هى؛ أن تصنعها من أجلك أنت؛ ليس بدافع عدم التكبر، وإنما ببساطة لأسباب عملية. فأى فيلم يجب أن يكون مسلياً، وهذا صحيح بشكل مطلق، لكن كيف يمكنك التعرف على ما يحبه الجمهور؟ يجب عليك استخدام نفسك باعتبارك مرجعية فى ذلك. وهذا ما أفعله. وأحياناً ما أكون على خطأ. عندما أخرجت - فيلم - هافانا (Havana)، كنت على خطأ؛ ولكنى مازلت أستخدم نفس الطريقة حتى الآن. إننى أختار أعمالاً تثير اهتمامى، وإننى محظوظ للغاية لأنه فى معظم الوقت أثارت أفلامى اهتمام الجمهور أيضاً. لو أننى جربت الأفضل

الأخرى عما يريد الجمهور أن يراه، رغم ذلك، فإننى متأكد من فشلى، لأن ذلك مثل أن تجرب حل مسألة رياضية شديدة التعقيد. لذا فإننى أقوم بإخراج أفلام عن أشياء تفتننى - عن علاقات، غالباً، كما سبق واشرت. أحاول أن أصنع أفلاما تثير أسئلة أكثر مما تعطى إجابات، أفلاما لا تؤدي إلى نتيجة محددة، لأننى لا أحب ذلك عندما يكون أحدهم على خطأ وآخر على صواب. أقصد، لو أن هذه هى المسألة، فإن الأمر لا يستحق عناء صنع أفلام، حقيقة.

معظم الأفلام التى قمت بإخراجها تتضمن داخلها جدلاً عن أسلوب حياة شخصين من الناس. وأعترف بأننى أميل إلى التعامل الرشيق بشكل مثير للعاطفة تجاه المرأة أكثر من الرجل، لست متأكداً من السبب، لكن فى أفلامى، تصوير المرأة أكثر حكمة أو تمتلك وجهة نظر للأشياء أكثر إنسانية. هذا حقيقى فى فيلم مثل الطريق الذى كنا فيه (The Way We Were). لو أنك نظرت إلى شخصية باربارا ستراسند (Barbara Streisand) فى هذا الفيلم، أود أن أقول، برغم وجود أشياء سخيفة كثيرة تتعلق بها، فعلى المدى الطويل، ربما كانت أكثر صواباً مما كانت هو عليه. وبالتالي فأغلب عملى فى هذا الفيلم، منذ اللحظة التى بدأت العمل فيه، كان تقوية دور الرجل، ذلك الذى أراه ريد فورد، لأنه كتب تماماً من حيث كونها شخصية مثيرة للعاطفة، امرأة متورطة - فيه - بينما لم يكن هو إلا مجرد شاب لا يهتم بأى شىء. لقد كان أمراً سهلاً، لم يكن أسراً. بالنسبة لى، السؤال المثير للاهتمام هو، كيف تتخذ قراراً عندما يتعلق الأمر بشخصين لديهما هدف سليم؟ لا أملك أفكاراً قبلية. ولدى أفكار مسبقة عن أفعال أخلاقية محددة، لكن ليس عندما يتعلق الأمر بالعلاقة بين شخصيتين. والأكثر صعوبة هو أن تحدد من الذى على صواب، هذا هو ما أراه الأفضل فى الفيلم.

## تجارب مخرج فى كل فيلم

هناك قواعد نحوية لصنع الأفلام، قواعد - نحو - أساسية عليك أن تنطلق منها. دائماً. ما أعتقد أنه من المهم أن تتعلم هذا النحو أولاً. وإلا، فإن الأمر يشبه أن تطلق على نفسك مصوراً تجريبياً لمجرد أنك لا تتمكن من رسم شىء ما يبدو واقعياً.

إنه كوضع العربية أمام الحصان. يمكنك أن تصنع مقاييسك الخاصة، كما تستطيع أن تكسر كل المقاييس كما ترغب - فالناس تفعل ذلك طول الوقت - لكنني أعتقد قبل أن تفعل ذلك، عليك أن تفهم قواعد النحو الأساسية. فالقواعد تمنحك مستوى ما، مرجعية ما، منها يمكنك بعد ذلك خلق شيء ما أصيل.

على سبيل المثال، لو أنك تريد خلق توتر، أو أن تجعل المتفرج قلقاً، فعليك بشكل قصدي التوجه عكس قواعد التكوين، واجعل الشخصية تنظر تجاه الجانب القصير من الكادر (الإطار) وليس تجاه الجانب الطويل. في فعل شيء ما شبيه بذلك، يؤدي إلى عدم اتزان الصورة بإهمال، وستعطيك التوتر الذي ترغبه. ولكنك ستحصل على هذه الفكرة فقط لو أنك تعلمت أولاً كيف يكون اتزان الإطار (الكادر).

على كل حال، فإنني أعتقد أن هناك درجة من التجريبية في كل فيلم، ففي الجياد، على سبيل المثال، تعلمت أن أستخدم عربة بعجلات (rollerskate)، كما أنني استعملت كاميرا (Skydiving) معلقة على ما يشبه الخوذة لتصوير بعض مشاهد الرقص لأن كاميرا الستيدي كام (Steadicam)<sup>(\*)</sup> لم تكن موجودة في ذلك الحين، كما أن الآلة كانت من الثقل بحيث تفعل انتقالات معينة. لدينا دوللي<sup>(\*\*)</sup> ضخمة تحتاج إلى عشرين قبضة كي تدفع مدير تصوير واحدة وهو جالس على مقعد، لقد كانت غبية. في خارج أفريقيا واجهت مشكلة ضوء كبيرة، لأنني اكتشفت أن الضوء بالقرب من خط الإستواء رديء، إنه عمودي، وينحدر الضوء منه في تناقض كثيف. والتجارب التي أجريناها بالفيلم

---

(\*) ستيدي كام، هو جهاز أنتج في نهاية السبعينيات للتوفيق ما بين الكاميرا المحمولة على اليد وما بين المنصة ذات العجلات. ويفضل نظام معقد من جهاز، يايات وذراع ميكانيكي وشاشة مراقبة الصورة التليفزيونية (مونيتور) فإن الستيدكام تسمح للمصور أن يجري، يقفز، يتسلق سلال... إلخ، لا تستطيع الدوللي فعلها دون اهتزازات ملحوظة.

(\*\*) دوللي كاميرا (Cameradolly) عبارة عن عربة صغيرة تحمل الكاميرا وتتحرك فوق قضبان مثبتة على الأرض من الخشب أو الصلب، ويمكن أن ترتفع أو تنخفض ولكن في حدود ضئيلة وإلى مسافات محدودة. وتعرف في اللغة الدارجة بـ(الدوللي) المأخوذة عن الإنجليزية أو الشاربيو المأخوذة عن الفرنسية. المترجم. عن معجم الفن السينمائي (أحمد كامل مرسى ومجدي وهبة) - ١٩٨٠ - هيئة الكتاب.



الخام العادى كانت مميتة. لذا قررنا اللجوء إلى التجريب وعدنا إلى الخلف، بما يعنى أننا استخدمنا أسرع فيلم وجدناه، الذى كانت حساسيته نحو ٢٠٠٠ إيه إس إيه ASA(\*) وكان علينا تعريض الفيلم لوقت أقل مما ينبغى، بطبيعة الحال، ولكنه أنتج تباينا - بطيئاً حتى إنه فتح الفيلم منظرًا شديد النعومة. وفى الأيام التى تتلبد فيها السماء بالغيوم، استخدمنا الفيلم الأبطأ وعرضناه لوقت أكثر مما ينبغى ثم قمنا بطبعه حيث أعطانا منظرًا شديد الغنى.

فيلم آخر قمت بالتجريب فيه وهو فيلم المزرعة (The Firm) وقد قررت أن لا تكون هناك لقطة واحدة ثابتة. ففى كل لقطة من كل منظر يجعل المصور جون سيلى (John-Seale) يده دائماً على الزووم أو على رأس الحامل ذى الثلاثة قوائم ويقوم، بتحريك الكاميرا حركة بسيطة تصعب ملاحظتها، ويفعل ذلك بطريقة بطيئة جداً حتى إنك يمكنك ملاحظتها لو أنك فقط تبحث عنها. لكننى أعتقد أنها ساعدت فى خلق الإحساس بعدم الاستقرار الذى كان ضرورياً بالنسبة للقصة. وفى الحقيقة، السبب الوحيد للتجريب يجب أن يكون خدمة القصة. لو أنك جربت أشياء فقط كي تبدو جيدة، أعتقد أن ذلك مضیعة للوقت.

### احفظ الممثلين بعيداً عن التمثيل

غالباً، عندما أقرأ منظرًا فى سيناريو ما، ينتابنى إحساس غريب، كما لو أننى سمعت موسيقى هذا المنظر فى رأسى. إنه نوع من التجريد، لكن عندما أصل إلى مكان التصوير، تساعدنى الموسيقى بحق فى قرار أين أضع الكاميرا. وأنا أميل إلى تغطية كل منظر بمجموعة من اللقطات، غالباً إذا كانت مناظر حوار، وذلك خشية مشاكل اتصال المشاهد، وأحيانا أصل إلى منظر شديد الاستقامة، حيث أعرف

---

(\*) American Standards Association أو ASA: وهى - كما هو واضح - اختصار للهيئة الأمريكية للمواصفات القياسية وهى تميز للأرقام الدالة على سرعة استجابة الأفلام - الخام - الضوء - وتعرف عندنا فى اللغة الدارجة باسم "إزاً" عن معجم الفن السينمائى. (المترجم).

أن هناك وسيلة وحيدة فقط لتصويره، ثم أقوم باللصق طبقاً له، لكن هذا نادر الحوادث للغاية.

على كل حال، عادة ما أبدأ بالمثلين. وعندما يصلون إلى موقع التصوير، أول ما أفعله هو إبعاد الآخرين بعيداً. حتى ولو كان كلباً أو قطة. فالممثلون ذوو وعى ذاتي متضخم. ولا أهتم بما يقولون؛ وأعرف أنهم يستطيعون بسهولة التواضع وأنهم لا يتمكنون من محاولة فعل أشياء محددة لو أن هناك من يشاهدهم. ولم أعط أبدأ ممثلاً توجيهات أمام ممثلين آخرين. لأنه بالأحرى، عندما يمثل المنظر مرة أخرى، فهو يعرف أنني أشاهده وأقيمه، بطبيعة الحال، لكنه يعرف أيضاً أن الممثلين الآخرين يشاهدونه ويقيمونه! ولهذا فهي مسألة خاصة جداً. فى الواقع، أول شيء أفعله هو إبعاد الممثلين عن التمثيل. أقول "لا تمثيل، لا أداء، فقط اقرأ السطور" وهذا يهدئهم للغاية. ما أحاول فعله، حقيقة، هو إرجاء التمثيل حتى يحدث بشكل طبيعي. لأن ذلك سيحدث. فى القريب العاجل، سيبدأون فى الحركة عندما يؤتون أنوارهم، وستحصل على حس ما يريدون أن يفعلوه. ولا أخبرهم أبدأ "إن عليك الذهاب هناك وأن تجلس هنا" لأنهم حينئذ سيحسون بالابتعاد عن المسألة، سيشعرون كما لو أنهم ليسوا جزءاً منها. أقوم بالتوجيه قليلاً، ولكننى أفعل ذلك بتسارع حثيث. فأحساسى هو، لو أن هناك سبعة أخطاء داخل المنظر، سأتكلم فقط عن خطأ واحد. ثم ما إن يستقيم الأمر بشأته، سأتكلم عن خطأ آخر، وهكذا. حل مشكلة واحدة فى ذات الوقت. فلا يمكنك أن تطلب من ممثل التفكير فى خمسة أشياء مختلفة فى نفس الوقت. فيجب عليك أن تتحلى بالصبر. لا أقضى أبدأ وقتاً طويلاً فى البروفات لأننى أخشى دائماً من الحصول على ما أريد فيها ثم يتلاشى عند الأداء. ولهذا منذ أن أظن أننا قد وصلنا هناك، أستدعى الفريق للدخول وأرسل الممثلين إلى غرفهم بالمقطورة للمكياج وارتداء الملابس، ومن ثم أذهب لرؤية كل ممثل على حدة وأتحدث إليهم أكثر عن المنظر. بهذه الطريقة، يحصل كل ممثل على إحساس مختلف عندما يعود أو تعود إلى مكان التصوير. بعد ذلك، ما إن يصلوا إلى مكان التصوير، دائماً ما أحاول تشغيل الكاميرا سريعاً جداً. وهذا ما يجعل الممثلين فى حالة توتر قليلاً، لأن الكاميرا تأخذهم على غرة، مستهدفة الحصول على نتائج أفضل.

## لا يحتاج الممثل إلى الفهم

هناك مجموعة من الحقائق عن إدارة الممثلين. بعض المخرجين يدركونها بالحدس، أما بعضهم الآخر فلا يدركونها هكذا. أعتقد أن أكبر خطأ شائع يرتكبه مخرج ما هو التوجيه الزائد على الحد. عندما يتعلق الأمر بكل هذه المسؤوليات الضخمة، فإنه من السهل أن تشعر بأنك لا تمارس عملك إذا لم تأمر الآخرين بما عليهم أن يفعلوه. لكن الحقيقة، أن هذا أمر سخيف. فلو أن كل شيء على ما يرام، فيجب عليك الصمت وأن تكون سعيداً. فكلما زاد عملك، كلما أدركت أن هذه المهنة تتطلب القليل. حسناً، إنها تتطلب القليل، لكن هناك أكثر بساطة، الكثير من الاقتصاد، وأخيراً، وهناك أكثر من طريقه لإنجاز ذلك، ما عدا استمرار إصدار الأوامر للممثلين بما يفعلونه.

الشيء المهم الآخر الذي عليك معرفته، كما أعتقد، هو أن التمثيل لا يحتاج إلى الذهنية. فالممثل لا يحتاج إلى أن يفهم بطريقة إصلاحية ما عليه أن يفعله - فعليه أن ينجزه فحسب. وهكذا فعليك أن تقيم تفرقة بين التوجيه الذي ينتج سلوكاً والتوجيه الذي ينتج فهماً ذهنياً، والأخير هو بشكل مطلق غير مفيد. سيتحدث معظم المخرجين الشباب لساعات طويلة عن معنى المنظر ولا يوجهون أبداً سلوكاً. وهذا لن يجعل الممثل أكثر غضباً أو أكثر حساسية داخل المنظر. إنه يحتاج فقط إلى أن يفهم ما يريد كي يعيش بصدق في وضع متخيل لظروف محددة. لأن كل التمثيل يتأتى من الرغبة في شيء ما. إن ما تريده يجعلك تفعل شيئاً ما، وليس ما تفكر فيه.

## القصة هي التحدي الحقيقي

عندما أديت بعض الأعمال إلى معهد سن دانس (Sundance)، كان كل ما يربع المخرجين الشباب هو الممثلون. لقد كانوا مرتعبين من فكرة توجيه الممثلين. لذلك فالنصيحة التي قدمتها لهم، وهي ما أود تقديمه لأي مخرج مبتدئ، هي أن عليهم الذهاب وملاحظة محاضرة تمثيل. والأفضل، مع هذا، أن يلتحقوا بفصل ويتعلموا قليلاً عن التمثيل لأن ذلك هو أفضل سبيل كي يفهموا ما يفعله الممثل وما لا يحتاجه في وظيفته.

الأمر الآخر الذى أود قوله لأى مخرج مبتدئ هو، أن التكنيك شىء ما يتم الاستعانة به عندما لا تحدث الأشياء من تلقاء ذاتها. لو أن الأشياء تحدث من تلقاء ذاتها، تقبل حظك السعيد بالعرفان وتحلى بالهدوء. لو أنك تعرف أن معك سيناريو رائعاً، وأنك قد اخترت ممثلك بعناية، وأن لديك مصوراً سينمائياً رائعاً، وأنك عندما تبدأ بروفات فى موقع التصوير ستتنجز الأمور بطريقة جيدة، فعليك إذن أن تتحلى بالهدوء. لا تفقده أبداً.

فتعلم كيفية الاحتفاظ بالهدوء هو أمر مهم مساوئ لتعلم ماذا تقول.

بطبيعة الحال، أتفهم أن تكون هناك رغبة من أجل التحدى، لكن عندئذ اجعل القصة هى التحدى، وليس التكنيك. عندما بدأت العمل فى أيام الكوندور الثلاثة، على سبيل المثال، كنت مهتما فقط بقصة الحب بين روبرت ريدفورد وفاي دوناوى. أما الباقي فقد كان مجرد خلفية لى. وكان التحدى فى هذه القصة هو أن أجعل المتفرج يصدق أن رجلاً وامرأة التقيا فى مثل هذه الظروف الدرامية (لقد قام باختطافها) يمكن أن ينتهيا إلى الحب فى أقل من يومين. أسمى ذلك "تحدى ريتشارد الثالث" بسبب ذلك المنظر فى مسرحية شكسبير حيث يقوم رجل بإغواء أرملة خصمه الميت فقط بعد ساعات قليلة من قيامه بقتله. أعتقد أن من الذهول أن تصير قادراً على إنجاز شىء ما قبل هذا. بطبيعة الحال، إنه ليس سهلاً، ولديك إمكانيات للفشل أكثر من النجاح. لكن لو أنك أدبته بطريقة مأمونة فساكون واثقاً أنك لن تستطيع أبداً أن تحقق أى شىء مثير للإعجاب.

## أفلام سيدنى بولاك

التهديد الرقيق (١٩٦٥)، الملكية مدانة (١٩٦٦)، صيادو قروّة الرأس (١٩٦٨)،  
تحصين قلعة (1969) (Castle Keep)، إنهم يقتلون الجياد، أليس كذلك (١٩٦٩)، جيرمي  
جونسون (١٩٧٢)، الطريق الذى كنا فيه (١٩٧٣)، الياكوزا (١٩٧٥)، الأيام الثلاثة  
للكوندور (١٩٧٥)، بوبى ديرفيلد (١٩٧٧)، الفارس الكهربائى (١٩٧٩)، غياب البغضاء  
(١٩٨١)، توتسى (١٩٨٢)، خارج أفريقيا (١٩٨٥)، هافانا (١٩٩٠)، المزرعة (١٩٩٣)،  
سابرينا (١٩٩٥)، قلوب عفوية (١٩٩٩).



## كلود سوتيه

ولد ١٩٢٤ ، مونتروجيه ، فرنسا

هناك مخرجون قادرون عن جدارة بالتصديق بسبب طريقتهم المفعمة بضروريات الأزمنة التي يعيشون فيها، كذلك فهم يحسون بنبض أمة كاملة. هذا ما حدث مع كلود سوتيه (Claude Sautet) عندما عرض فيلم أشياء الحياة (les choses de la vie)، كان كما لو أن جيلاً كاملاً من رجال الطبقة الوسطى الفرنسيين في الأربعين من عمرهم قد أمسكوا بمرآة واستطاعوا النظر في كل مثالهم وعيوبهم. وإنهم قد أحبوا هذا ثم تغير الزمن. وبأقل قدر من السياسة، والثمانينيات الكاشفة، بدأ الناس الفرار من أفلام كلود سوتيه. بالنسبة لجيلي، كانت أفلامه معشوقة الدنيا، كذا فقد اعتبرت أفلامه - في الثمانينيات - بالتالي منبوذة. بالإضافة إلى ذلك، بدأ كلود سوتيه نفسه أقل آثاره اللوحي في تلك الفترة. إلا أنه في التسعينيات عاد بفيلمين شديدي القوة، قلب في شتاء (A Heartin Winter) ونيللي ومسيوارنو (Nelly and Monsieur Arnaud)، اللذين ذكرا الكل بمدى فانتازيته باعتباره مخرجاً.

في هذه الأيام سيقول الفرنسيون غالباً عنه "كلود سوتيه - سينما مميزة" عندما يحاولون التحدث عن أسلوب ينتج حياة بطريقة طبيعية وإنسانية. تقابلت مع سوتيه بعد سنتين من إخراجه للفيلم الناجح نيللي ومسيوارنو. وظل الكل في لهفة انتظار فيلمه القادم، لكن، للأسف، مات سوتيه متأثراً بمرض السرطان السنة التالية. الصحفيون الذين خبروه قالوا: إنه لم يكن فقط محاوراً عظيماً بل شخص عظيم أيضاً جدير بالتعرف إليه. لقد كانوا على حق وبقدر خجله بقدر إخراجه الرائع، كان سوتيه مفرطاً

فى التدخين يومياً. كان مفرط الحساسية وأخرقاً إلى حد ما، ولكنه كان رجلاً لا تستطيع مساعدته وإنما تحبه. أعرّف الكثيرين فى فرنسا - ومحبى أفلامه فى جميع أنحاء الدنيا - يفتقدونه الآن.

### محاضرة رئيسة مع كلود سوتيه

لقد كان الأمر لا يتعدى مجرد المصادفة أن أصبحت مخرجاً سينمائياً. لكن ما وجدته هناك هو شىء ما لم أتوقعه. وسيلة توصيل مشاعر محددة، لا تستطيع الكلمات تحديدها بسهولة، والتي، فيما يتعلق بهذه النقطة، أعتقد أن الموسيقى وحدها تظهرها بطريقة غير قابلة للتفسير، وأود أن أشير إلى أننى بدأت القراءة فى سن متأخرة، فى نحو السادسة عشر، وبسبب هذا عانيت لسنوات كثيرة من افتقارى للمفردات وبعض الصعوبة فى التعبير عن أفكارى. فكانت الأفكار تتجمع معا فى ذهنى بطريقة مجردة، وفى بنية كانت تقترب أكثر من الموسيقى، ليست لدى موهبة موسيقية، لكننى اكتشفت أن الفيلم، فى الواقع، يقدم تقريباً نفس البنية ونفس الإمكانية فى التعبير، ففى الجاز، على سبيل المثال، هناك فكرة رئيسية - تيمة - وما إن تؤسس هذه التيمة، حتى يستطيع كل عازف أن يرتجل بحرية داخلها. إنه نفس الشىء مع الفيلم : فهناك محاور رأسية (التيمة والقصة) التى تظل متواصلة ومحور أفقى (النغمة) وهو المحور الذى يقوم كل مخرج بتطويره بطريقته الخاصة. الفارق الوحيد هو أن الفيلم صورة مسجلة تمتلك قوة توثيقية لا مفر منها. بكلمات أخرى، الفيلم هو حلم، ولكنه حلم واقع. ولهذا، فعليك الاحتفاظ بكثافة محددة فى الحرية التى تنالها. ويمكنك إنجاز مشوار عظيم بالفيلم، لكنك لن تستطيع فعل كل شىء.

### الفيلم هو قبل كل شىء جو عام

لا أعتقد أن أى مخرج محترم لذاته يستطيع الاكتفاء بالتوجيه فقط. ولو أنهم احترافياً لا يستطيعون كتابة السيناريو، فإن معظم المخرجين يشرفون على كتابة أفلامهم. فإن تركوا مهمة الكتابة لآخرين، فذلك بسبب أن التركيز المطلوب لكتابة



سيناريو منضبط يقوم على مقدار كبير من الطاقة، ويفضل المخرجون الاحتفاظ بهذه الطاقة للتركيز على الإخراج. شخصياً، أحد أسبابي لعدم كتابة السيناريوهات وحدي هو أنني قد ينتابني الضجر وبسرعة أفقد حماسي. لكن، على كل حال، إنني لا أعمل وحدي لأنني أحتاج إلى رؤية شخص آخر. أريد أن أناقش أشياء مضطربة ومتناقضة داخلي. عندما أبدأ كتابة فيلم، لا أبدأ بقصة ما. إنه أمر أكثر تجريدية من ذلك. فلدي عادة أفكار حول شخصيات وعلاقات.

عليك أن تعرف أن الأفلام التي تجعلني أقوم بإخراجها هي الأفلام من حرف B الأمريكية في الأربعينيات والخمسينيات. وما أحبه فيها هو افتقارها الكلي للدعاء الحرفي، ومخرجوها يصورون أحداث شخصياتها بانتباه بالغ ويحنو لإحيائهم. ونتيجة لذلك، بطبيعة الحال، فجزء كبير من فردياتهم يضيع في الظلام. هذا ما أحبه، وأحاول دائماً إعادة - خلق ذلك في أفلامي وهذا ما أسميه "بورترية في حركة" - بكلمات أخرى، نوع من اللقطات الذي، بطريقة يصعب تجنبها، دائماً ما يظل غير كامل أو غير نهائي.

وهذا ما يفسر أنني لا أبدأ أبداً بقصة وإنما بشيء ما أكثر تجريداً الذي يمكنك تسميته الجو العام. في الحقيقة، يبدأ كل شيء بسيطرة متكومة بالفوضى التي أجدها صعبة التفسير والتي أحاول تنظيمها بتخيل شخصيات، بخلق علاقات بينهم، وبمحاولة إيجاد أكثر النقاط توتراً في علاقاتهم، بكلمات أخرى، لحظة التأزم. وما إن أمسك بها، أمتلك فكرتي الأساسية (تيمتى). ثم يشتمل عملي على إظهار تلك القيمة عبر تكنيك الفيلم، أسرعه، أبطنه، أو أقفز به قدماً، وغالباً بوسائل غير مباشرة. ومن هنا يمكن أن يتخلق الجو العام.

المخرجون الذين يرتبون لتلخيص أفلامهم دائماً ما يثيرون انتباهي. فمثلاً، لو أن أحدهم سألني عن ماذا يدور فيلم أشياء الحياة، لا أعرف بكيف أجيبه غير القول: "إنه عن شاب يرتكب حادث سيارة". وإلا سأمضي إلى تفصيله بغير نهاية.

## تصوير غير المتكلم

لو أنك طلبت من ثلاثين مخرجاً تصوير نفس المنظر، فلربما تكتشف ثلاثين مدخلاً مختلفة. أحدهم سيقوم بتصوير كل شيء في لقطة واحدة وسيستخدم واحد آخر مجموعة من اللقطات المختصرة، وكذلك سيستخدم آخر لقطات مقربة فقط، مركزاً على الوجوه... إلخ. وتعود كل حالة إلى اختلاف وجهات النظر. فليست هناك قاعدة صعبة أو سريعة - ليست هناك واحدة فقط لأن - عملية - الإخراج تعتمد تماماً على العلاقة الفيزيائية بين مخرج ومكان التصوير الذي سيتم تصويره. يمكنك قراءة السيناريو ثم تفكر أنا أعرف، سأبدأ هذا المنظر بلقطة قريبة لكن الأمر لن يبدأ إلا في موقع التصوير والممثلين يحومون حول ما يجسدونه من شخصيات، وعند ذلك تصير مسألة الأقلمة متجسدة.

بالنسبة لى شخصياً - وأحب أن أتحدث عن ذلك لأن الناس غالباً ما يلومونى عليه - فأحاول دائماً أن أصور ببساطة بقدر الإمكان. فداًئماً تقريباً ما أقوم بتصوير محادثة بلقطات زاوية معكوسة(\*)، وقد أخبرنى أناس بأن الزاوية المعكوسة هو تكتيك تليفزيونى. ربما، ولكن فى التليفزيون، تعيد لقطة زاوية تليفزيونية معكوسة. فى الفيلم، إنها أمر مختلف تماماً. تكون وسيلة تسمح لك بتوفير الوقت. على العكس من ذلك، فى الفيلم، أستخدم مثل هذه البساطة كى أجرب كل أنواع الأشياء: فأغير عدسات من لقطة إلى تلك التى تليها، أغير الإيقاع، أغير من حجم الإطار، أصور من فوق الاكتاف أو أتجنب فعل ذلك، أضع مرايا خلف الممثلين... إلخ. غالباً ما أجبر الممثل الذى هو خارج الكادر أن ينطق السطور بطريقة مختلفة، أو أنطقها أنا بنفسى، وذلك لخلق عنصر من المفاجأة أو عدم الراحة داخل الممثل الذى سيُصور. أحب أن أخلق حالة من عدم التاكيد بين الشخصيات، لأن ذلك يساعد فى منحهم حضوراً أكثر روعة. وفوق كل ذلك، فى التليفزيون، عادة ما يحس الناس بالقلق تجاه لحظات الصمت.

---

(\*) لقطة الزاوية المعكوسة هى أكثر الطرق أساسية فى تصوير محادثة، حيث تتقدم الكاميرا وتعود للخلف بين لقطات متوسطة لشخصين يتحدث أحدهما للآخر.

فى الفيلٲ؁ إنه العكس تماماً؁ فالتحديق والصمت هما جزء متلازم من العقدة. ومن وجهة النظر هذه؁ تصبف لقطه الزاوية المعكوسة ببساطة مواءهة. أشعر أن هذه المناظر لفس الغرض منها هو منح معلومة عبر الحوار؁ وإنما؁ على العكس من ذلك؁ التعبير عما ىدور خلف الكلمات وعما فسكت عنه غالباً.

وسأمد هذه الفكرة إلى بعفء أفاانا. أتذكر؁ على سبفيل المآال؁ عئما انتهف من تولف - ففلم - مافو (Mado) عرفف أن الممآل الرئفسف لا فنفق بشفء آفى النصف الأول من الففلم. فكرف "فا للعة؁ إنه لا فآآآ بشفء؁ وهذه مشكلة ولكن؁ فى الآففة؁ إنه لفس فى آافة للكام. فأف شفء سفنفق به سففمآل ضررا بالشآصففة. على أفى آال؁ أعرف غالباً؁ أن الآوار هو آعاقب ممفف من الإكلاشففة؁ والشفء الوحفء الذى فآلق الفرق هو آآآلاف ءرءة الصوت؁ فنفس الكلمات المنطوقة بنغمات مآآلفة فمكن أن آغفر الكآافة الكلفة ءرامفة للمنظر. وهذا ما فسبب الصءمة عئما ترى ففلمك مءبلآا إلى لغة أخرى؁ فلنقل؁ ألماففة أو فطالفة. فالتنففم لن فظل هو ذاته؁ وفآة؁ ففءو كما لو أن الممآلفن أنفسهم قء غفروا من وآوهم.

### كل شفء متوقف على الفرفزة

مهما كان مسآوى آآضفرك لففلم ما؁ فسفآآبرك الواقع على ارآآال قراارك فى موقع الآصوفر. فالعامل الإنسانف هو بوضوح وافء من العناصر غفر المآآبأ بها؁ وهو عنصر فآآرك على نحو مآكرر أن آآرآ اشفاء.

فى ففلم أشفاء الآفة؁ مثلاً؁ عئء بءافة الآصوفر؁ اكآشفف أن وافءا من الممآلفن فكاء فآآمء عئء اقآراب الكامفرا منه. فهو ببساطة لا فمكنه الآءاء. وأءركف أن الطرففة الوحفءة للآصول على أفى شفء منه هو آآرفك الكامفرا إلى الوراء وآصوفره بعءسة بعفءة آءا. فى الواقع؁ لقء ساعءه ذلك على الآءاء الأفضل. لكن؁ وكنتفآة لذلك؁ أآبرنف على آغفر كل أسلوب الففلم البصرف؁ طالما أننف لن أسآطف آصوفر الممآلفن الآآرفن بعءسات مآآلفة. ذلك لن فمآل نسقاً متوافقاً. وهكذا كما ترى؁ فأأفاانا

تفصيلة صغيرة يمكن أن تؤثر على مجمل الفيلم. لكن العنصر الذى يتمتع بالآثر الأكثر جسامة على عمل المخرج - ومن العبث ادعاء غير ذلك - هو العامل الاقتصادى، فالهدف "الأكثر واقعية" لسينما الموجة الجديدة(\*) الفرنسية، مثلاً، كان شديد الارتباط بمسائل الميزانية. أحياناً يشعر الناس أن التصوير فى الأماكن الطبيعية هو الأرخص. ولهذا يقومون بالتصوير فى شقق حقيقية بدلاً عن سينما الاستديو. لكن كلا القرارين له نتائج مهمة بالنسبة لسمات الفيلم الجمالية. عندما تصور داخل ستديو، فأنت تحاول أن تدب الحياة فى مكان مصطنع، بينما فى الحالة المعاكسة، فأنت تحاول أن تؤسلب مكاناً حقيقياً كاملاً. ولهذا، ففي الاستديو، يشتمل الهدف الأسلوبى على خلق فوضى، وفى الموقع الحقيقى، يشتمل على خلق نظام. وهذا يؤدي إلى تغير عدد متعاطف من الأشياء. بالإضافة إلى ذلك، فى المكان الطبيعى ستضطر إلى استخدام عدسات بأطوال بؤرية قصيرة والحد من حركات الكاميرا، لأنك لن تستطيع تحريك الحيطان من الطريق كما تفعل فى ستديو. وكل ذلك يؤدي إلى التأثير فى المفهوم البصرى للفيلم.

فى هذه الأيام، أدرك الناس أن التصوير فى المواقع الحقيقية سيصير غالباً الأكثر تكلفة من التصوير فى الاستديو، لأنك تحتاج إلى غلق شوارع، وإلى مكان للواري، وإلى مولدات... إلخ. ولهذا فهم يعوبون مرة أخرى إلى الاستديو، تجاه شكل جمالى أكثر تقليدية. سوف تنال الراحة، ولكنك ستفقد ما يمنحك إياه فقط التصوير فى الأماكن الحقيقية، وهذه هى العناصر غير المرئية والتي هى غالباً مصدر لأفكار أصيلة. عندما تواجه بكل هذه العوامل الخارجية، يبدو أن الطريقة الوحيدة لإصدار قرارات هى الاعتماد على غريزتك والتركيز فى الفكرة المجردة التى تضىء لك الطريق منذ كتابة السيناريو، والتي ستظل أميناً لغريزتك، لأن فى النهاية غريزتك هى الشيء الوحيد الذى سيمكنك من اتخاذ قرار وحيد محدد وليس قراراً آخر.

---

(\*) "الموجة الجديدة" هو الاسم الذى أطلق على مجموعة من المخرجين الفرنسيين الذين، فى الستينيات، حولوا السينما بإخراجها من الاستديوهات إلى الشوارع لأسباب اقتصادية، وفنية وسياسية أيضاً. لقد نزعوا عن أفلامهم كل وجوهها المفتلة والخادعة وأظهروا المتفرج أن الحياة الحقيقية يمكن أن تصير فائقة كالفانتازيا. إنهم القاطرة الأولى وراء كل شيء يسمى "حقيقياً" الآن فى السينما.

## حافظ على مسافتك ولكن كن قريباً

عندما يحدث أن توقف منظراً ما، فليست هناك وسيلة واضحة لعمل ذلك. هناك فقط معوقات عليك أن تجد لها الحل الأمثل. أعرف، مثلاً، أنني عاجز عن تصوير ما يطلقون عليه اللقطة التأسيسية. لقطة واسعة على بداية منظر يظهر للمتفرج المكان الذي نحن بصددده. حاولت، ولكنني لم أستطع أبداً تصويرها. لا أعرف لماذا. ولهذا، ففي كل وقت أبداً منظراً في مكان جديد، أحاول كسره بطريقة تجعل المتفرج يكتشف المكان دون تحديده، من خلال أفعال الشخصيات.

وهو ما يفسر أنني دائماً ما أبداً بالعمل مع الممثلين داخل موقع التصوير. أمثل كما لو أنهم أحرار في وضع أنفسهم في المكان الذي يختارونه، ولكنهم لا يعرفون فعلياً أين يضعون أنفسهم. ولهذا أقوم باقتراح بعض الأشياء. أقول لهم "تستطيع أن تبقى جالساً هناك أو أبداً هنا وانتقل من هناك إلى هناك" نفعل ذلك حتى يشعروا بأن الحركات طبيعية، متدربين على الحوار قليلاً جداً. فهم ينطقون بكلامهم بهدوء، فقط للتحقق من أن كل شيء ينجز. ثم أتحدث مع مدير التصوير الذي يحاول إيجاد أفضل الزوايا لتصوير الحركات التي تم الاتفاق عليها.

تكمّن المشكلة الأساسية للإخراج، في هذا السياق، في اكتشاف كيف يمكنك أن تكون قريباً وعلى مبعدة معاً، كيف تكون داخل الشخصيات بينما تحتفظ بمسافة بعيدة محددة، إنها مسألة تتطلب قدراً هائلاً من التركيز. عندما يقترح مدير التصوير إطاراً (كادراً)، أتطلع في الكاميرا ثم أقبله أو أرفضه. لكن عندما نقوم بالتصوير، لا أتتحقق مطلقاً من (المونيتور). أولاً لأنني أفضل النظر إلى الممثلين مباشرة - وأعتقد أنهم يفضلون ذلك أيضاً - وثانياً لأنني أحب فكرة DP، أن أكون المشاهد الأول إلى حد ما عن طريق العدسات. أعتقد أنه من الأهمية بمكان القيام بمثل هذا النوع من المسؤولية لأنها تجعل الناس يجتهدون أكثر داخل عملهم. من الواضح، أن هناك أحياناً عندما أرى ما صورّ يومياً وإدراك أن المصور لم يصور على الإطلاق ما تم الاتفاق عليه، وأن كل ما تحتاجه هو إعادة تصويره. وهذا أمر غير مبهج بالمرة، بطبيعته الحال ولكنه جزء من اللعبة.

## كل ممثل يريد أن يؤدي

الأساس الأهم لتوجيه الممثلين هو الثقة. إذا أخذنا نوعية الأفلام التي قمت بإخراجها، فمن المهم للغاية بالنسبة لى إيجاد الممثلين الذين لديهم ثقة كافية بأنفسهم وبى - وذلك لإظهار أكثر جوانبهم حساسية. فى أوقات كثيرة يقول الممثلون لى "ليست لدى أية كلمات فى هذا المنظر - هل يمثل ذلك مشكلة، لو إننى لم أقل أى شىء"، هل سينتاب المشاهدون انطباع بأننى لا أفكر فى أى شىء؟ وهكذا أقوم بطمأننتهم وأشرح ما فهمته البلاد الأنجلو - ساكسونية منذ فترة طويلة خلت، فعلياً، بأن الممثل الذى يحدد ويتأمل هو أكثر حضوراً من الممثل الذى يتكلم. يعتمد كل شىء، بالطبع، على الطريقة التى يحدد بها الممثل. فهناك ممثلون يقلقون بشأن قدرتهم على التعبير عن شىء ما عندما لا توجد إشارات لفظية، فتحتاج إلى منحهم الثقة فى وجودهم الشاحب. وبالمثل، هناك بعض الممثلات يرفضن سحب شعرهن للوراء لإحساسهن بأنهن قد صرن عاريات. وهو ما أفضله لأنهن لا يمتلكن أية إمكانية للإخفاء ومن ثم يؤدين بشكل أفضل. وهذا شىء مما اكتشفته فى رومى شنيدر (Romy Schneider)، بطبيعة الحال. فائتاء بروفات أشياء الحياة رأيتها مرة وهى جاذبة شعرها لأعلى وفكرت، "وما الفرق، إنه أمر لا يصدق - إنها ليست فى حاجة للكلام!" ومنذ تلك اللحظة غالباً ما أستخدم هذا مع الممثلات لأنهن يعطين بقوة وحساسية أكثر بهذه الطريقة.

لكن قبل أن توجه ممثلاً ما جيداً، تحتاج إلى اختيار الممثل الملائم، وهو ما يتطلب عدداً مناسباً من اللقاءات والمحادثات، حيث يمكنك التحدث فى كل شىء : سياسة، طفولة، لحظات حرجية. بعد وهلة، يتخلق جو من الثقة، وبطريقة غير مباشرة، تكتشف قدراً رائعاً عن إمكانية الممثل، الذى لا يتمكن من ضبط صورته عند هذا الحد، لأنه لم يتم تصويره بعد. إنه ينتهى إلى إظهار وجوه من شخصيته، وتحتاج إلى مجازاته لإظهار جوانبه الأكثر عرضة للنقد، وذلك بجعله يفهم بأن ذلك هو ما يثير انتباهك. أما الجزء الباقى، فى كلمات أخرى - المتعلق بمدى مطابقة الممثل للدور - فهو أقل أهمية مما يعتقد الناس، لسبب بسيط وهو، أن كل ممثل يرغب فى أن يؤدي، وحتى ولو، يؤدي بطريقة أحد ما لا يحبه أو لا يحبها على الإطلاق. إذن المشكلة الحقيقية لا تتعلق

بمدى انطباق الممثل على الشخصية، إنما بمدى تواصله أو تواصلها معي. أكثر من ذلك، أن الممثلين يعرفون ذلك جيداً. عندما قابلت ميشيل شيرو (Michel Serrault) من أجل فيلم نيللي ومسيوارنو، قرأ فحسب السيناريو وسألته عما إذا كان الدور قد أعجبه. ابتسم ورد في الحال، وماذا بشأنى أنا؟ هل أثرت إعجابك؟. الأمر كله، متعلق بحالة الشخصية. يمكنك إيجاد ممثل كى يقرأ إكليشياً، لكن لو أن شخصيته قوية بشكل كاف، لن يكون هناك أبداً إكليشيه.

### ماذا تعلمنا أفلامنا ؟

لم أرض أبداً عن أى من أفلامى. وبشكل عام، عند نهاية التوليف، أقول لنفسي إننى لم أصنع شيئاً رديئاً على كل حال. غالباً، لا يأتى الفيلم بالضبط كما تمنيت، ولكنه انتهى. رغم ذلك، عندما أرى الفيلم بعد ذلك بعدة سنوات، عادة ما أصاب بالرعب. إننى أشاهد أشياء مضطربة على نحو مرعب وخرقاء بالنسبة لى. حقيقة، هناك أشياء أخرى أجدها رائعة وبها حتى رقة ظاهرة، لكن طالما أنني بشكل عام عاجز عن إدراك أو تذكر كيفية إنجازها، فهذا ما يسبب لى تقريباً إحباطاً!

مشاهدة أفلامك لاحقاً هو دائماً عمل مفيد. فعادة ما تكتشف، بعيداً عن الاهتمام بمسألة الوضوح، أنك قمت بالتأكيد على بعض الأشياء، وهى فى الواقع، شديدة الوضوح، وهذا درس من الدروس الرائعة التى تتعلمها من أفلامك الأولى. فستدرك أن اللغة السينمائية تظهر كل صنوف الحيل كى تفسر ما لا يحتاج للتفسير.

عند مشاهدة أفلامك مرة أخرى، ستكشف كل الأشياء المرتبطة معاً، كل الأشياء التى تضعها داخلها بانتظام على غير وعى منك. شخصياً، مع هذا الفهم بآثر رجعى، أستطيع تفهم حماسى الزائد تجاه معالجة الشخصيات الرجالية بحدة أكثر من الشخصيات النسائية، وربما يعود ذلك إلى طفولتى، وحقيقة أنني قد تربيت فى بيت بأب غائب، تتكرر أنواع من كل هذا داخل كل فيلم، سواء عن رغبة منى أو عن غير رغبة. تتغير الأماكن، والشخصيات أيضاً، ولكن التيمات البارزة تتكرر. فى الواقع، برغم كل الطاقة التى أودعها فى كل مشروع جديد لجعله مختلفاً، فى النهاية فإننى قد صنعت نفس الفيلم طول حياتى.

## أفلام كلود سوتيه

(Bonjour Sourire) لم يعرض في أمريكا ١٩٥٥، المخاطرة الكبرى - Classetous  
(risoues - ١٩٦٥، أسلحة الديكتاتور (arme a gauche'l 1965)، أشياء الحياة  
(les choses de lavie 1970)، ماكس والحدادون (Maxettes Ferrailleurs) ١٩٧١،  
سيزار وروزاليه (Cesaret Rosalie) ١٩٦٠، فنسيه وفرانسوا وبول. والآخرين  
(Vincent, Francois, Poul.. et les autres) ١٩٧١، مادو ١٩٧٦، حكاية بسيطة  
(un mauvais fils) ١٩٨٠، (un histoire simple) ١٩٨٠، (لم يوزع في أمريكا) ١٩٨٠،  
جرسون ١٩٨٣، أيام قليلة معي (Que quesjours avec moi) ١٩٨٨، قلب في شتاء  
(Un Coeuren hiver) ١٩٩٢، نيللي ومسوارنو (Nelly et Monsieur Arnaud)  
١٩٩٥.



## أصحاب المرجعية

وودي آلان-برناردو برتولوتشي-

مارتن سكورسيس-فيم فينדרز

يبدو أن هناك ما بين محبى السينما إجماعاً على أن عقد السبعينيات كان الأكثر غزارة والأروع إبداعاً بطريقة لم يعرفها هؤلاء المحبون إطلاقاً من قبل. لقد كان هؤلاء الأربعة محظوظين إذ بدأوا عملهم خلال تلك السنوات، عندما كانوا أحراراً - وقد لاقوا تشجيعاً - كي يعيدوا ابتكار قواعد السينما سواء فيما يخص الشكل أو المضمون، وفي استخدام الفيلم بأى قدر من الطرق: بوصفه أداة للتعبير السياسى، وسيلة للاستبطان الذاتى، أو مرآة لا ترحم لانعكاس المجتمع، أو وسيطاً يتم عبره اكتشاف أشكال جديدة للحكى.



## وودى آلان

ولد عام ١٩٣٥ ، بروكلين ، نيويورك

لطالما اعتبر لامعوا السينما الفرنسية وودى آلان شخصا مؤلها. بطريقته الفكاهة، يعزو المخرج الموالين المفعمين بالحماسة له فى فرنسا إلى "الترجمة الماهرة". ومع ذلك فمخرجون قليلون قد أنتجوا مثل هذا القدر الضخم والمتنوع لعمل شخص واحد (خمسة وثلاثين فيلما فى خمسة وثلاثين عاما). ويعد آلان فناناً ذا الحس الحقيقى، وهذا ما يفسر لماذا يظل مبتعدا عن باقى عالم السينما، مقيما فى تلك الجزيرة ما بين أوروبا وأمريكا التى تسمى مانهاتن. لسنوات، كانت فرص مقابلاتى معه شحيحة مثل الدردشة مع رجل الجليد القطيع فى الهيمالايا. بعد ذلك، فى نهاية التسعينيات، لبعض الأسباب، تغير مقصد آلان فى الظهور العلنى تماما، كنت واحدا من الصحفيين الأول فى باريس الذين سعدوا بالتحدث إليه وجها لوجه. فى ذلك الحين قابلته عام ١٩٩٦! بغرض هذه المحاضرة، كان قد انتهى لتوه من إخراج فيلم "الكل يقول أنا أحبك: Everybody Says I Love You" الذى لأول مرة منذ سنوات بعيدة يتم استقباله فى الولايات المتحدة مثلما هى الحال فى فرنسا. آلان هو شخص ساحر، منضبط وفطن كما هو فى أفلامه. كنت متوترا فى البداية لأن مروجى أفلامه قد منحونى وقتا قصيرا للغاية من أجل هذه المقابلة. رغم ذلك استمر آلان فى حديثه بهدوء، غير متردد أبدا، لا يخرج أبدا عن السياق، ولم يترك أبدا جملة غير تامة. استغرق إجمالى المقابلة نحو نصف ساعة، والنص التالى هو تعبير دقيق عن محادثاتنا.

## محاضرة وودى آلان

لم يطلب منى قط أن أقوم بتدريس الإخراج السينمائى، وحقيقة، لم أحاول أنا أبداً من جانبي ذلك. حسنا بالفعل، سبايك لى (Spike Lee) الذى يعلم فصلا فى هارفارد، سألنى مرة أن أتحدث إلى طلابه. كنت سعيداً للغاية لفعل ذلك، ولكن فى النهاية، كان الأمر محبطاً قليلاً. المشكلة هى، أننى أشعر أن هناك القليل جداً الذى يمكن تدريسه، بالفعل، ولم أرد أن أكون محبطاً لهم. لأن حقيقة الأمر هو: هل تريد أو ترغب فيه أم لا. لو أنك لا تريده فيمكنك الدراسة طول الحياة وهذا لن يعنى شيئاً. ولن تكون مخرجاً أفضل من أجل هذا. ولو أنك تريده، فمن ثم يمكنك تعلم بسرعة أن تستخدم الأدوات القليلة التى تحتاجها. فمعظم ما تحتاجه كمخرج، هو مساعدة سيكولوجية. على كل حال. توازن، نظام، أشياء من قبيل هذا. ثم يأتى فى المرتبة الثانية الجانب التكنيكى. كثير من الفنانين الموهوبين يتحطمون بسبب اضطرابهم العصبى، وشكوكهم وقلقهم، أو أنهم يتركون للعوامل الخارجية أن تريكهم، وهنا ينتج الخطر، وتلك هى العناصر التى على أى كاتب أو مخرج أن يضبطها أولاً.

لذا، وبالرجوع إلى فصل سبايك لى، لم يكن هناك الكثير عندي لتدريسه، بالفعل، كان الطلبة يسألوننى أسئلة من قبيل "كيف عرفت، فى فيلم أنى هول (Annie Hall) أن توقف الفيلم وأن تتحدث مباشرة إلى الجمهور؟ وكل ما استطعت إجابتهم عليه كان حسنا، لقد كان الأمر يعود إلى غريزتى لفعل ذلك، ليس هناك سر عظيم وراء ذلك. لا يجب على المرء أن يصير مرهوب الجانب من ذلك، أو أن الأمر يتعلق بنوع ما من التفكير الغامض أو الشيء المعقد كى يفعل ذلك. فقط اتبع غريزتك. ولو أنك موهوب، لن يكون الأمر صعباً. أما أن تكون كذلك، فمن ثم سيصير الأمر مستحيلاً.

## يصنع المخرجون أفلامهم من أجل أنفسهم

أولاً وقبل كل شىء، أعتقد أن هناك نوعين محددين من المخرجين: هؤلاء الذين يكتبون أدواتهم وهؤلاء الذين لا يكتبون. نادراً جداً أن تكون كليهما وتتناوب ما بين

أفلام تكتبها وأفلام لا تكتبها. الآن، لا أقصد أن أحد هذين النوعين أفضل من الآخر، أو أن نمطا من المخرجين هو الأكثر إثارة للإعجاب من الآخر. هما فقط مختلفان. الشيء الوحيد الذى تناله عندما تكتب فيلمك الخاص هو نوع من الفيلم شديد الحساسية طول الوقت، فهناك أسلوب ينتج بسرعة بالغة، وخصوصيات محددة ما تلبث أن تظهر أكثر غالبا. لذا مع هذا النوع من المخرجين، يصير المتفرج أكثر اتصالا مع فردية المخرج. بينما لو أن مخرجا يعالج سيناريو كاتب آخر طول الوقت، فعليه بذل جهد كبير عليه، ولو أن السيناريو جيد سيصير الفيلم بدوره فيلما رائعا بشكل حقيقى، لكنك لن تمتلك أبدا تلك السمة الشخصية التى يملكها المؤلف. الآن، هذا يمكن أن يكون أفضل أو أسوأ، فيمكنك كتابة فيلمك الخاص وستحصل على فيلم بنكهة شخصية، ولكن إذا لم يكن لديك شيء مثير أو جديد كى تقوله عن الحياة، فمن ثم لن تكون أفلامك أبدا جيدة مثل تلك التى لمخرج يعالج سيناريو جيداً. ما إن تتضح هذه التفرقة، أعتقد أن كل المخرجين يجب أن يصنعوا أفلامهم من أجل أنفسهم، وأن واجبهم هو أن يتأكدوا أنه، مهما كانت العوائق التى تواجههم، فسيكون الفيلم - وسيظل - خاصاً بهم من البداية إلى النهاية. فيجب على المخرج أن يظل سيد الفيلم، دائماً. وما إن يصير العبد، سيفقد كل شيء. الآن، عندما أقول لك اصنع الفيلم لنفسك، لا أقصد أن تنفذه مع الاستعلاء على الجمهور. لكن شعورى الشخصى هو أنك لو صنعت فيلما سيسعدك، ووجدته جيداً، فإنك ستسعد الجمهور أيضاً أو على الأقل جزءاً من الجمهور. لكننى أعتقد أنه من الخطأ أن تحاول تخمين ماذا سيعجب الجمهور وتحاول أن تفعله. لأنك ستفعل كمن يدع الجمهور أن يأتى إلى موقع التصوير ويقوم بإخراج الفيلم نيابة عنك.

### عندما أذهب إلى موقع التصوير، لا أعرف أى شيء

لكل مخرج طريقته الخاصة فى العمل. أعرف الكثير منهم الذى يأتى إلى مكان التصوير فى الصباح وهو يعرف بالضبط ماذا عليه أن يصور، وكيف. قبل أسبوعين من بداية التصوير، هم يعرفون. العدسات التى سيستخدمونها، الطريقة التى

سيصورون بها، وعدد اللقطات التي سيقومون بتصويرها أنا على العكس من ذلك تماما. عندما أصير داخل موقع التصوير، لا أملك أية فكرة إطلاقا عن كيفية تصوير ما سأقوم بتصويره - ولا أحاول التفكير في ذلك، أيضا. أحب أن أصل هناك دون أية فكرة مسبقة. لا أقوم بأية بروفة، ولا أزور الموقع أبدا قبل الذهاب للتصوير. أصل هناك في الصباح، ومعتمدا على ما أشعر به في ذلك الصباح، وما سيحدث لي في ذلك الصباح، أقرر ما سوف أفعله. أعترف، أنها ليست طريقة رائعة للعمل. إنها مريحة بالنسبة لي، لكن معظم المخرجين الذين أعرفهم دائما ما يقومون بدرجة أكبر من التحضير.

أيضا، عندما يتأتى التصوير الفعلي، أميل، مرة أخرى، إلى الاقترب بطريقة مختلفة عن المخرجين الآخرين، عادة يأتي المخرج بالمثلين داخل موقع التصوير، طالبا منهم تمثيل المنظر، ثم يلاحظ وبناء على ما سيأتى، يقرر مع مدير التصوير أين ستوضع الكاميرا، وكم عدد اللقطات المطلوبة. لا أفعل ذلك بمثل هذه الطريقة. ما أفعله هو أن أسير مع المصور وأرى أين أريد للحدث أن يحدث، وكيف أريد أن يظهر، وبعد ذلك عندما يصل الممثلون، أطلب منهم أن يتلاءموا مع ما قررت بشأن الكاميرا. أخبرهم بأشياء مثل "إنك تقول هذا هنا، ثم تحرك إلى هناك وقل هذا. يمكنك البقاء هناك لوهلة، لكن أريدك بعد ذلك أن تتحرك إلى هناك كي تقول هذا". إنه نوع من الإخراج الذى، بمعنى ما، يشبه المسرح، والإطار الذى اخترته يحدد حدود خشبة المسرح، إذا أردت ذلك.

لكن ما أود قوله هو، إننى لا أقوم بأية تغطية، وأحاول تصوير كل منظر فى لقطة واحدة، أو شيء قريب من ذلك كلما استطعت. ولا ألجأ إلى القطع طالما أننى غير مضطر لذلك، ولا أصور أبدا نفس المنظر من زوايا مختلفة. أيضا، عندما أقوم بالقطع، أوصل اللقطة التالية من نفس اللحظة التى قطعت فيها السابقة. لم أقم أبدا بتغطية أى شيء، جزئيا لأننى شديد الكسل، وجزئيا أيضا لأننى لا أحب للممثلين تأدية نفس الشيء مرارا وتكرارا. وبهذه الطريقة، يمكنهم الاحتفاظ بطراحتهم وعفويتهم، كما يمكنهم أيضا تجريب بعض الأشياء المختلفة. فيمكنهم تمثيل نفس المنظر بطريقة مميزة كل مرة، دون حدوث قلق عما إذا كان ذلك يتصل باللقطات الأخرى أم لا.

## تتطلب الكوميديا توجيهها متسما بالشجاعة

الكوميديا نوع خاص، وفي ذلك فهي ذات متطلبات كثيرة وشديدة الدقة فيما يتعلق بالإخراج. وتكمن المشكلة هنا في أن لا شيء يمكن الحصول عليه في سبيل الضحك. وليس هناك شيء يلهي انتباه المتفرج عما يفترض أنه ضحك. لو أنك حركت الكاميرا أكثر من اللازم، لو قمت بالتوليف بسرعة أزيد، فهناك دائما مخاطرة قتل الضحك. لذا فمن الصعب خلق منظر - فانتازيا كوميدي. فالكوميديا يجب أن تكون حقيقية، وبسيطة وواضحة. ولن تتاح لك الفرصة أبداً لتصوير أى شيء دراماتيكي للغاية. ما ترغبه، حقيقة، هو لقطة جميلة، واضحة، صريحة، مثلما يحدث في أفلام شابلن وكي-ton. فأنت تريد أن تشاهد كل شيء، تريد أن ترى الممثلين يفعلون ما يفعلون. ولا تريد أن تفعل أى شيء يدمر الإيقاع، طالما أن الإيقاع هو كل شيء في الكوميديا. لذا فهناك شيء ما يتطلب شجاعة فائقة فيها، وهو، بطبيعة الحال، أمر محبط بالنسبة لأي مخرج. على الأقل، بالنسبة لى. وبعض من الأفلام الأكثر "جدية" ربما صنعتها كسبيل للتخلص من هذا الإحباط. لأنك دائما ما تمتلك غريزة صنع الأفلام كي تسرع الخطو، وأن تجرب أشياء محددة وأن تستمتع بالكاميرا وأن تنتعش بالحركة. ولكن عليك أن تكبت ذلك في الكوميديا.

بطبيعة الحال، يجد كل مخرج سبيلا في أن ينجز قليلا بعيدا عن القواعد والحدود. فمثلا، طالما أنني لا أميل إلى القطع عندما أنجز منظرا ما، فإننى أستخدم عدسة الزووم كثيرا. بهذه الطريقة، عندما أصور، أقوم بأخذ زووم على وجه للحصول على لقطة مقربة، وأعود إلى لقطة بعيدة، ثم أنتقل إلى لقطة متوسطة. ويسمح لى هذا التكنيك بأن أقوم بالتوليف في مكان التصوير بدلاً من القيام به في حجرة المونتاج (التوليف). وأظن بأننى أستطيع الحصول على نفس النتيجة باستخدام الدوالي تجاه وبعيدا عن الشيء المصور، وهذا ما أفعله أحيانا، لكن هناك اختلافاً طفيفاً. أولاً وقبل كل شيء، ليست هناك دائما غرف كافية. ومن ثم، حسنا، يكون بعدسات الزووم جانب وظيفي آخر، وحالما تقوم فعليا بتحريك الكاميرا، فإنها تمنح اللقطة تأثيرا عاطفيا زائدا،

وهو ما لا تريد دائما. أحيانا، يصير كل ما تريده هو الاقتراب من شيء ما لإظهاره بشكل أفضل، وهذا كل شيء، فليس من الضروري أن تريد إظهاره وتصرح "انظر! انظر!" وهو ما تفعله الكاميرا عندما تتحرك.

## القواعد صنعت كي تكسر

كما عرفت أهمية ومدى دقة قواعد إخراج الكوميديا، أعتقد أنه من الضروري، وحتى من الفاعلية، أن تقوم دائما بالتجريب. فقبل أن أقوم بإخراج -فيلم- زليج (Zelig)، مثلا، لم أكن أؤمن أبدا أنه من الممكن إبداع شخصية بدون إظهار أى شيء أكثر من صور مختصرة لها وهى تدخل السيارة أو تسرع خارجة من مبنى. لم أكن لأتخيل أبدا أنه من الممكن استخدام الشكل الوثائقي كي أخرج فيلماً عن شخصية رئيسية وشديدة الشخصية. ومع ذلك فقد أنجز. لا أقول بأن عليك الاعتماد على هذا الجانب الوحيد مثلاً طول الوقت، ولا أقول إن هذا يمكنه النجاح فى كل وقت، ولكننى أعرف أن ذلك ممكن وليس مضمونا.

أيضا، لو أنك أخذت - فيلم - أزواج وزوجات (Husbands and Wives)، ستجد أن الطريقة المصور بها هى عكس تماماً ما ذكرته سابقاً عن الأسلوب البصرى للكوميديا.

الكثيرون انتقدوني بسبب طريقة تصويره، بكاميرا على الكتف ومتحركة باستمرار. قالوا إنها كانت مبالغاً فيها. ولكننى أشعر بالفعل بأننى فى هذا الفيلم قد قمت باستخدام حركات الكاميرا بأفضل طريقة أو، على الأقل، بأكثر طريقة ملائمة. يفهم معظم المخرجين حركات الكاميرا كشيء ما تفعله من أجل السرور السينمائى النقي : إنها نوع من الآلة التى يمكنك استخدامها كي تجعل الأشياء أكثر جمالا، وبالتالي عليك أن تستخدمها باقتصاد لأنك لا تريد أن تضيع تأثيرها هباء. بالنسبة لى، مر وقت طويل قبل أن أبدأ فى تحريك الكاميرا. أولا لأننى لم تكن لدى خبرة كافية وبعدها لأننى بدأت العمل مع جوردون ويلز (Gordon Willis)، المصور السينمائى المدهش



الذى تكمن ميزته فى كيفية إضاءته لمنظر عادة ما يمنعك من التحرك حوله. ومنذ بدأت العمل مع كارلو دى بالمبا (Carlo Di Palma)، بدأت فى استخدام حركات الكاميرا. لقد حدث الأمر رويدا رويدا ووصل إلى ذروته الممكنة فى أزواج وزوجات. وما أحبه فى هذا الفيلم أنه لمرة واحدة فقط، لا ترجع حركات الكاميرا إلى دافع سعادة الإخراج لدى المخرج وحده، وإنما بدافع القصة. لقد عكست الفوضى الذهنية للشخصيات.

### لتوجيه ممثلين، فقط دعهم يفعلون عملهم

غالبا ما يسألوننى: ما سر توجيه الممثلين، ويعتقدون دائما أننى أهزل عندما أجيب بأن كل ما عليك فعله هو؛ أن تستأجر ممثلين موهوبين ودعهم يفعلون عملهم. وهذا حقيقى. يميل بعض المخرجين إلى الإفراط فى توجيه ممثلهم، ويتهاون الممثلون فى ذلك لأنهم، حسنا، يحبون المبالغة فى الأداء. إنهم يحبون مناقشات لا حد لها عن هذه الجزئية. إنهم يحبون جعل مجمل مسألة إبداع شخصية ما ذهنية. وغالبا ما يفسر ذلك اضطرابهم وفقدانهم لعفويتهم أو لموهبتهم الطبيعية. الآن، أعتقد أننى أعرف من أين ينتج كل ذلك. فأعتقد أن الممثلين - وربما المخرج أيضا- يشعرون بالذنب تجاه فعل شيء ما، مثل هذا بسيط وطبيعى بالنسبة إليهم، ومن ثم يحاولون جعله أكثر تعقيدا كى يبرروا سداد المال من أجله. وأعتقد بأننى بعيد عن مثل هذا التفكير.

بطبيعة الحال، لو أن لدى الممثلين سؤالا أو اثنين سأجيب عنهما، كما أننى أستطيع، بالأحرى، استئجار ممثلين وأدعهم يفعلون ما هم جديرون به. لن أجبرهم أبدا على أى شيء، فإننى أثق تماما فى غريزتهم التمثيلية، ولم أصب أبدا بخيبة أمل. أيضا، كما قلت، أقوم بتصوير لقطات بعيدة، مناظر غير مؤلفة. التى يحبها الممثلون لأن ذلك هو ما يدور حوله التمثيل. فى أغلب الأحيان، فى الأفلام، يقومون بفعل لقطة - ثلاثية ثنائية، حيث يقومون بتحريك رؤوسهم ويتفوهون بكلمتين، ومن ثم عليهم الانتظار لأربع ساعات لتصوير نهاية هذا المنظر من زاوية أخرى. فهم ما إن "يسخنوا" حتى يتوقفوا. إنه أمر محبط للغاية، وأعتقد أنه يسير عكس نفس الشيء الذى يجعل من

مهنتهم شيئاً منعشاً. لذا، فى كل الأحوال، ما إن يظهر أحد أفلامى، يندهشون بروعة الأداء، يندهش الممثلون أنفسهم من روعة أدائهم ويعاملوننى مثل بطل ! لكن الحقيقة هى، أنهم هم الذين أنجزوا كل العمل.

## بعض أخطاء يجب تجنبها

هناك بطبيعة الحال بعض الأخطاء التى يجب على المخرج تجنبها. الأول الذى يخطر على بالى هو ربما تفادى فعل أى شىء لا يرتبط برويتك. إنه غالباً ما يحدث، فى منتصف إخراجك لفيلم، أن تتناكب فكرة ذكية، أو شيئاً ما تريد تجربيه. لكن لو لم تكن هذه الفكرة مرتبطة بفيلمك، فيجب عليك امتلاك الأمانة أو النزاهة، لإبعاها جانباً. والذى لا يعنى أن تكون صارماً أو عنيداً. بل على العكس : فهذا أيضاً يمكن أن يكون خطأ. الفيلم مثل نبات. ما إن تبذر البذور، حتى يبدأ فى النمو عضوياً. وعلى المخرج أن ينمو بنفس المعدل لو أراد أن يراه حتى نهايته. يجب عليه أن يصير مستعداً لأخذ كل صنوف التغيرات فى الحسبان. يجب أن يصير منفتحاً أيضاً لكل وجهات نظر الآخرين. عندما تكتب، فانت وحدك فى غرفة مع قطعة من الورق : ويمكنك التحكم فى كل شىء. لكن ما إن تكون فى موقع التصوير، فهذه حكاية مختلفة. فانت مازلت فى حاجة إلى الضبط، ولكنك فى احتياج لمساعدة الآخرين لتحقيق ذلك. هذا شىء يجب عليك فهمه، قبوله وتقديره. كما يجب عليك أن تعمل بما لديك. التحديد سمة مطلوبة، لكن العناد هو خطأ بشكل حاسم. أعتقد أيضاً أنه لخطأ فاعل أن تبدأ تصوير فيلم بسيناريو ضعيف أو غير جاهز وتفكر "حسناً، سأقوم بتعديله فى موقع التصوير". أظهرت لى التجربة لو أن لديك سيناريو جيداً، فيمكنك عمل أداء تعيس فى الإخراج وستحصل على فيلم جميل، بينما لو لديك سيناريو ردىء، فسيمكنك عمل أداء ممتاز فى الإخراج، وإن تأتى نتيجة مميزة. وأخيراً، الخطر الجسيم الذى أخطر أى مخرج للمستقبل منه هو، أن تعتقد بأنك تعى كل شىء عن السينما. أصنع أفلاماً الآن ومازلت أصاب بالدهشة حتى بالصدمة، أحياناً - على ردود فعل المتفرج. أظن أنهم سيعجبون

بهذه الشخصية فتقلب الحال وتجدهم غير مكثرين إطلاقاً بها، وإنما يحبون شخصية أخرى اجتهدت في التفكير فيها على نحو صحيح. وأظن أنهم سيضحكون عند موضع محدد، فتنتهي بهم الحال إلى الضحك عند شيء ما لم أعتقد إطلاقاً أنه مثير للضحك على أية حال، إنه أمر محبط قليلاً. ولكن هذا ما يجعل من هذه المهة ساحرة للغاية، شديدة الجاذبية، وممتعة للغاية. لو أنني أعتقد معرفتي بكل شيء فيها، لكنني قد توقفت عن ممارستها لها منذ زمن طويل مضى.

## أفلام وودي آلان

ماذا حدث، نمر ليلي؟ (١٩٦٦)، خذ الفلوس واهرب (١٩٦٩)، موز (١٩٧١)، كل شيء تريد معرفته عن الجنس (١٩٧٢)، النائم (١٩٧٣)، حب وموت (١٩٧٥)، أنى هول (١٩٧٧)، باطنيات (interiors) (١٩٧٨)، مانهاتن (١٩٧٩)، زكريات الغبار النجمي (Star dus Tmemories) (١٩٨٠)، ليلة صيف جنسية كوميدية (١٩٨٢)، زيليج (١٩٨٣)، برودواي داني روز (١٩٨٣)، زهرة القاهرة القرمزية (١٩٨٥)، هانا وأخواتها (١٩٨٦)، أيام الراديو (١٩٨٧)، سبتمبر (١٩٨٧)، امرأة أخرى (١٩٨٨)، حكايات نيويورك (١٩٨٩)، جرائم وعقوبات (١٩٨٩)، أليس (١٩٩٠)، ظلال وضباب (١٩٩٢)، أزواج وزوجات (١٩٩٢)، سر جريمة قتل مانهاتن (١٩٩٣)، طلاقات رصاص فوق برودواي (١٩٩٤)، أفروديت الجبارة (١٩٩٥)، الكل يقول أحبك (١٩٩٦)، تفكيك هاري (١٩٩٧)، شهرة (١٩٩٨)، حلو وخفي (Sweet and Lowdown) (١٩٩٩)، ينحني لوقت قصير (٢٠٠٠)، لعنة العقرب الزمردى (The Curse of the Jadescorpion) (٢٠٠١).



## برناردو بيرتولوتشى

ولد عام ١٩٤١، بارما، إيطاليا

"صفاء" هى أول كلمة خطرت على بالى عندما حاولت وصف برناردو بيرتولوتشى. بالتأكيد، كانت له أوقاته الصعبة، المتمردة فى السبعينيات، عندما أخرج أفلامه المحرّضة والسياسية الموجهة. لكن عندما جلست للإنصات إليه بعد ذلك بعشرين عاماً، عجزت عن إيجاد سبب لاختياره إخراج فيلم بوذا (Buddha). صحيح، أنه لا يزال هناك شيء ما دفين يتلألأ فى عينيه، وأزعم أنه أحياناً ما يستشيط غضباً، ولكن لم يكن هناك شيء ما عدا حالة سلام تشع منه فى ذلك اليوم عندما قابلته فى مهرجان لوكارنو بسويسرا. كان يتم تكريمه على مجمل أعماله تقديراً لمشواره السينمائى المؤثر. "أتمنى أن لا تعنى تلك الجائزة أن مشوارى باعتبارى مخرباً قد انتهى" هكذا داعب بيرتولوتشى الحضور.

يتذكر الناس عادة بيرتولوتشى فى أفلامه التانجو الأخير فى باريس (The last Tango in Paris) والإمبراطور الأخير (The last Emperor) (الذى حصد تسع جوائز أوسكار) لكننى أعتبر الممثل (The Conformist) إنجازاً عظيماً. فالفيلم يشتمل على كل العناصر التى تجعل من فيلم لبيرتولوتشى شديد الفاعلية: وجهة نظر سياسية، منظوراً تاريخياً، مأساة قريبة إنسانية وأداء رائعاً وربما أفضل إضاءة سينمائية لواحد من أكبر مديري تصوير السينما، فيتوريو ستورارو (Vittorio Storaro) (الذى أنجز تقريباً كل أعمال بيرتولوتشى). ابتسم بيرتولوتشى لفكرة محاضرة عن الفيلم، لأنه بالتأكيد كان قد سبق أن رفض أساتذته فى الستينيات، لكنه ظل ممتناً وتحول كى يستطيع البوح بأكثر مما كان يظن.

## محاضرة مع بيرتولوتشى

لم أذهب إلى مدرسة للفيلم. وكنت محظوظا للغاية للعمل أثناء شبابى باعتبارى مساعداً لبير باولو بازوليني (Pier Paolo Pasolini)، وبهذه الطريقة تعلمت كيف يكون الإخراج. لأعوام، كنت فخورا بافتقارى للتعليم النظرى، وما زلت مؤمنا بأن أفضل مدرسة ممكنة هى موقع تصوير الفيلم. ومن ثم مرة أخرى، أعرف أن ليس كل فرد تتاح له هذه الفرصة. كما أن هناك نقطة أخرى: فى رأى الخاص، كى تتعلم صنع أفلام، لست فى حاجة فقط لعمل أفلام وإنما أيضا أن ترى الكثير كلما أمكن ذلك. ولهذين الاعتبارين أهمية مساوية. وربما هذا هو المبرر الوحيد الذى أنصح به أى فرد يداوم على مدرسة الفيلم اليوم: إنها فرصة كى تكتشف كل صنوف الأفلام التى لن تراها أبدا فى دور العرض، لكن إذا جاء أحدهم وطلب منى تدريس الإخراج، حقيقة سأكون فى حيرة تامة. فلا أعتقد أننى أعرف من أين أبدأ. وربما ببساطة سأكون مرتاحا لفكرة عرض أفلام. والفيلم الوحيد الذى سأقوم باختياره أكثر من أى فيلم آخر هو بالتأكيد قواعد اللعبة (The Rules of the Game) لجان رينوار. سأظهر للطلبة فى هذا الفيلم، كيف، يرتب رينوار لبناء جسر بين انطباعية، فن والده(\*)، والسينما، فنه الخاص. سأحاول أن أبرهن على كيف يحقق هذا الفيلم الهدف الذى يتوق كل فيلم إلى تحقيقه: العبور بنا إلى مكان مختلف.

## دع الباب مواربا

أتاحت لى الفرصة لمقابلة جان رينوار بلوس أنجلوس فى السبعينيات. كان يبلغ من العمر نحو ثمانين عاما ويستخدم كرسيا بعجلات. درشنا لمدة ساعة، واندثشت

---

(\*) والد جان رينوار، هو أوجست رينوار (١٨٤١-١٩١٩) وهو واحد من الانطباعيين الفرنسيين الكبار. تأثر بكوربيه فى بعض لوحاته مثل لوحة القارب. ويشتهر بانسجام اللون ووحدة التأثيرات الضوئية. (المترجم).

لاكتشاف أن أفكاره المتعلقة بالسينما تشبه إلى حد كبير تلك التي عرفناها مع مجيء الموجة الجديدة، فيما عدا معرفته بها قبل ذلك بنحو ثلاثين عاما! فهو من ناحية، قال شيئا صادما لى كأعظم درس تعلمته فى الإخراج: أخبرنى "عليك أن تدع باب مكان التصوير مواربا لأنك لا تعرف أبدا من سيدخل منه" ما عناه من ذلك بطبيعة الحال هو: أنك لابد أن تعرف كيف تفتح طاقة لغير المتنبأ به، لغير المتوقع والعفوى طالما أنها تخلق غالبا سحر السينما.

فى أفلامى، دائما ما أجعل الباب مواربا كى أسمح للحياة أن تدخل مكان التصوير. وبالتناقض مع ذلك، وهذا يفسر سبب عملى فى سيناريوهات جيدة البناء على نحو مطرد. لو أن لدى موقفا قويا أنطلق منه، أشعر بمزيد من الراحة فيما يتعلق بالارتجال. فعندى، أن الاهتمام بغير المتوقع هو ظهوره حيث، نظريا، يسير كل شيء مدروسا. فعلى سبيل المثال، لو أننى أقوم بتصوير منظر خارجى فى شمس ساطعة وبدأت السحب فى حجب الشمس وسط لقطة، وبدأ الضوء يتغير على عكس المتوقع، فساكون فى سعادة الجنة! خاصة لو أن اللقطة تستغرق وقتا كافيا بحيث تتحرك السحب وتعود الشمس مرة أخرى... أشياء من هذا القبيل رائعة لأنها تمثل المدى الآننى للعفوية.

لكن "دع الباب مواربا" لا تتعلق فقط بعناصر من خارج مكان التصوير. لقد كتبت شعرا قبل بداية إخراجى للأفلام، ولهذا فإننى أنظر إلى الكاميرا كنوع آخر من القلم أكثر من ذلك الذى اعتاد على استخدام القلم فى كتابة الشعر. فى رأى الخاص، أصنع الفيلم وحدى، فإننى مؤلفه فى معناه الدقيق. ثم، مع الوقت، أدركت استطاعة مخرج التعبير عن خيالاته حتى أفضل مما لو كان قادرا على استفزاز الطاقة الإبداعية لكل من حوله. فالفيلم هو نوع من الانصهار، حيث تمتزج فيه مواهب فريق العمل. فشريط الفيلم هو أكثر حساسية مما يظن الآخرون، وإنه لا يسجل فقط كل ما هو أمام الكاميرا وإنما كل شيء حولها أيضا.

## أحاول أن أحلم بلقطاتى

طالما أننى لم أتعلم الإخراج بطريقة نظرية، فإن فكرة "نحو" السينما لا تعنى أى شىء عندى. أكثر من ذلك، وحسب طريقتى فى التفكير، لو أن ذلك النحو موجود، فإنه هناك كى يقاوم. وهو ما يفسر تطور اللغة السينمائية. عندما صور جودار على آخر نفس (Breathless) كانت قواعده النحوية هى "قوة القفز المفاجئ": (The Jump Cut) (\*). والأمر المدهش هو لو أنك شاهدت آخر أفلام جون فورد (John Ford) سبع نساء (Seven Women) سترى أن المخرج - أكثر مخرجى هوليوود تقليدية - لابد وأن رأى "على آخر نفس" ثم قام باستخدام القفز المفاجئ بنفسه، شىء لا يكاد يصدق العقل قبل ذلك بعشر سنوات. لفترة طويلة، عالجت كل لقطة كما لو أنها آخر لقطة، كما لو أن هناك شخصا ما سيأخذ كاميراتى ويفر بعيدا ما إن أنتهى من التصوير. ولهذا، انتابنى الإحساس بأننى أقوم بسرقة كل لقطة، وفى مثل هذه الحالة العقلية يكون من المستحيل التفكير فى "نحو" أو حتى "منطق". وحتى هذه الأيام، لا أقوم بتحضير شىء مقدما. فى الواقع، أحاول أن أحلم فى منامى باللقطات التى سأصورها فى اليوم التالى فى موقع التصوير. بقليل من حظ، أكون قادرا على فعل ذلك. وإذا لم يحدث، عندما أصل إلى مكان التصوير. أطلب أن أصير وحيدا لفترة من الوقت، وأحوم حول مكان التصوير مع عدستى المحددة للتصوير. أنظر خلالها وأحاول أن أتخيل الشخصيات وهى تتحرك وتنطق بسطورها. فيبدو الأمر تقريبا كما لو أن المنظر قد أعد بالفعل هناك، بطريقة غير مرئية أو يصعب إدراكها بسهولة، وأحاول نشدانها أو بعث الحياة فيها. بعد ذلك، أقوم بإحضار الكاميرا، أستدعى الممثلين، وأحاول أن أرى أن ما تخيلته ينجز فى الواقع. الباقى هو عملية تناغم بين الكاميرا، والممثلين والضوء. ولهذا، فإن ذلك يعد نوعا من العملية التحضيرية التى أحاول فيها أن أتأكد أن كل لقطة تؤدى إلى تلك التى تليها.

---

(\*) يذمب القفز المفاجئ ضد كل القواعد التقليدية للتوليف (الذى يعنى أن القطع بين اللقطات لابد أن يكون ناعما وغير محسوس). عندما يعالج بدقة كما فعل جودار فى "على آخر نفس"، مثلا، فإن تكنيك القفز المفاجئ يمكنه خلق ديناميكيات مدهشة. وعندما تستخدم على نحو سيئ، فإن ذلك يجعل المتفرج يعتقد أن المخرج لا يفهم ما يفعله.



## التواصل يحدث قبل الفيلم

يعد التواصل عاملا حيويا للجريان الناعم لموقع تصوير الفيلم، ويجب أن يتأسس هذا التواصل فيما قبل التصوير لأنه سيكون متأخرا للغاية أثناء التصوير.

فعلى سبيل المثال. عندما قررت إخراج فيلم "التانجو الأخير" فى باريس، أخذت فيكتوريو ستورارو (مدير التصوير - م) لمشاهدة العروض لفرانسيس باكون (Francis Bacon) فى الجراندى بالاس بباريس. أريته اللوحات التصويرية، شارحا له أن هذا هو ما أريد أن أستخدمه طبقا لما أتصوره. ولو أنك نظرت إلى الفيلم ستجد نغمات لونية برتقالية بتأثير مباشر من باكون. ثم أخذت مارلون براندو (Marlon Brando) كى يرى نفس المعرض وأريته اللوحة التصويرية التى تراها عند بداية الفيلم أثناء نزول عناوين الفيلم. إنه بورترية يبدو شديد الإحياء عندما تراه لأول مرة. ولكن عندما تتطلع فيه لبعض الوقت، ستجده يفقد طبيعته بالكامل ويصير تعبيراً عما يحدث داخل لا وعى مصوره. قلت لمارلون "هل ترى هذه اللوحة؟ حسنا، أريدك أن تعيد خلق نفس هذا الأكم - القاسى".

وهذا هو بشكل نهائى التوجيه الوحيد أو بالأحرى الأساس الذى أعطيته إياه بالفيلم. غالبا ما أستخدم اللوحات التصويرية مثل تلك، لأنها تسمح لك بالتواصل الفاعل أكثر بكثير من مئات الكلمات.

## أنا مسكون بالكاميرا

الكاميرا شديدة الحضور فى أفلامى - حاضرة للغاية فى كل وقت - فى الواقع. ولكننى لا أستطيع التحكم فى ذلك. فأننا فى الحقيقة مسكون بجسم، وفوق كل شىء، بعين الكاميرا. إنها ما يحكم إخراجى للأفلام، بمعنى أنها تتحرك طول الوقت، وفى أفلامى الحالية تتحرك بدرجة أكثر. تتدخل الكاميرا وتترك المنظر مثل شخصية غير مرئية فى القصة. ولا أستطيع مقاومة إغراء حركة الكاميرا. أعتقد أن هذا ينبع من

رغبة في إقامة علاقة حسنة مع الشخصيات، على أمل أن يتبدل ذلك إلى علاقة حسنة بين الشخصيات. في فترة من حياتي الأكثر ميلا إلى التحليل النفسي، اعتدت الاعتقاد بأن "الحركة تجاه: Tracking in" كانت حركة لطفل يجري تجاه أمه بينما الحركة للخلف (Tracking out) كانت النقيض، حركة الطفل وهو يحاول الفرار.

في حالتي، تعد الكاميرا هي مركز اهتمامي الأساس أثناء التصوير. ولهذا السبب أحتاج إلى إقامة تواصل قبلي مع الممثلين والتقنيين حتى أتجنب معظم وقتي داخل الموقع لتحريك الكاميرا واختيار العدسات. إنني لم أستخدم أبدا عدسة الزووم. ولا أعرف لماذا، ولكنني اكتشفت شيئا ما كاذبا في حركتها، أتذكر يوما ما أثناء تصوير "إستراتيجية العنكبوت: The Spider Stratagem" عندما أحسست بضرورة استخدام العدسة الزووم على سبيل التغيير. قضيت نحو ساعة أجرب فيها، تقريبا إلى أن أصابني الإحساس بالغثيان. قمت بالغائها وقلت إنني لا أريد رؤية هذا النوع من العدسات مرة أخرى. وبدأت هذه الأيام في إقامة علاقة سلمية مع الزووم. أستعملها بطريقة بسيطة وتقريباً من أجل هدف وظيفي بحث، لكن لسنوات طويلة، نظرت إليها على أنها أداة للشيطان.

### ابحث عن سر الممثل

أعتقد أن سر العمل الجيد مع ممثل هو أولاً: معرفة كيف تختاره أو تختارها. ولكي تنجح في ذلك، عليك أن تتسنى الشخصية بداخل السيناريو ولو للحظة، وشاهد ما إذا كان الشخص الذي أمامك يؤثر اهتمامك أم لا. هذا أمر مهم للغاية لأنه، أثناء التصوير، ستشعر بالفضول تجاه هذا الممثل الذي يقودك لاكتشاف الشخصية في القصة. أحيانا تختار ممثلا لأنه أو لأنها تبدو ملائمة تماما للشخصية المكتوبة، لكنك ستدرك في النهاية أن هذا ليس مثيرا للاهتمام، فليس هناك سر غامض، والقوة الدافعة وراء أي فيلم هي، أولا وقبل كل شيء، الفضول الغريب ورغبة المخرج في اكتشاف سر كل شخصية. مثلما هي حال توجيه الممثل، أقول إنني دائما مع تطبيق قواعد سينما الحقيقة (Cinema Verite) على عالم السينما الروائية، فمثلا، في أحد مناظر التانجو

الأخير عندما يستلقى براندو على سريريه ويخبر ماريا شنيدر (Maria Schneider) بأشياء عن ماضيه، كان هو براندو الذى يقوم بكل ذلك. أخبرته، "ستقوم بسؤالك أسئلة: أجب كما تحب". فبدأ واصفا كل هذه الأمور المقلقة، وكنت مخرجا، مثل المتفرج فى كلمات أخرى، لم أستطيع معرفة هل كان كاذبا أم أنه ينطق بالحقيقة. ولكن هذا هو الارتجال: محاولة للمس الحقيقة وعلى أن أظهر أن هناك شيئا ما حقيقيا للغاية يختبئ خلف قناع الشخصية. بالفعل، كان هذا أول شيء قلته لبراندو. أخبرته أنني أريد خلع قناع ستديو الممثلين، إننى أريد أن أرى ما يكمن خلفه.

تقابلنا بعد ذلك بعقدين من الزمن، درشنا، وبعد وهلة قصيرة قال لى مع ابتسامة، "وهكذا، فأنت تعتقد حقيقة أنني كنت أنا بنفسى الذى أظهرته لك فى ذلك الفيلم، هه؟" لا أعرف إن كان قد فعل ذلك أم لا، ولكن هذا ما بدا رائعا للغاية.

### ما هى السينما؟

فيما يبدو، يعد الفيلم إطاراً لفكرة ما فى صور. لكن بطريقة أكثر غموضا، بالنسبة لى، كان الفيلم دائما طريقة فى اكتشاف شيء ما أكثر من كونه شخصا وأكثر تجريدية. وأفلامى هى دائما شديدة الاختلاف فى النهاية عما تخيلتها فى الأصل. لهذا فهى عملية متعاقبة. وغالبا ما أقرن الفيلم بسفينة قراصنة. فمن المستحيل أن تعرف أين سترسو عندما تتركها حرا فى اتباع رياح الإبداع. خاصة بالنسبة لواحد مثلى، يهوى العوم فى التيار المعاكس.

حقيقة، مر على حين من الزمن اعتقدت فيه أن التناقض يكمن فى أساس كل شيء، لقد كان ذلك هو القوة الدافعة وراء كل فيلم. وهذا يفسر ذهابى لإخراج فيلم (١٩٠٠)، وهو فيلم عن مولد الاشتراكية ممولا بدولارات أمريكية. فى هذا الفيلم جمعت بين ممثلى هوليوود مع فلاحين من وادى بو (Po) الذين لم يروا فى حياتهم الكامير أبدا من قبل، ولقد أثار ذلك عندى معالجة رائعة. عندما بدأت إخراج الأفلام فى الستينيات، كان هناك شيء ما سماه المخرجون سؤال بازان: "ماهى السينما؟".

لقد صار نوعاً من الاستفهام المتواصل حتى أصبح موضوع كل فيلم. ثم توقفنا عن طرحه لأن الأمور قد تغيرت. وبرغم ذلك، يملكني الشعور بأن السينما تمر خلال هذه الانقلابات العاصفة الآن، وتفقد الكثير من تميزها الخاص حتى يبدو أن سؤال بازان هو أنى وذو علاقة بالحالة الراهنة مرة أخرى، ويجب علينا مرة ثانية البدء لمعرفة ماهية السينما.

## أفلام بيرتولوتشى

الحصاد القاسى (la Commare secca) ١٩٦٢، قبل الثورة ١٩٦٤، الشريك  
١٩٦٨، حب وغضب (Amore e rabbia) ١٩٦٩، إستراتيجية العنكبوت ١٩٧٠،  
المتثل (li Conformista) ١٩٧١، التانجو الأخير فى باريس ١٩٧٣، ١٩٠٠ (١٩٧٧)،  
القمر (La luna) ١٩٧٩، مأساة رجل أحمق ١٩٨٢، الإمبراطور الأخير ١٩٨٧،  
السما الساترة ١٩٩٠، بوذا الصغير ١٩٩٣، الجمال المسروق ١٩٩٦،  
المحاصر ١٩٩٨، الجنة والجحيم ٢٠٠١.



## مارتن سكورسيسى

ولد عام ١٩٤٢ ، كوينز، نيويورك

أحد الأمور الصادمة بشأن مارتن سكورسيسى هو؛ سرعته الفائقة أثناء الكلام. تتوقعه متألقاً، وهو بالتأكيد كذلك. لكن الوقفة التى يملها سكورسيسى حتى يعطى معلومة يجعل الأمر مربعاً فى طرح أسئلة أخرى. جرت مقابلتنا فى صيف عام ١٩٩٧ فى نيويورك بدعوة من جودى فوستر (Judy Foste) التى عينت رئيساً فخرياً لمجلة ستديو (Studio) وأرادت دعوة مخرج فيلمها سائق التاكسى (Taxi Driver) كى يتحدث فى محاضرة رئيسية.

دخلت إلى شارع بارك حيث مكتب إنتاج سكورسيسى بصدر رحب لأننى ساكون بين هؤلاء الذين يعتبرونه المخرج الأكثر تأثيراً فى السنوات العشرين الأخيرة. خلال هذه الفترة أدهش مارتن سكورسيسى المتفرجين، كما ألهم جيلاً كاملاً من المخرجين الذين حاولوا، عادة دون طائل، استخدام الكاميرا بنفس طاقته ودقته. يعده بعض المخرجين حكاى حكايات، والبعض الآخر تقنيين ماهرين. أما هو فيجمع بين الصنفين. ومعرفته القاموسية بتاريخ الفيلم ليست محل شك أبداً. لذا ففكرة قضاء ساعتين من الزمن ساعة فساعة مع مارتن سكورسيسى هى مثيرة بشكل مميز للاهتمام - ولم يخب ظنى. تملل فى كرسيه لدقائق معدودات فى بداية المقابلة، ربما لأنه كان فى منتصف توليفه - لفيلمه - كوندون (Kundun) ذلك الوقت. وأستطيع أن أرى ذهنه وهو منشغل بلصق الصور معه أثناء دردشته. لكن ما إن بدأت فى طرح أسئلة تفصيلية، ركز سكورسيسى كاملاً وسدد إجاباته بمثل هذه السرعة حتى إننى شعرت بالسعادة لتمكنى من تسجيلها على شريط تسجيل.

## محاضرة رئيسية لمارتن سكورسيسى

لدى بعض الخبرة فى التدريس فى جامعة كولومبيا، تقريبا أثناء إخراجى لفيلمى لون المال (The Color of Money) والإغواء الأخير للمسيح (The last Temptation of Christ). لا أعرض، فيها، أفلاما أو أعطى محاضرات. تقدم فقط للخريجين نصائح وتعليقات على الأفلام التى قاموا بصنعها. لقد وجدت أن الأكثر إشكالية عادة فى هذه الأفلام هو مقصدهم منها، ما يريد توصيله صانع الفيلم للمتفرج. الآن، وهذا يمكن أن يوضح نفسه بعدة طرق مختلفة. لكن ماذا تستهدف من الكاميرا، لقطة وراء لقطة مشكلة أولية وكيف تجعل كل لقطة تبنى هدفا، لإظهار شيء ما يريد صانع الفيلم من الجمهور أن يفهمه. وهو ما يمكن أن يصير هدفا فيزيقيا بحتا، رجل يسير عبر حجرة ثم يجلس فوق كرسي - أو هدفا سيكولوجيا أو هدفا خاصا بالفكرة الرئيسية - رغم أنني أرى أن المتعلق بالفكرة الرئيسية يتضمن النفسى (السيولوجى) والفلسفى. ولكن عليك أن تبدأ بالأساسيات التى هى اين تضع. الكاميرا كى تعبر عما هو مكتوب فى السيناريو؟ وهذا لا يستهدف وضع الكاميرا فى اللقطة الواحدة، إنه يستهدف اللقطة تلو الأخرى، وتلك التى تليها وكيف يمكن توليفها معا لخلق ما تريد أن قوله للمتفرج.

بطبيعة الحال، ستجد أن العضلة الأكبر بالنسبة لصانعى الأفلام الشبان هى أنهم ليس لديهم شيء يقولونه للمشاهد. وبطريقة متنوعة ستكون أفلامهم إما غير واضحة أو تقليدية للغاية، أو أن تتماس بسرعة مع السوق التجارى. لهذا أعتقد أن أول شيء تحتاج سؤاله لنفسك إذا كنت راغبا فى صنع فيلم هو "هل لدى أى شيء أريد التعبير عنه؟" وليس بالضرورة أن يصير حرفيا يمكن التعبير عنه بالكلمات. فأحيانا تريد إيصال إحساس فحسب، عاطفة. وهذا كاف. وصدقنى إنها مهمة صعبة.

## تحدث عما تعرفه

لقد جئت من تقليد فى أواخر الستينيات ومؤداء، التعامل أكثر مع ما هو شخصى فى صنع الأفلام، مع التيمات ومادة الموضوع التى تشعرك بثقة أكثر فى معالجة نفسك،



والعالم الذى جئت منه. هذا النوع ازدهر فى السبعينيات، لكن منذ الثمانينيات، وينطبق ذلك بدرجة أقل على تيار السينما الأساسى. الآن، إننى أجد - حتى - بعضاً من المستقلين قد بدأوا فى إظهار ميل تجاه الميلودراما والفيلم الأسود (Film noir)، مما يوحي بأن عيونهم تتركز أكثر على جانب السينما التجارى . عندما أشاهد أفلام هذه الأيام ذات الميزانية القليلة، أشعر دائماً بأن المخرجين يحاولون أكثر تجاه قوة السمع من أجل الاستديوهات. وهنا لابد أن تسأل لماذا يجب أن تصير الأفلام شخصية، على أية حال؟ حسناً، بالطبع، إنها وجهة نظر، لكننى أميل إلى أنه كلما صارت الرؤية فردية كلما صار الفيلم أكثر شخصية، وكلما أصبح أكثر عملاً من أعمال الفن. وباعتبارى متفجعاً، أجد أنه كلما صارت الأفلام شخصية، كلما عاشت أكثر. فيمكنك مشاهدتها أكثر فأكث مرة أخرى، بينما فى الفيلم الأكثر تجارية، لابد وأن تشعر بالضجر بعد المشاهدة الثانية.

لذا ما الذى يجعل من فيلم ما أمراً شخصياً؟ هل قمت بكتابة السيناريو بنفسك كي تجعله خاصاً بك، كما يدعى أصحاب نظرية سينما المؤلف؟ ليس بالضرورة. أعتقد أن هناك نوعاً من الموقف المزدوج هناك. وأعتقد بضرورة التفرقة بين المخرجين من جهة وبين صانعى الأفلام من جهة أخرى. أما المخرجون - وهم بارعون فى فعل ذلك - هم أولئك الذين يقومون بتأويل السيناريو، الذى يقومون بتحويله من مجرد كلمات إلى صور. وصناع الأفلام، برغم ذلك، سيكونون قادرين على العمل من مادة شخص آخر ويقومون بتنظيمها لتتكون رؤية شخصية عبر ذلك. سيقومون بتصوير الفيلم أو توجيه الممثلين فى حالة تحويلهم على نحو نهائى، ذلك الفيلم كى يصير جزءاً من أفلامهم الأخرى، بتيمات متشابهة والاقتراب من نفس السمات والمادة.

وهذا ما يخلق الفارق الكلى بين، مثلاً، فيلم فتاة فرايداي (his Girl Friday) لهوارد هوكس (Howard Hawks) وبين حلم حياة (Dream Life) لسيدنى شيلدون (Sidney Sheldon) كلاهما فيلم لستديو؛ كلاهما كوميدى بطولة كارى جرانت (Cary Grant). ومع ذلك فانت يمكنك مشاهدة الأول مراراً وتكراراً، بينما لن يصمد الثانى، رغم بهجته،

للمشاهدة الثانية. وهذا أيضا ما يخلق الفرق بين فيلم لجون وو (JohnWoo)، والذي هو دائما شخصى للغاية، ودعنا نقول، سلسلة الرجل الوطواط (Batman)، والتي هى ذات حرفية عالية والتي يمكن أن يقوم بإخراجها أى مخرج.

## اعرف ما تتحدث عنه

إننى أجهر بالصوت العالى الذى يزيد عن الحد أحيانا عندما أخطر بالقول بأننى أعتقد أن واجب صانعى الفيلم هو فى حكى القصة التى يريد أو تريد أن يرويها، والتي تعنى أن عليك معرفة ما تريد التحدث عنه. وفى الحد الأدنى عليك أن تعرف المشاعر، أو العواطف التى تحاول توصيلها. هناك ليس معناه أنك لا تستطيع الاكتشاف، بل إنك تستطيع فعل ذلك فقط من خلال السياق الخاص بالحكاية.

دعنا نرجع إلى واحد من أفلامى، وهو عصر البراءة (The age of inno cence). فى ذلك الفيلم، عالجت العواطف التى أدركتها، لكننى وضعتها فى عالم أريد أن أكتشفه وأحلله بطريقة أنثروبولوجية، وذلك كى ترى كيفية تأثير مزرشات هذا المجتمع على العواطف، زخرفات ذلك المجتمع التى صارت ترتيبات مزهرة، الجديلة الزخرفية، صياغة لغة الجسد، وكيف أن ذلك قد أثر فى المشاعر التى أعتقد أنها كونية فى الخبرة الإنسانية: الشوق، العاطفة غير المتحققة. وهكذا أخذت كل ذلك ووضعتها تحت ضغط طامى هذا المجتمع المميز. لكن بنفس الشخصيات وبنفس القصة، أعتقد أنه يمكنك صنع فيلم مختلف تماما لو أنك وضعت فى قرية ما، دعنا نقول، صقلية أو فرنسا. وهكذا، بثقة، يمكن الاستكشاف، يمكنك التجريب لكن لا ننسى أن الأفلام تتكلف فى كل الأحوال ما بين مليون ومائة مليون دولار. ويمكنك التجريب بمليون دولار ولكن بأربعين مليون دولار لا أعتقد ذلك. لأنهم إن يعطوك المال مرة أخرى.

هناك صناع أفلام يزعمون أنهم لا يعرفون أبداً إلى أين يذهبون عندما يصنعون فيلما، إنهم يستمرون فيه على النحو الذى بدأوا به. على المستوى الأرقى، سيكون فيليني (Fellini) هو النموذج الأساسى. لكننى لا أعتقد بشكل كاف فى ذلك.

فأعتقد أن لديه دائماً فكرة ما، حتى ولو تجريدية، عما هو قادم عليه. هناك أيضاً صناع أفلام ينطلقون من سيناريو ولكنهم لا يعرفون بدقة ما زوايا أو لقطات منظر مميز حتى يبدأوا بروفة ذلك المنظر، أو حتى يوم التصوير. أعرف بعض هؤلاء الذين يعملون بهذه الطريقة. أما أنا فلا أعتقد أنه يمكنني العمل بها. فأنا أحتاج لمعرفة لقطاتي مقررة مسبقاً، حتى ولو أنها ذات جانب نظري. فعلى أقل تقدير، أحتاج أن أعرف كل مساء اللقطة التالية للصباح التالي. فى بعض الأحوال، لو قررت إضافة مناظر لم يكن مخططاً لها والتي هي غير حيوية بالنسبة للقصة، سيكون من الممتع الذهاب إلى هناك خالى الذهن تماماً، وأرى ما يمكنني فعله فى موقع التصوير. لكن ذلك ما لا أوصى به أو أدعو إليه. أنت تحتاج إلى معرفة ما أنت مقدم عليه، وتحتاج إلى الحصول عليه فى الورق. فالسيناريو هو أمر مهم للغاية. لكن لا تصير عبداً للسيناريو، أيضاً، لو أن السيناريو هو كل شيء، فستقوم بتصوير السيناريو فحسب. فالسيناريو ليس كل شيء، إنه التأويل الذى هو كل شيء. التأويل البصرى لما لديك على الورق. لو أنك مخرج حدسى، وإذا كانت لديك دراسة اقتصادية منضبطة، فبكل الوسائل، تقدم للأمام، خذ وقتك واصنعه كما تقدمت. ولكننى لا أستطيع فعل ذلك. أعتقد أن ذلك يتوقف على الشخصية. وقد جربت هذا النوع من الاقتراب مرة واحدة، فى نيويورك، نيويورك (New York، New York) حيث لم أع بدرجة كافية إلى أين أسير، وحاولت الاستجابة لغرائزى، ولكننى لم أكن مرتاحاً أبداً مع النتيجة النهائية لهذا الفيلم.

## اختيارات صعبة

أظن أن الدرس الأساسى الذى تعلمته عن صنع الأفلام هو: أنه توتر ما بين معرفة ما تريده بالضبط وإمكانية تغييره طبقاً للظروف، أو أنتهز فرصة الشيء الأكثر أهمية. وبالتالي فإن المعضلة الكلية هي القدرة على معرفة ما هو ضرورى، ما الذى

لا تستطيع تغييره، ما الذى يجب ألا يتغير، وما الذى تستطيع أن تكون أكثر مرونة فيه. أحيانا تذهب إلى موقع التصوير ويكون الموقع شديد الاختلاف عما تصورته فى ذهنك عندما تخيلته عن اللقطات التى تذهب لتصويرها هناك. لذا ماذا تفعل؟ هل تحاول إيجاد مكان للتصوير جديد، أم أنك تقوم بتغيير لقطاتك؟ فى حالات أخرى، يمكن أن تصحح لقطاتك من داخل موقع التصوير. لقد فعلت ذلك فى كلتا الحالتين. أحيانا أذهب إلى الموقع أولاً وأرتب اللقطات وفقاً لذلك، وأحيانا أقرر اللقطات سلفاً ثم أحاول جعلها تعمل داخل حدود مكان التصوير. أميل إلى الذهاب أكثر إلى الاختيار الثانى، رغم ذلك.

نظريا فإن قائمة إنجاز لقطة تتضمن مكان وضع الكاميرا، وقرارات حول من الذى بداخل الكادر ومن الذى خارجه. هل الممثلون سيتم تصويرهم منفصلين، أم أنهم داخل كادرات كل منهم الآخر؟ هل هم فرادى، ولو أنهم فرادى، ما حجم وجودهم داخل الكادر؟ هذا هو نوع الشيء. هل هناك حركات للكاميرا؟ على أى مستوى؟ أين؟ لماذا؟ نمودجيا، تنطبق القائمة النظرية على أى موقع تصوير. غالبا، مع ذلك، هناك حوائط وسطوح عليك التعامل معها. فيما عدا فى موقف الاستديو، بطبيعة الحال. الآن، لو أنك تشعر بضرورة أخذ لقطة بدرجة - زاوية - ١٨٠ فى هذا الموقع، فعليك التعامل معها. وربما تستهلك ما لا أكثر للحصول على حائط رابع، وربما ستضطر لفقد مناظر معينة من هذا الفيلم حتى تظل - داخل - الميزانية. فعليك أن تعرف ما هو المهم، ما الذى لن يتغير، ومن عليك أن تناضل من أجله. لكن لا يجب أن تكون عنيدا، فلا يجب أن تقول لا لكل شيء ينتج تغييرا. لأنك إن فعلت ذلك، فلن تسمح للحياة التى حول الكاميرا وحول الموقع أن تتخلل. وتظهر فى الفيلم - أحيانا مصادفة أو تغييراً - آخر لحظة ينتج شيء ما غير متوقع وسحري. وأحيانا يمكنك أن تصير عنيدا للغاية بشأن الحياة التى أبدعتها فى الفيلم ستصير صارمة وأساسية. عليك أن تكون واعيا بذلك.

## لغة من أجل - إعادة - الإبداع ؟

هل هناك قواعد نحوية خاصة بصنع الأفلام، على غرار تلك الخاصة بقواعد نحو الأدب؟ حسنا، هناك بالتأكيد. وقد أعطيت لنا مرتين. وكما قال جان لوك جودار، لدينا أستاذان في تاريخ السينما: دي. دبليو. جريفيت في فترة السينما الصامتة وارسون ويلز (Orson Welles) في عهد السينما الناطقة. وبالتالي هناك بطبيعة الحال قواعد أساسية. لكن حتى هذه الأيام، يجاهد المبدعون بطرق جديدة لحكي قصص من خلال السينما، وهم لا يزالون يستخدمون نفس الأدوات - لقطات تأسيسية، لقطات متوسطة، لقطات قريبة - لكن ليس بالضرورة لنفس الغرض. وتجاور هذه اللقطات في عملية التوليف ينتج عواطف جديدة، بدقة أكثر، طريقا جديدا لإيصال أحاسيس محددة إلى المتفرج. الأمثلة الأولى التي تخطر على البال هي أفلام أوليفر ستون (Oliver Stone)، مثل ولدوا ليقتلوا (Natural Born Killers) أو نيكسون (Nixon). في نيكسون، على سبيل المثال، حيث الرئيس في حالة هلوسة : لديك لقطة لزوجته تتحدث إليه، ثم تقطع إلى لقطة في الأبيض والأسود، ثم تعود إلى الزوجة ومازالت تسمعها تتحدث إليه - فيما عدا - على الشاشة، فهي لا تقول أى شيء. يعد هذا مثيرا للاهتمام لأن ستون اكتشف طريقة لخلق عاطفة وإلحاق حالة سيكولوجية هي على نحو صافٍ من خلال التوليف. فلديك لقطة قريبة لشخص لا ينبس ببنت شفة ، ولا تزال اللقطة منتجة لعاطفة. دافيد لينش (David Lynch) هو صانع أفلام آخر حيث تجريبية لغته للسينما مثيرا للاهتمام للغاية. بطرق متعددة، فإن نحو الفيلم لا يزال في قبضة اليد. ويستطيع أى منهم أن يجرب طريقة جديدة في تجاوز اللقطات كي يحكي قصة. أظن أن أكثر فيلم قمت بالتجريب فيه هو (Good Fellas). لكن مرة أخرى، لست متأكدا من تسمية ذلك تجريبى، طالما أن الأسلوب اعتمد أساسا على مشهد من المواطن كين (Citizen Kane). مسيرة زمن والدقائق القليلة الأولى من فيلم تريفو جولى وجيم (Jules and Jim). ففي الفيلم الأخير، يشى كل كادر بمعلومة، معلومة رائعة، وهناك تعليق يروى شيئا واحدا عندما، فى الواقع، يظهر شيء ما آخر. إنه ثرى، ثرى للغاية، وهذا النوع من ثراء

التفصيلة هو ما استخدمته في (Good Fellas). لذا فلم يكن فيه ما يشئ بأى جديد فى الواقع. لكن ما كان جديداً، كما شعرت، هو انتعاش التعليق المصاحب للصور لخلق عاطفة خاصة بأسلوب هذه الحياة، لأحد أفراد العصابة الشبان. الفيلم الآخر الذى قمت بالتجريب كثيراً فيه كان ملك الكوميديا (King of Comedy)، لكن غالباً فيما يتعلق بأسلوب الأداء، وبطبيعة الحال، لأنه لا توجد إطلاقاً حركات للكاميرا على الإطلاق، وهذا الوضع، بالنسبة لى، كان غير عادى.

### رؤية الحياة خلال عدسات ٢٥ A ملليمترًا

كما هى حال كل المخرجين، هناك أدوات معينة أحب استعمالها وأخرى لست مغرماً بها. فمثلاً، لا أحب استخدام عدسات الزووم، التى يكرهها مخرجون كثيرون. لكن هناك شينين لا أحبهما فيها: الأول، إفراط الزووم لإحداث صدمة، على النحو الذى فعله فى الأصل ماريو بافا فى الستينيات<sup>(\*)</sup>، فهى لا تزال تفعل فعلها عندما ترى أفلامه، لكن، بالطبع، إنه نوع خاص من الأفلام. وتعد المشكلة الأساسية مع عدسات الزووم افتقارها للعنصر الصلب فى العدسات، لذا تأتى الصورة غير متألقة الوضوح كما هى مع العدسات الأصلية.

عندما عملت مع مايكل بالهاوس (Michael Balhaus) على الكاميرا، غالباً ما كنا نستخدم عدسة الزووم، لكننا استخدمناها مع حركة الكاميرا لتغيير حجم الكادر، وهكذا نخفى الزووم مع كاميرا متحركة للاقترب من موضوع أو الابتعاد عنه. وكقاعدة، مع ذلك، أفضل عدسات الزاوية - الواسعة. أحب ٢٥ ملليمترًا والأوسع، وتلك التى غالباً ما أستخدمها أورسون ويلز، جون فورد (John Ford) وحتى بعض أفلام أنتونى مان (Anthony Mann). هناك أفلام تربيت على مشاهدتها، وتستخدم الزاوية المتسعة لخلق

---

(\*) ماريو بافا (Mario Bava)، (١٩١٤-١٩٨٠) كان مخرجاً إيطالياً وصار موضع إعجاب فى الستينيات بسبب دقته وإبداعه الاستثنائيين فى عمل أفلام رخيصة. وتخصص فى أفلام الرعب الفظيعة.

نوع من النظرة التعبيرية التي أظن أنني أحبها للغاية. وربما يفسر هذا حبي للسينما البولندية المعاصرة، حيث مخرجيها يستخدمونها كثيراً، ليس لتشويه ظاهر وإنما لانتعاشها ولاستخدامها للخطوط بشكل درامي. فوسيلة تلاقي الخطوط في عدسة الزاوية الواسعة هي درامية بشكل فاعل، كما أعتقد.

عندما أخرجت نيويورك، نيويورك، صورت معظمه بعدسة ٣٢ ملليمترًا، لأنني أردت صورة تشع جمالا، مثل أفلام أواخر الخمسينيات(\*) وكانت الأفلام الموسيقية مختلفة قليلا، رغم ذلك، لأنها وإن كانت تتطلع إلى الصورة المتسعة، فإنها كانت تستخدم عدسة الزاوية الواسعة حتى ٢٥ أو ١٨ ملليمترًا، مصورة من زاوية مخفضة للحصول على أقصى ارتفاع من أجل تأثير درامي. وهكذا، على كل حال، استخدمت عدسات ٢٢ ملليمترًا للحصول على طلعة أفلام الخمسينيات، حيث الشخصيات تتألف أساساً فيما تحت الركبة إلى أعلى. هذا هو ما حاولت فعله في ذلك الفيلم.

في الأصل، أردت أن أجرب معدل قياس ١:١,٣٣، ولكن لن نكون قادرين على عرضها بصورة ملائمة، فمن ثم صورناها في ١:١,٦٦ وهو الشكل الأكثر انتشاراً(\*\*) ولا أحب بشكل خاص استخدام العدسات الطويلة لأنني أشعر بأنها تجعل الصورة غير محددة. أحب الطريقة التي يستخدمها الآخرون، مثل، دافيد فينشر (David Fincher) في سبعة (Seven)، وبطبيعة الحال، دائماً ما يستخدمها أكيرا كيرساوا بروعة. لكنني عندما أستخدم عدسة طويلة، فلا بد أن يكون ذلك لغرض خاص جداً، فمثلاً، هناك منظر واحد في الثور الهائج (Raging Bull) الذي صورته فقط بعدسات طويلة.

---

(\*) عدسات الزاوية الواسعة تعطي عمقاً أكثر للمجال، وأفضل بالنسبة للمنظور، أكثر غنى بالنسبة للقطعة والتي هي عكس الصورة المسطحة. فالتصوير من زاوية منخفضة - بكاميرا تحت مستوى العين، متطلعة تجاه الشخصيات - يزيد من ذلك التأثير.

(\*\*) معدل القياس يحدد شكل (قطع) الإطار. فالصورة المربعة ١:١ والشاشة التلفزيونية لها معدل ١:١,٢٥ بما يعني أن الجزء الرأسى للشاشة هو أطول ١,٢٥ من الجزء الأفقى. حتى الخمسينيات، كانت معظم الأفلام تصور بمعدل ١:١,٣٣، هذه الأيام يعد المعدل هو ١:١,٦٦ أو ١:١,٨٥ أما السينما سكوب فمعدلها هو ١:١,٣٥.

وأعتقد أن قتال (ملاكمة) شو جرارى الثانى، وقمنا باستخدام الأضواء المتوجة أمام العدسات لتشويه الصورة. وهكذا فأحيانا ما يكون استخدام قليل من الصور من خلال عدسات طويلة مثل تلك، مفيداً للغاية. لكننى غالباً ما أجد أن بعض المخرجين الذين لا يعرفون كيف يصورون فقط يضعون شخصين بعيداً، ويقومون بتصويرهما وهما يسيران تجاه الكاميرا، وحيث يصورونهما ككل بعدسة طويلة. تستطيع الحصول عليها بسهولة بهذه الطريقة، لكن بالنسبة لى دائماً ما تبدو الصورة غير مخرجة على نحو جيد.

### الممثلون لابد أن يكونوا أحراراً - أو أعتقد أنهم كذلك

ليست هناك أسرار فيما يتعلق بتوجيه الممثلين، بالفعل. أقصد، أن الأمر يعتمد على المخرج. يحصل بعض المخرجين على أداء رائع من الممثلين حتى من خلال أن يكونوا هادئين للغاية معهم، كثيرون المطالب جداً، ونوى فظاظة إذا استلزم الأمر. انطباعى عبر عملى مع الممثلين، أنه من الجيد لو أن لديك ممثلين تحبهم باعتبارهم بشراً. حسناً، فعلى الأقل، إذا أحببت جوانب معينة لديهم. أعتقد أن هذه هى نفس طريقة عمل جريفيث. فهو قد أحب بالفعل الممثلين الذين وجههم. ولكننا قد سمعنا بكل قصص هيتشكوك (Hitchcock) وكيف أنه قد كره الممثلين. رغم ذلك، فإننى لا أصدق ذلك تماماً. أعتقد أن ذلك مجرد فكاكة للحكى. ولكن بصرف النظر عن كيفية تصرفه معهم فقد حصل على أداء رائع منهم. فريتز لانج كان شديد الخشونة مع الممثلين وحصل على أداءات رائعة منهم أيضاً أو على الأقل فقد حصل على ما أراد.

شخصياً، على أن أحب الممثلين الذين أعمل معهم، وأحاول أن أمنحهم أكبر قدر ممكن من الحرية حتى تأتى المناظر حية. بطبيعة الحال، تعد "الحرية" نسبية فى موقع التصوير لأن هناك كوابح عديدة. لذا، فعلياً، يجب أن تعطى الممثلين الانطباع بأنهم أحرار داخل تخطيط منظر. وأحيانا يكون هذا التخطيط لمسافة ثلاثة أقدام. لكننى أعتقد باحتياج الممثل كى يشعر بأنه حركى بيدع شيئاً ما مثيراً للاهتمام.



لا أحب ربط ممثل ما بضوء محدد أو عدسة معينة. طبعاً، على أن أفعل ذلك أحياناً وكنت محظوظاً لأننى عملت مع ممثلين أحرار ولا يزالون يصيبون الهدف تماماً. وأظن أنك يمكنك القول عن أفلامى فى غالب الأحيان، إن لقطاتى شديدة الانضباط. ولكننى دائماً ما أحاول إنجاز ذلك مع مدير التصوير حتى تصير للممثلين بشكل نهائى حرية الحركة.

كانت هناك حرية محددة فى (Good Fellas)، خاصة أنه غالباً مصور، فى لقطات متوسطة، حيث تكون لدى الممثلين مساحة للحركة. لكن هذا هو العالم الذى تعيش فيه هذه الشخصيات، إنه ليس عالم اللقطات القريبة. فهناك آخرون حولهم طوال الوقت، وما يفعلونه دائماً ما يؤثر فى العالم حولهم، لذا عليك تصويره فى لقطات متوسطة.

إنه من المهم ألا تقيد الممثلين. ولكن، من جهة أخرى، لا أستطيع أن أدع الممثلين يمنحوننى شيئاً لا أريده. فى فيلم مثل كازينو (Casino)، كان هناك بعض الارتجال، وهو ما يبدو جيداً. لو أن ممثلاً ما يشعر بالراحة حقاً وهو يمثل هذه الشخصية فى ذلك العالم، أتركه يرتجل داخل منظر محدد، وسأعطيه بطريقة أمينة وصحيحة: لقطات متوسطة، لقطات قريبة. عندما نفعل ذلك، يكون العالم قد تخلق بطريقة أفضل من قبل الممثلين. أضعهم داخل الكاب، والمكان حولهم هو جزء من حياتهم. ولكنهم يمنحونه الحياة. عندما يحدث ذلك، وعندما يذهب فى الإخراج إلى ما تريد، فستتحقق نتيجة مذهلة. حدث غالباً فى ذلك الفيلم، أن أجد نفسى جالساً بجوار الكاميرا ليس بوصفى مخرجاً، وإنما جزء من الجمهور. لقد اندمجت فى المشاهدة فبدا الأمر أننى أشاهد فيلماً قام بإخراجه مخرج آخر. وعندما يتقارب هذا الشعور، فستعرف أنك قد بلوت بلاء حسناً.

## لمن تصنع الأفلام؟

بعض المخرجين يصنعون أفلاماً للجمهور مباشرة. آخرون، مثل ستيفين سبيلبرج (Steven Spielberg) أو ألفريد هيتشكوك، يصنعونها من أجل الجمهور ولأنفسهم أيضاً. كان هيتشكوك عظيماً فى فعل ذلك؛ فهو قد عرف كيف يلعب الجمهور بدقة. لذا يمكنك

القول بأن هيتشكوك قد صنع فقط أفلام تشويق، وهذا حقيقى بمعنى ما، لكن كان هناك علم نفس خلف أفلامه، وأن ذلك أمر شديد الشخصية جعل منه مخرجا عظيما. لقد كانت أفلاما شخصية متخفية فى حكايات إثارة، فى الحقيقة.

أما عن نفسى، حسنا، إننى أصنع أفلاما لنفسى. إننى أتأمل وأعرف بأنه سيكون هناك جمهور، بالطبع، لكن ما كم الجمهور، لا أعرف. بعض الناس سيرى الفيلم والبعض سوف يعجب به، البعض حتى سيركر مشاهدته، لكن بالتأكيد ليس الكل. لذا وجدت أن أفضل طريقة للعمل بالنسبة لى هى صنع فيلم كما لو كنت أنا الجمهور.

عندما أعمل أحيانا لحساب ستديو، أقوم بعمل اختبار لأفلامى من قبل جمهور كى أرى كيف يستقبلونها. وأجد أن ذلك مهم بشرط معرفة إيه بى سى لما تفعله. ستكتشف لو أن هناك أمورا معينة لم يتم إيصالها، لو أن هناك أشياء مبهمّة وتحتاج إلى إيضاح، لو أن هناك مشاكل تطويل أو زوائد على الحاجة، هذا النوع من الأشياء. لكن بقدر ما يقول الجمهور "لم أحب الناس الذين عرضتهم علىّ، إننى لن أذهب لمشاهدة هذا الفيلم" حسنا... هذه هى الحياة! عندما يعرض الفيلم، ستكون هناك دعاية للترويج له، والذين سيذهبون لمشاهدته سيعرفون ماذا يتوقعون. لكن فى اختبار جمهور، بالطبع، سيكون هناك الكثيرون الذين لا يمكنهم عدم الاهتمام. وهكذا يمكنك معرفة أية تعليقات يمكنك الاستماع إليها وأيها يمكنك تجاهلها. قد يسبب ذلك مشاكل مع الاستديو، بالطبع، لأنهم يريدون كل شىء محددا ببراعة.

الفيلم الوحيد الذى صنعتّه بشكل خاص من أجل جمهور كان رأس الخوف (Cape Fear) ولكنه كان فيلم نوع، حكاية مثيرة، وعندما تصنع ذلك فهناك قواعد معينة عليك مراعاتها حتى يستجيب الجمهور بطرق محددة: تشويق، خوف، إثارة، ضحك. لكن لا يزال، دعى أقولها هكذا، الهيكل الأساسى للفيلم صنعتّه من أجل الجمهور؛ أما الباقي فقد صنعتّه لنفسى.

## حدد هدفا - لكن لمرة واحدة فقط

هناك أنواع مختلفة عديدة من الأخطاء التى أعتقد أن على المخرج أن يتجنبها مهما كانت التوضيحات. أول هذه الأخطاء التى تخطر على بالى هو: الزائد على الحد - حدد الهدف من أى - فيلم مرارا، سواء كان عاطفيا أم ذهنيا. حسنا، المستوى العاطفى، تستطيع أن تقلت منه أحيانا، لأن العاطفة يمكن أن تصبح حادة الانفعالات بدرجة كافية حتى تصير شيئا آخر أيضا. لكن فيما يتعلق بـ"رسالة"، سواء أكانت رسالة سياسية أم تركيزاً على تيمة الفيلم فحسب، أحيانا أشاهد أفلاما، فى النهاية، شخصية ما، سواء بشكل حرفى أو نهائى، ستلقى حديثاً أو تتلو سطرًا من دياالوج حيث يشرح ما يعنيه اسم الفيلم أو حتى يشرح ما يعنيه الفيلم ككل. وهذا، عندى، أسوأ شيء يمكن أن تفعله. است متأكدا تماما أنني قد تجنبت ذلك عن نفسى. لكننى بالتأكيد قد حاولت.

## أفلام مارتن سكورسيسى

من الذى يدق على بابى (١٩٦٨)، شاحنة بيرثا (١٩٧٢)، الشوارع الوضيعة (١٩٧٣)، أليس لم تعد تقيم بعد (١٩٧٥)، سائق التاكسى (١٩٧٦)، نيويورك، نيويورك (١٩٧٧)، الثور الهائج (١٩٨٠)، ملك الكوميديا (١٩٨٣)، بعد ساعات العمل (١٩٨٥)، لون المال (١٩٨٦)، الإغواء الأخير للسيد المسيح (١٩٨٨)، قصص من نيويورك (١٩٨٩)، (Good Fellas)، (١٩٩٠)، رأس الخوف (١٩٩١)، عصر البراءة (١٩٩٣)، كازينو (١٩٩٥)، كوندون (١٩٩٧)، بعث الموتى (Bringing out the Dead)، (١٩٩٩)، عصابات نيويورك (٢٠٠١).



## فيم فينדרز

ولد ١٩٤٥ دوسلدروف، ألمانيا

لو اعتبرنا أن السبعينيات هي العصر الذهبي للإبداع الفيلمي، فيمكن القول أيضاً: إن السينما في أنحاء العالم قد تم جعلها نموذجاً في الثمانينيات. لكن قليلاً من المخرجين لم يتوقفوا عن التفكير في طرق جديدة لعمل أفلام، ويعد فيم فينדרز هو دون شك قائد هذه المجموعة. ويعد التهليل على المستوى النقدي قليل الإقبال الجماهيري لفيلمي الصديق الأمريكي وبرق فوق الماء، قام فينדרز بإخراج باريس، تكساس وأثبت أن المتفرجين مازالوا يتوقون شوقاً لشيء ما جديد.

يكسر الفيلم القواعد التقليدية في السرد فهو تجريبي بعض الشيء، وشاعري للغاية، . لقد اتبع جيل كامل من المخرجين خطوات فينדרز. لكنه اختار اتجاهاً مختلفاً في الإخراج. فقد فاجأ الكل بالفيلم المذهل بحق أجنحة الرغبة – (Wings of Desire) – حيث عمل مع هنري اليكان (Henry Ale Kan) مدير التصوير المخضرم الذي عمل على رائعة جان كوكتو (Jean Cocteau) الجميلة والوحش (Beauty and Beast) في الأربعينيات. وهو مخرج دائماً مستكشف، لذلك فهو محكوم عليه أن يرتكب أخطاء؛ وهذا جزء من اللعبة. فبعض أفلام فينדרز الأخيرة مثل نهاية العنف أو فندق بليون دولار، هي بمعنى ما أقل إثارة للاهتمام من أفلامه الأولى. وعلى الرغم من هذا فقد أثار مرة أخرى دهشة الجميع بفيلمه الوثائقي الرائع "النادي الاجتماعي بيونا فيستا" (Buena Vista Socialclub)، ومن ثم فمن يمكنه أن يتنبأ بما هو قادم؟ من فيم فينדרز؟ تقابلنا في مهرجان كان السينمائي، ووسط هذا السيرك المجنون، كان من المنعش أن

أرى كيف يستغرق الوقت فى التفكير فى إجاباته. لقد ذهب بعيدا فى تحليله حتى شعرت أحيانا أنى محلل نفسى أكثر منى صحفيا، لكن مثل هذا الرد أمر متوقع من رجل صنع بوضوح قاعدة للإجابة عن كل شىء.

## فصل دراسى مع فيم فينדרز

منذ بضع سنوات خلت، قمت بتدريس صنع الأفلام فى مدرسة ميونيخ للسينما، حيث كنت أتعلم فى أوائل السبعينيات. حاولت أن يصير تدريسى عمليا بقدر الإمكان، لأن الفصول النظرية الشبيهة بما تعلمته فى ذلك الزمان، لم تكن مفيدة لى على الإطلاق. فى الواقع، حدثت مساهمتى الحقيقية باعتبارى مخرجاً بعد ذلك ببضعة أعوام، عندما اشتغلت ناقدًا. أعتقد أن هناك سبيلين فى تعلم صنع الأفلام. الأولى، بطبيعة الحال، هو أن تصنعها. والثانية هو أن تكتب مراجعات نقدية. تجبرك الكتابة على أخذ تحليلك إلى أبعد حد، فتحاول أن تحدد وأن تفسر بطريقة ملموسة (للآخرين ولنفسك أولاً) لماذا ينجح فيلم أو يفشل؟

الفارق الأساسى بين النقد والفصل النظرى هو: أنك عندما تكتب نقدا، فهناك علاقة مباشرة بينك وبين الشاشة : فأنت تتحدث عما رأيته بالفعل فى التعليم النظرى، هناك الوسيط، المدرس، الذى يقوم بالشرح عما تحتاجه كى تشاهد. بكلمات أخرى، ما يشاهده هو نفسه أو، فى أسوأ الأحوال، ما قيل له كى يشاهد. وهذا حتما يفسد عملية الفهم بمقدار كبير، وهذا يفسر أننى لا أوصى بهذا كسبيل للتعلم.

## الرغبة فى حكى قصة

ما يصدمنى أكثر من الطلبة وصغار المخرجين هذه الأيام هو: أنهم لم يعودوا يبدؤون بصنع الأفلام القصيرة، وإنما يقومون بتصوير الإعلانات أو الكليبات - الفيديو - الموسيقية بديلا عن ذلك. بطبيعة الحال، هذا نتيجة لتطور الصناعة المرئية - السمعية.

فهم يعيشون فى ثقافة الأولويات فيها مختلفة عن مثيلتها فى أيامنا. برغم ذلك، فإن المشكلة مع الفيديوهات الموسيقية والإعلانات، فى تباينها عن الأفلام القصيرة، إن فكرة الحكى تعاني معاناة شديدة. لدى انطباع بأن هذا الجيل، من خلال عمله مع صور بعيدة تماما عن الوظيفة الأصلية، يفتقد فكرة ما يعنيه حكى حكاية. فلا يزال حكى قصة هو الهدف الأساسى أو الباعث الأصلى. وبرغم ذلك أتمنى أن لا أكون معمما، فلدى شعور بأن المخرجين الشبان يهدفون، فوق كل اعتبار آخر، إلى إنجاز شىء ما جديد. فهم يحسون بأن عليهم أن يؤثروا على المتفرجين ببذعة جديدة لعلمهم، وفى نفس الوقت فيمكن للطرفة البصرية أن تصبح مبررا كافيا لصنع فيلم. ومع ذلك، أعتقد، فوق كل ذلك، أن واجب المخرج هو أن يكون لديه شىء ما كى يقوله : فهو أو هى يحتاج أن يروى قصة.

وقد وصلت إلى هذا الاستنتاج فقط حالياً؛ فى الواقع، عندما بدأت، أصب لعنتى على الحكايات أيضا. بالنسبة لى، فى المقام الأول، الشىء الوحيد الذى حسبت له كان الصورة، التحضير لصورة أو لموقف. لكن لم تكن أبداً القصة. إنها فكرة غريبة. باختصار، لأن تراكم مواقف عديدة يمكن أن يشكل شيئاً ما يمكن أن تسميه قصة، لكننى أبداً لم أرها كعرض له بداية ووسط ونهاية.

حدث عند إخراج فيلم باريس، تكساس، أن اخترت نوعاً من البوح. أدركت أن القصة كانت مثل نهر وأنه إذا جرؤت على الإبحار فيه، وإذا وثقت بالنهر، فإن القارب سينتقل تجاه شىء ما سحري. منذ ذلك الحين وأنا أبحر دائماً ضد التيار. ما زلت فى بركة صغيرة على الشط لأننى أفتقد الثقة. فى هذا الفيلم المميز، أدركت أن الحكايات هناك، وأنها موجودة بدوننا. وليس هناك احتياج لخلقها، فعليا، لأن الجنس البشرى يعيد إليها الحياة. وأنت ببساطة عليك أن تدع نفسك تنسجم معها.

منذ ذلك اليوم، أصبح حكى حكاية هدفا مؤثرا باطراد فى اقترايى من السينما، بينما صنع صور رائعة قد انتقل إلى الخلفية ويصبح حتى عائقا أحيانا. فى البداية، كانت المجاملة الحادة التى يستطيع أحدهم أن يسديها إلىى؛ أننى قد أبدعت صورا جميلة. أما اليوم، لو أن أحدهم قد أخبرنى بذلك، أحس بأن الفيلم يعانى من فشل.

## صنع فيلم : لماذا ولمن ؟

هناك سبيلان لصنع فيلم ما ، أو لو أنك تفضل، سببين وراء عمله . الأول يتكون من تملك فكرة واضحة للغاية وتعبير عنها من خلال الفيلم . ويتألف الثاني من صنع الفيلم كي أستكشف ما تحاول أن تقوله . شخصيا ، أتأرجح دائما ما بين هذين التناولين ، وأحاول فيهما معا . لقد صورت أفلاما بسيناريوهات مكتوبة بإحكام حتى إننى قمت باتباع المكتوب ، وصنعت أفلاما أخرى حيث كانت التجربة الكلية بدون سقف وبعيدة عن الفكرة الأولية . ويعد هذا النوع من الأفلام مغامرة فى ذاتها ، وأعتقد أنه ظل اقترابى المفضل . أحب أن أخوض تجارب منفتحة تماما حيث أكون قادرا على الاستكشاف وتغيير سياق الحكاية كلما تقدمت قدما . وهذا بوضوح طريقة عمل مميزة حيث تتضمن تصوير الفيلم فى تتابع . لكن فى المرات القليلة التى كنت قادرا على فعله ، وجدت أن ذلك أكثر إقناعا من الاقتراب الآخر ، حيث يمكنك تنفيذ فقط ما قررته سلفا . لهذا تتوقف طريقة صنع الفيلم بقدر كبير على سبب صنعه . لذا عليك بمعرفة لمن تصنعه ، وأعتقد أن مخرجا ما يقوم بتصوير أفلام من أجل الصور وحدها ، فهو إنما يفعل ذلك لمصلحته الخاصة فقط . بالإضافة إلى ذلك ، فإن تمامية الصورة ، قوة الصورة ، هو مفهوم شخصى للغاية ، بينما حكي حكاية هو ، بالتحديد فعل اتصال . فالذى يحاول أن يحكى حكاية يحتاج بالضرورة إلى متفرج . وبينما قد تحولت تدريجيا تجاه حكي حكاية ، فقد بدأت صنع أفلام من أجل الجمهور حيث لا أستطيع أبداً تحديد هذا الجمهور . فأعتبره تجمعا أوسع من دائرة أصدقائى . ولهذا فإننى أعتقد بشكل عام أننى أصنع فيلما من أجل أصدقائى ، بكلمات أخرى ، أساساً من أجل هؤلاء الذين عملوا معى فى الفيلم . فهم يشكلون جمهورى الأول ، وأحاول أن أضمن أن الفيلم قد أثار إعجابهم . ثم يأتى بعد ذلك أصدقائى بالمعنى الأعم للكلمة . وأخيراً الجمهور العام الذى يمثلّه ، بمعنى ما ، أصدقائى .



## الحاجة إلى الحياة داخل المنظر

عندما أخرجت أول أفلامي، كنت أقضي كل صباح في التحضير بمثابة للطريقة التي سأصور بها مناظر اليوم التالي. وقمت بعمل رسومات لأدق التفاصيل كما هي موضحة بكشف القصة، وعندما أصل إلى موقع التصوير، أعرف بالضبط ماهية اللقطات التي سأصورها وكيف. وعادة ما أبدأ بتحضير الإطار، ثم أحدد موضع الممثلين، وأخبرهم أين يقفون وكيف يتحركون داخله. ولكن، تدريجياً، أحسست بأن ذلك قد صار فخاً. وبعدها، قبل تصوير باريس، تكساس مباشرة، سنحت لي الفرصة للتوجيه كتوجيه الخشبة المسرحية، وقد غيرت هذه التجربة إلى حد كبير طريقتي في العمل، ربما بسبب أنها أجبرتني على التركيز أكثر على عمل الممثل، ولهذا فقد سمحت لي بفهم أكثر وتقييم أفضل.

منذ ذلك الحين، فعلت عكس ما اعتدت أن أفعله. في كلمات أخرى، وجدت بناء المنظر أثناء الفعل. فأصل إلى مكان التصوير بدون أية أفكار مسبقة عن اللقطات التي سأقوم بتصويرها، وفقط بعدما أعمل مع الممثلين، بعدما أجعلهم يتحركون في أرجاء الموقع، أبدأ في التفكير في أين يمكنني أن أضع الكاميرا. هذه المسألة تستغرق وقتاً أكثر، بالطبع، لأنك لا تستطيع إضاءة مكان التصوير قبل أن تقرر إيقاف اللقطة، لكنني أعرف الآن أنني أحتاج إلى "التعايش" داخل المنظر قبل أن أقوم بتصويره. حتى أثناء الاستكشاف، أجد أنني لا أستطيع النظر إلى موقع تصوير خالٍ ثم أبدأ في التفكير عن طريقة تصويري المنظر. فليست لدى هذه الموهبة أو، بالأحرى، ليست لدى على الإطلاق.

## ليس هناك طريقة واحدة لعمل فيلم

لكل مخرج قواعد النحو السينمائية الخاصة، نحو قد تعلمه من أحد ما، أو أنه قد ابتدعه لنفسه. في الأصل، قواعدى جاءت إلى من الأفلام الأمريكية، بطريقة أكثر دقة، من أفلام أنتوني مان (Anthony Mann) ونيكولاس راى (Nicholas Ray) لكن في آخر الأمر،

أحسست بأننى قد صرت سجيناً داخل قواعد صارمة (دوجماتيكية) محددة، فبدأت فى إعادة ابتكارها. مخرجون آخرون تعلموا من خلال العمل كمساعدين لمخرجين عظام. لم تتسن لى هذه التجربة حتى أخيراً، وكانت درسا رائعا. ففى عام ١٩٩٥ عملت كمساعد لـ"مايكل أنطونيونى" فى فيلمه خلف السحاب (Beyond The Clouds). بطبيعة الحال، واجهت معالجة مختلفة لأى مساعد مخرج آخر، أولا، لأننى ساهمت فى عمل السيناريو، وثانيا لأننى كنت قد أخرجت بالفعل عددا من الأفلام وكنتييجة لذلك، عندما وصلت إلى مكان تصوير فيلمه فى الصباح، لم أستطع منع نفسى من التفكير عما كنت سأفعله مع نفس الممثلين ونفس أماكن التصوير لو كان هذا الفيلم فيلمى الخاص. وأعتقد أنه عمليا كان أنطونيونى مستعدا فى أى لحظة فى تصوير منظر، وكنت أحدث نفسى، هذا لن ينجح. هذا غير ممكن. الطريقة التى كتبت بها هذا المنظر، لايمكن تصويرها بلقطة مصورة عبر القضبان (Tracking) وبطبيعة الحال كنت تقريبا دائما على خطأ. فسيقوم بتصوير المنظر حسب طريقته الخاصة، ودائما ما ينجح. كانت طريقته مختلفة تماما عما كنت سأفعله بنفس المواد، ولكنها كانت فاعلة.

خففت هذه التجربة من بعض الأفكار الدوجماتيكية والصارمة التى اعتدت عليها بشأن الإخراج السينمائى، فمثلا، رفضت دائما تصوير أى شىء بعدسة زووم. فقد كانت، بالنسبة لى، ممنوعة تماما. لقد كانت الزووم عدواً. فلدى فهم نظرى يعنى أن الكاميرا مثل عين إنسانية، وطالما أن العين لا تستطيع أن تزووم إلى أو من (الشىء) وطالما أنك تحتاج أن تظل قريبا كى تشاهد أى شىء فى أصغر تفاصيله، فكنت أفضل اللقطات المتحركة عبر القضبان أكثر من الزووم. ولفزعى الرهيب، قام أنطونيونى فعليا بتصوير كل شىء بعدسة الزووم. وكنت مأخوذا بالنتيجة فى ذلك الوقت.

بالتشابه، رفضت دائماً أن أصور بكاميرتين، لأننى أعتقد أن - الكاميرا - الثانية تصبح عائقاً للأولى. أما أنطونيونى، فهو على الجانب الآخر، صمم على استخدام ثلاث على الأقل. ومرة أخرى، وفى معظم الأحيان كان هذا النظام يعمل بكفاءة. لذا فقد خرجت من هذه التجربة بإحساس عظيم من الحرية فيما يتعلق بالإخراج.

وأعتقد الآن بأن على كل المخرجين تجربته، كي نرى كيف سيصور مخرج آخر نفس المنظر. هذا يفتح الأبواب، يقدم فرصا جديدة، ويسمح لك بإدراك أن هناك دائما بدائل لما تفعله. وحتى لو أنه فى البداية بنظام غير مستقر، فأعتقد أنها طريقة رائعة فى تقديم تغييرات فى عملك الخاص.

## أسرار، أخطار، أخطاء

السر الأساسى الذى اكتشفته ربما هو ما يتعلق بالمثلثين. عندما تبدأ فى صنع أفلام، بعض الممثلين بشكل عام أكثر ما يخيفك، وتحاول على نحو يائس إيجاد طريقة لتوجيههم. لكن السر، بالطبع، هو أنه لا توجد طريقة واحدة مميزة. فكل ممثل لديه أو لديها سبيله الخاصة، احتياجات، ووسائل التعبير - الذاتى. فهناك طرق كثيرة بعدد الممثلين. وفى النهاية، كل ما يمكنك فعله باعتبارك مخرجاً هو: أن تضع الممثلين بكفاءة على راحتهم حتى لا يكادون يؤدون، حتى لا يبدو بعد أنهم يتظاهرون بأنهم أحد آخر. فانت تختار الممثلين لما يبدوون عليه، لذا كن متأكدا أنهم سيكونون أنفسهم. بطبيعة الحال، يتضمن هذا ثقة كافية فى الموقف الذى ستلقيهم فيه. الخطر الجسيم الذى أحذر منه أى مخرج هو: التوازن بين وزنه (قدره) الخاص وذلك الذى يخص الفيلم. فكلما كانت الميزانية أقل، كلما صار من الأسر ضبط الفيلم. وكلما كبرت، كلما صرت عبدا بدرجة أكبر لها. فخلف عتبة باب محدد، يمكن أن يتحول طموحك ضدك ويسبب انهيارك.

أخيرا، فيما يتعلق بالأخطاء التى يجب على أى مخرج أن لا يرتكبها أبداً: هناك عدد كبير للغاية، وأعتقد أننى أرتكبها جميعا. لكن الأخطر ربما أن تظن أنك تحتاج لعرض كل ما تحاول قوله. بينما العنف هو أمر مهم، على سبيل المثال، فلا يبدو أحد قادرا على إيجاد بديل آخر لعرضه، ولكن فى الحقيقة فإن السينما تحقق تأثيرها الأعظم عندما ترفض عرض ما تحاول أن تستثيره.

لا تنس ذلك أبداً.

## أفلام فيم فينדרز

صيف في المدينة (١٩٧٠)، قلق جوالى من ضربة الجزاء (١٩٧١)، الرسالة  
القرمزية (١٩٧٣)، أليس في المدن (١٩٧٤)، الحركة الخطأ (١٩٧٤)، ملوك الطريق  
(١٩٧٦)، الصديق الأمريكى (١٩٧٧)، فيلم نيك (برق فوق الماء) (١٩٨٠)، حالة  
الأشياء (١٩٨٢)، هاميت (١٩٨٢)، باريس، تكساس (١٩٨٤)، طوكيو - جا (١٩٨٥)،  
أجنحة الرغبة (١٩٨٧)، ملاحظات على مدن وملابس (١٩٨٩)، حتى نهاية العالم  
(١٩٩١)، هروب، قريب للغاية (١٩٩٣)، قصة لشبونة (١٩٩٥)، نهاية العنف (١٩٩٧)،  
النادى الاجتماعى لبيونا فيستا (١٩٩٩)، فندق المليون دولار (٢٠٠٠).

## ناسجو الأحلام

بيدرو ألمودوفار-تيم بورتون-دافيد كروننبرج  
جان-بيير جاثيه-دافيد لينش

البصمة هي ما تصنع بحق مخرجاً عظيماً؛ شيء ما ملازم لعمل أى مخرج يمكن تمييزه باستمرار، بنفس الطريقة التي لا يمكن للوحة لفان جوخ تنسب لأى فنان آخر. هذا العنصر المميز هو؛ ما يمتلكه كل صانعى الأفلام فى الكتاب، لكنه يصبح أكثر تجسيدا بالنسبة لهؤلاء المخرجين الخمسة، الذين، عبر استحوادهم الدؤوب وأساليبهم البصرية المدهشة، قادرون على جذب المتفرجين تجاه رحلة متواصلة داخل الأغوار العميقة لخيالهم.



## بيدرو ألمودوفار

ولد في ١٩٥١ ، كالزادادى كالاترافا سيودادريال ، إسبانيا

يعد بيدرو ألمودوفار بمثابة عنقاء السينما الإسبانية، مُلمّما صناعة السينما الإسبانية من رمادها الخاص. قبل أن يفاجئ المتفرجين في بداية التسعينيات بفيلم نساء على حافة الانهيار العصبي (Women on the Verge of anervous Breakdown) وفيلم قيدنى من أعلى، قيدنى من أسفل (Tie me up! Tieme down) اعتقد الكل بأن بونويل (Bunuel) قد أخذ معه موهبة الأمة إلى القبر. ثم جاء شديد المرح المتوهج ألمودوفار، غير مراع للأصول المرعية سياسيا، وبأفلام ذات روح وثابة بقدر لا يصدق، فرضت صوته وجعلت من عمله الفنى مقصداً مرجعياً لمرتادى السينما فى جميع أرجاء العالم.

قابلت ألمودوفار عندما كان يعرض "كل شيء عن أمي: All about my Mother" واحدا من أكثر أفلامه ذاتية وربما واحداً من أعظمها، حيث نال بعدها جائزة أفضل مخرج فى مهرجان كان السينمائى وأفضل فيلم أجنبى (الأوسكار) من أكاديمية الجوائز. مثلما هى حال شخصيات أفلامه، يحب ألمودوفار ارتداء الملابس المزركشة، لكن شخصيته أكثر محافظة. وهو جالس على مقعد بمكتب يشبه متحفا مخصصا لثقافة البوب، ارتدى ألمودوفار عباءة مدرس بجدية بالغة. واستمع باهتمام إلى أسئلتي، وغالبا ما يتأمل هنيهة قبل الإجابة، وأحيانا ما يراجع مع مترجمه كى يتأكد أن ردوده لم تتشوّه. لكن ليس هناك على الإطلاق شيء ما أكاديمى أو دوجماتيقى بشأن فهم ألمودوفار للسينما فى الحقيقة، إنه يصنع السينما أساسا لأنه قد يقضى وقتا رائعا وهو يفعل ذلك.

## فصل المودوفار

رغم العروض الكثيرة، لكننى لم أرغب أبداً فى تعليم السينما. السبب وراء هذا، فى رأى الخاص، أن السينما يمكن تعلمها لكن يصعب تدريسها. لأنها فن يبدو التكنيك فيها أقل أهمية من التناول. إنه على وجه الدقة تشكيل ذاتى فى التعبير ويمكنك أن تسأل أى تقنى أن يريك "الطريقة التقليدية" لتصوير أى منظر مجدد، لكن إذا صورته طبقاً لهذه التعليمات، سيكون دائماً هناك شىء ما مفقود فى النهاية. وهذا الشىء هو أنت - وجهة نظرك، وسائلك فى التعبير - الذاتى. فالإخراج هو تجربة ذاتية بكل وضوح. وهذا ما يمكن أن يفسر لماذا أظن أن عليك اكتشاف لغة الفيلم بنفسك وعليك اكتشاف نفسك خلال تلك اللغة. إذا أردت تعلم السينما، فيمكن لداعبة المحلل النفسى أن تكون أكثر فائدة من مدرس!

## كى تتعلم صنع الأفلام، اصنع أفلاماً

مرة أو مرتان، تواجهت مع طلبة، غالباً فى الجامعات الأمريكية، كى أرد على أسئلة خاصة بأفلامى. ما صدمنى كان أن أفلامى لا تشبه بوضوح ما تعلموه من مدرسيهم. وأستطيع أن أقول إنهم ضائعون ومشوشون، ليس بسبب تعقد إجاباتى وإنما، على العكس، لبساطتها. لقد تخيلوا أننى سأكشف عن كل الأفكار الخارجة عن المؤلف بدقة وباهتمام. ولكن الحقيقة هى، ليس هناك عدد كبير للغاية أو قليل حتى. وأعرف مئات من الأمثلة التى تبرهن على أنه فى استطاعة المرء صنع فيلم جيد يكسر كل القواعد. وأتذكر أنه عندما قمت بتصوير أول أفلامى، واجهتني مشاكل كبيرة أجبرتني على تصوير لقطات متعددة لنفس المنظر، الممثلة لها شعر قصير فى اللقطة التالية، شعرها كان متوسط الطول؛ وفى اللقطة الثانية، طويلاً للغاية. عند ملاحظة ذلك عند توليف الفيلم، فأظن أن الجمهور سيتذمر، لأن ذلك ضد كل القواعد الأساسية المعروفة، الخاصة بوصل اللقطات. لكن لا أحد لاحظ شيئاً أبداً. وهذا كان درساً رائعاً بالنسبة لى. لقد برهن على أنه فى النهاية، لن يصب أحد جام غضبه على أخطاء تكتيكية



طالما أن الفيلم يروى قصة مثيرة! وجهة نظر أصيلة. وهذا ما يفسر كيف أن نصيحتي لأي أحد يريد صنع أفلام هي أن يصنعها، حتى لو أنهم لا يعرفون كيف فإنهم سيتعلمون عن طريق صنعها، بأكثر طريقة حساسة وعضوية ممكنة.

الشيء الحيوى، بالطبع، أن يكون لديك ما تقوله. وتكمن مشكلة الجيل الأصغر في علاقته بهذا الموضوع في أنهم قد نموا في عالم أصبحت الصورة فيه كلية الوجود قادرة على كل شيء. ومنذ سنواتهم الأولى، تغذوا على غذاء (دايت) من الفيديوهاات الموسيقية والإعلانات. وهذه ليست الأشكال التي أغرم بها على وجه الخصوص، لكن خصوصيتها البصرية هو أمر لا ينكر. لهذا فإن صناع السينما الشبان هذه الأيام لديهم ثقافة وسيادة الصورة أكثر بكثير مما كانوا سيحصلون عليه منذ عشرين عاما خلت. رغم ذلك، وبسبب ذلك، فهم لديهم ميل تجاه السينما يؤكد على الشكل أكثر من المضمون، وأعتقد أن ذلك مضر للغاية على المدى الطويل. في الواقع، أؤمن أن التكنيك وهم. بالنسبة لى، أعرف أنني كلما تعلمت أكثر، كلما قل ما أريد أن أستخدمه مما تعلمته. أنه تقريباً مثل إعاقة، وإننى أهدف شيئاً فشيئاً إلى البساطة. وأنا أساساً دائماً ما أستخدم فقط العدسات ذات البعد البؤرى القصير أو ذات البعد القصير جداً، ونادراً ما أستخدم حركات الكاميرا. لقد توصلت إلى النقطة، حيث أجبر نفسى تقريباً لكتابة فرضية التلازم مع اللقطة المتحركة - على عربة - فى أكثر صورها تكتيفاً.

### لا تقترض - اسرق!

تستطيع تعلم السينما أيضاً، فى الحد الأدنى، بمشاهدة أفلام. هنا، رغم ذلك، الخطر سيكون فى وقوعك فى حبال الاعجاب. فإنك ستشاهد كيف يصور صانع للأفلام يحطم منظرا، وستحاول أن تنسخ ذلك فى أفلامك الخاصة. لو فعلت ذلك بعيدا عن الإعجاب الخالص، فلن ينجح ذلك. السبب الملائم لفعل ذلك هو: لو أنك تجد الحل لواحده من مشاكلك داخل فيلم شخص آخر، وهذا التأثير سيصبح عنصراً فاعلاً فى فيلم لك. فيمكن للمرء القول بأن الاقتراب الأول - الميل - هو اقتراض،

بينما الثانى هو السرقة. لكن بالنسبة لى، فالسرقة هى المبررة لو أنها ضرورية، لا يجب أن يتردد المرء أبداً، فكل صانع أفلام يفعل ذلك.

لو أخذت - فيلم - جون فورد (John Ford) الرجل الهادئ (Quiet Man)، يمكنك أن ترى بوضوح أن المشهد الذى يُقبل فيه جون واين (John Wayne) مورين أو هارا (Maureen O Hara) لأول مرة مع الباب الموارب والريح التى تندفع داخل الغرفة، هو فكرة تأتى مباشرة من دو جلاس سيرك (Douglas Sirk) (\*) وباعتبارنا مخرجين، فإن سيرك وفورد هما على طرفى نقيض، وأفلام فورد لا ترتبط بشيء مع ميلودرامات سيرك المتألقة. لكن فى هذا المنظر المميز، احتاج فورد إلى التعبير عن الطاقة البهيمية المتوحشة عند جون واين، فاتجه مباشرة إلى سيرك كى يجد حلاً لمشكلة. لم يكن ذلك تكريماً؛ وإنما سرقة بسيطة وسهلة. لكن سرقة مبررة.

بالنسبة لى شخصياً، مصدر إلهامى الأعظم هو ربما هيتشكوك. وما أخذته منه فى الغالب هو الألوان، أولاً لأن ألوانه تذكرنى بطفولتى وأيضاً - وربما يكون ذلك موصولاً بالموضوع - لأنها الألوان التى تعادل مفهوماً عما تكون عليه القصة.

### يعد الضبط وهما

أعتقد أنه من المهم لى صانع فيلم أن يبتعد عن وهم أنه يستطيع أو حتى الأسوأ، يجب عليه ضبط كل شيء له علاقة بفيلمه. فى الواقع، كى تصنع فيلماً، فانت فى حاجة لفريق من كائنات إنسانية. ولا يمكن ضبط الكائنات الإنسانية بنسبة مائة فى المائة: يمكنك اختيار الإطار، لكن عند التصوير، يكون كل شيء فى يدى مدير الكاميرا، ويمكنك الحديث ساعات وساعات عن الضوء الذى تريده، لكن فى النهاية،

---

(\*) يبدو أن المودوفار يشير إلى فيلم مكتوب فوق الريح (١٩٥٧) وهو واحد من الأفلام الميلودرامية المتألقة التى قام بإخراجها سيرك.

الأسطى يقرر ما الضوء الذى سيكون عليه المنظر. وذلك أمر لا يهم - أولاً، لأن هذا النضال الذى ستشحنه تجاه حدود سيطرتك هو، فى حد ذاته، إبداعى للغاية؛ وثانياً، لأن هناك حدوداً لطاقتك فى التحكم حتى تظل كاملة - حدوداً يجب عليك الحفاظ عليها متمركزة.

هناك ثلاثة حدود: النص؛ أداء الممثلين؛ واختيار اللون الأساسى، ذلك الذى سيهيمن على المناظر، الأزياء، ونغمة الفيلم العامة.

وسيتركز تعبيرى - الذاتى فى أول هذه المجالات الثلاثة، وأحاول أن أخذها بعيداً بقدر المستطاع. لكن فكرة التحكم أو الضبط هى مرتبطة تماماً بما يحدث فى موقع التصوير. وهو ما يؤثر حقيقة على أى مستوى. على سبيل المثال، إذا لم تربط دوراً ما بممثل محدد فى عقلك، هذا الذى لا أحب أن أفعله، فمن المستحيل أن تجد ممثلاً مكتملاً للشخصية فى السيناريو. لذا فأفضل شئ هو أن تختار الممثل الأقرب إلى السمات الفيزيائية المطلوبة، ثم تعيد كتابة الشخصية طبقاً للعمر، اللهجة، الأصول، وفوق كل ذلك، شخصية الممثل الذى قمت باختياره. وتفعل ذلك بشكل متعاقب، أثناء البروفات، حتى عندما تصل كى تصور الفيلم، فسيكون لديك الانطباع بأنك قد وجدت الممثل النموذجى للدور. هذا وهم، بالطبع، ولكنه يفيد.

أخيراً، إذا تقدمت بهذه الأفكار خطوة إلى الأمام، فمن الصعب القول: إلى أى درجة يمكن للمرء التحكم فى فكرة الفيلم الأساسية. فى معظم الوقت، يحتاج كل فيلم إلى أن يصنع عند نقطة محددة من الوقت، ولم أفسر أبداً لماذا ولا أعرف أبداً عما يدور فعلياً فى الفيلم. غالباً أفهمه عندما يكتمل الفيلم فقط. وأحياناً لا أفهمه حتى أستمع إلى تعليقات الآخرين. كى أكون أميناً، افترض دائماً أننى أعرفه، لكن بطريقة لا واعية. أثناء التصوير، كل قرار أتخذه هو أمر منوط بغريزتى كاملة. وأفعل كما لو كنت أعرف بالضبط اتجاهى، لكن فى الواقع لا أعرف. لا أعرف الطريق أو، بالأحرى، أدركه عندما أراه فقط. مع ذلك لا أعرف المصير.

لهذا، فالسينما، هي قبل أى شىء، استكشاف. فأنت تصنع أفلاما لأسباب شخصية على نحو واضح، لاكتشاف أشياء من أجل ذاتك. إنها مسألة مألوفة على نحو ساخر، أن تحدث عن طريق وسيلة تعبير تستهدف أكبر جمهور ممكن. إنها شىء ما تفعله من أجل الآخرين، ولكنها تنجح فقط لو أنك مقتنع أنها من أجلك وحدك.

## سحر موقع التصوير

موقع التصوير هو كل من الجزء الأكثر عملية والأكثر تقلبا عند صنع فيلم. إنه مقصد كل القرارات، وهو أيضا حيث أى شىء يمكن أن يحدث للأفضل أو للأسوأ. غالبا ما يتحدثون عن الأشياء "السابق تجسيدها بصريا"، ويدعى بعض المخرجين تملكهم لكامل الفيلم فى ذهنهم مبكرا. حتى ولو كان هذا صحيحا، فهناك عدد متعاظم من الأشياء ينبثق فى آخر دقيقة، بينما كل عناصر المنظر تم تحضيرها معا فى موقع التصوير.

المثال الأول الذى يخطر على بالى هو منظر حادث السيارة فى - فيلمى - كل شىء عن أمى (Todo sobre mi madre) فقد خططت أن أصوره بدوبليز على أن ينتهى بلقطة (تراكنج) بعيدة للأم تجرى فى الشارع، فى المطر، تجاه ابنها المحتضر. لكن عندما بدأنا التحضير للمنظر، لم أحب ما قام به الدوبليز. وكما فكرت فيه، عرفت أن اللقطة (التراكينج) تشبه إلى حد بعيد تلك اللقطة التى استخدمتها فى نهاية - فيلم - قانون الرغبة (The Law of Desire). لهذا قررت، فى جزء من الثانية تصوير المشهد بأكمله بشكل مختلف - بكلمات أخرى، بكاميرا شخصية. كاميرا تصور من وجهة نظر الصبى، تمر عبر مقدمة السيارة، ثم تصطدم بالأرض، ثم نرى الأم وهى تعود تجاهها. فى النهاية، ربما يعد هذا المشهد من أقوى المشاهد فى الفيلم. ومع ذلك لم يكن مخططا له أن يكون كذلك.

هذا النوع من القرارات العفوية، الارتجالية والخاضع للمصادفة هو ما يجعل موقع التصوير سحرى للغاية ومع ذلك، كقاعدة، الطريقة التى أعمل على أساسها فى منظر

معين هو أنني أجهز الإطار (الكادر) أولاً أضع الكاميرا وأطلب من الممثلين أن يفعلوا حركات "ميكانيكية". بعد ذلك. ما إن يجهز الكادر، أرسل فريق العمل إلى الخارج وأعمل وحدي مع الممثلين.

أود أن أتحدث عن توجيه الممثل، ولكن في الحقيقة، أعتقد أنه مثال مطابق لما لا يجب تدريسه. إنه أمر شخصي تماماً يضمن أن تكون قادراً على الإصغاء للآخرين، تفهمهم وأن يفهم المرء نفسه. إنه أمر يصعب فهمه. على أية حال، أقوم ببروفة واحدة أخيرة مع الممثلين وأقوم بتعديلات طبقاً للخط الدرامي لكل منهم، وعادة، ما تكون هذه التعديلات قليلة وأن تأتي مستقيمة مع القصد منها. ثم أصور المنظر، وأجرب نغمات مختلفة. ما أفعله، رغم ذلك، هو استهداف المنظر في اتجاه مختلف مع كل لقطة. أحياناً أطلب من الممثلين أن يؤدوا المنظر مرة أخرى أسرع أو أبطأ. أحياناً ما أعيدته بطريقة كوميدية أكثر أو بنغمة درامية أعلى. وبعد ذلك، في حجرة التوليف، أقوم باختيار النغمة التي تلائم بشكل أفضل الفيلم ككل. وبطريقة غريبة، معظم الأفكار التي أحصل عليها من مكان التصوير هي أفكار كوميدية، ودائماً ما أختار بين الخوف من الإضرار بنغمة الفيلم الجدية وبين الإحباط من افتقاد اللحظات الكوميدية. وبالتالي، فهذا المنهج يسمح لي أن أجرب كل شيء وأن أختار بعد ذلك.

## ليونى، لينش والشاشة العريضة

ليست لدى أية تشنجات أو نزوات طائشة فى إخراجى للأفلام. ومع ذلك، هناك شيء ما مميز فى فيلمى الأخيرين. أولاً، استخدامى لأنواع جديدة من العدسات، تعرف بالأولية، والتي سعدت بها للغاية، وذلك نظراً للكثافة التي تمنحها للألوان، وكذلك - وهذا سيدهشك - بسبب البنية التي تعطيها للأشياء الغامضة فى الخلفية. ثم، وهذا هو الشيء الأكثر أهمية، إننى أصور الآن فى الشاشة العريضة المشوشة (anamorphic) (\*)

---

(\*) anamorphic: منظر يظهر لعين الراى من جهة مشوها، فإذا نظر إليه من جهة أخرى شوهد طبيعياً (المترجم).

بقياس أوسع للصورة(\*) وهذه الشاشة ليست سهلة الاستخدام. إنها تولد مشاكل معينة، خاصة مع اللقطات القريبة. كى تصور لقطات قريبة فى شاشة عريضة، فعليك أن تكون أكثر قرباً من الوجوه، وإذا اقتربت أكثر أحياناً ما يسبب لك خطورة، لأنه ليست هناك إمكانية للاختلاق (الكذب). وهذا يدفعك كى تسأل نفسك عما تريد أن تقوله من وراء استخدام اللقطات القريبة. كما تحتاج إلى ممثلين جيدين للغاية، كما يحتاجون إلى شىء ما حقيقى لأدائه؛ وإلا سينهار كل شىء.

أقول ذلك ورغم أننى، فى نفس الوقت، يمكننى أن أقدم مثالا معاكسا لكل شىء قلته، سرجيوليوني (Sergio Leone) فالطريقة التى صور بها ليونى لقطاته المقربة الدقيقة فى أفلامه للغرب (Westerns) كانت مصطنعة للغاية. أنا أسف، ولكن شخصياً، أجد أن تشارلز برونسون (Charles Bronson) هو ممثل يعبر عن لا شىء دائماً. والكثافة التى تغطى لقطات وجهه القريبة أثناء مشاهد شجار المسدسات هى كاذبة كلية. ومع ذلك فالجمهور يعجب بها.

والمثال العكسى هو دافيد لينش (David Lynch) فعندما يصور موضوعات معينة فى لقطات - قريبة، فهو يرتب كى يمنح هذه اللقطات قوة موحية ممتازة. فهى صور لا تخلو فقط من عيوب وجهة نظر جمالية، وإنما هى صور مفعمة بالغموض. وميوله قريبة إلى فيما عدا أننى أكثر افتئانا بالممثلين، وأحب أن أصور الوجوه، بينما لينش، الذى تمرن على الفنون التشكيلية، هو أكثر اهتماماً بالموضوعات.

## هل يجب على المخرج الكتابة كى يصير مؤلفاً؟

شىء ما غريب قد حدث فى السينما قرابة الخمسين عاماً الأخيرة. ففى الأيام الخوالى، لم يكن المخرج فى حاجة لكتابة سيناريو الفيلم كى يصير مبدع فيلم. فمخرجون أمثال جون فورد، هوارد هوكس أو جون هوستون لم يكتبوا سيناريوهات،

---

(\*) الشاشة العريضة المشوشة هى نفس الشاشة السينما سكوب تصور بقياس ١:٢:٣٥ وتسمى (anamorphic) بسبب العملية البصرية المعقدة المستخدمة فى ضغط الصورة المستطيلة إلى قطعة مربعة للفيلم.

ومع ذلك فهم يعتبرون بحق مؤلفى أفلامهم ولعملهم السينمائى بالمعنى  
الواسع للكلمة.

فى هذه الأيام، أعتقد أن هناك فارقاً أصيلاً بين المخرجين الذين يكتبون  
والآخرين الذين لا يكتبون. فمخرجون أمثال أتوم إيجويان (Atom Egoyan) والأخوين  
كوين (Coen brothers) لا يصنعون أبداً أفلاماً إذا لم يقوموا بكتابتها بأنفسهم. أما  
مارتن سكورسيسى فهو مختلف قليلاً. حقاً، إنه لا يقوم بالكتابة بنفسه، لكنه يشارك  
بطريقة فاعلة للغاية فى الكتابة ويملك كل القرارات المهمة. وبالتالي فهناك  
استمرارية أصيلة فى عمله، وتوازن دقيق بين أفلامه. من ناحية أخرى، هناك ستيفن  
فريز (Stephen Frears) الذى لا يكتب. فهو ببساطة يحول سيناريوهات جاهزة إلى  
أفلام. وكنتيجة، فأفلامه أكثر تشوشاً كما أن جل عمله أقل تماسكاً. فهو يتظاهر  
بالسيناريوهات بأنه يختار، وأعتقد أنه سيجنى الكثير إذا قام بالكتابة بنفسه.

ومع ذلك، تتأتى المشكلة من الكتاب أكثر من المخرجين، منذ خمسين عاماً خلت،  
قام أعظم روائى هذه الفترة بكتابة سيناريوهات لحساب هوليوود: وليام فولكرز  
(William Faulkner)، داشيل هاميت، رايموند شندلر (Raymond Chandler) وليليان  
هيلمان (Lillian Hellman). وأعتقد إنهم قد كافحوا بصلاية أكثر من كتاب هذه الأيام  
فى سبيل التأكيد على أفكارهم. عندما أقرأ مذكرات أنيتا لوز (Anita Loos) أتعجب  
عندما أرى الإخلاص الذى تقوم به لاستيفاء المتطلبات الغبية للاستديو، وهو تفانى  
مساوٍ تماماً لما هو مطلوب لكتابة سيناريو رائع.

المشكلة اليوم أن الكتاب لا يبدو أنهم يمتلكون نفس الشجاعة، فتنتهى بهم حال  
كتابتهم إلى إرضاء الاستديوهات والمنتجين. عندما يصل النص أخيراً إلى المخرج،  
يكون الوسطاء الذين أعطوا فيه آراءهم قد أعادوا بالفعل كتابته. ولا شئ أصيل يمكن  
أن ينتج عن مثل هذا الوضع. ولتجنب هذا، يفضل معظم المخرجين الكتابة بأنفسهم.  
ومع ذلك، فهو حل بديل مؤقت. نموذجياً، على المخرج أن يبحث عن كاتب يمثل بالنسبة له  
توأم روحه، فتكون علاقتهما أشبه بالزواج. وهذا بوضوح هو الموضوع بالنسبة لسكورسيسى  
وشردار (Schardar) فى سائق التاكسى (Taxi Driver) فقد شكلا علاقة مشاركة  
نموذجية. كان ما يتمناه كل مخرج وكاتب سيناريو: وجهين لعملة واحدة.

## أفلام المودوفار

بيبي، لوسى، بوم (١٩٨٠)، متاهة عاطفية (١٩٨٢)، عادات معتمدة (١٩٨٤)،  
ماذا فعلت للحفاظ على هذا؟ (١٩٨٥)، ماتا نور (١٩٨٦)، قانون الرغبة (١٩٨٧)،  
نساء على حافة الانهيار العصبي (١٩٨٨)، قيدنى من أعلى، قيدنى من خلف (١٩٩٠)،  
كعوب عالية (١٩٩٣)، إفشاء سرى (١٩٩٥)، جسد حى (١٩٩٧)، كل شيء عن أمى  
(١٩٩٩).







## تيم بورتون

ولد عام ١٩٥٨ ، بوربانك ، كاليفورنيا

رغم أنني قد قابلت الكثير من الشخصيات الناضجة التي لا تزال تحتفظ بطفولتها، فإنني لم أصادف أبداً أحداً مثل تيم بورتون. إنه حالة تجبرك لسبب أو لآخر على الظن وأنت مستريح البال بأنه يقوم برسم جماجم على ذراعيه، خلال مقابلة له مع مديرين تنفيذيين لستديو هوليوود يرجونه القيام بإنتاج فيلمه القادم. لكن إذا كانوا قد فعلوا ذلك، فلأن مخرجين قلائل من جيل بورتون يمتلكون خيالاً جامحاً وموهبة شديدة الدقة. هناك شيء ما من والت ديزنى (Walt Disney) داخله، لكن والت ديزنى باعتبارها فكرة مكان مبهج هو عنده كهف ممتلئ بالوطايط.

فى فيلمه القصير الأول فينست (Vincent) يروى بورتون قصة شاب حلم بأنه صار أمير الظلام لكنه يقع فى شرك أحد ساكنى ضاحية بالقرب من كاليفورنيا المشمسة. مثل هذا الشاب، كبر بورتون وهو مسحور بمصاصى الدماء وزومى وأفلام الرعب الرخيصة. كنتيجة لذلك، فقد صار الناطق الكفء باسم الغرائبية بوصفها تجسيدا لكل أنواع المخلوقات الهامشية، وذلك على نحو مرح. عبر شعرية بصرية خالصة، تظهر أفلامه دائما الجمال داخل الوحش، مثل سحر، مع ذلك، لا تعد الشعرية شيئا ما يمكن للمرء تفسيرها ببساطة. لكن تيم بورتون بذل جهده لتفسير كيف يعمل، موضحا إجاباته بإيماءات وجوه، مؤثرات صوتية والضحكات البلهاء، حتى إننى لسوء الحظ لا أستطيع استعادتها وكتابتها على الورق. أمل أن يتمكن المرء من قراءة البهجة والحماسة من بين السطور.

## محاضرة تيم بورتون

الطريقة التي دخلت بها عالم الإخراج ترتبط بالمصادفة أكثر من أى شيء آخر. فى الأصل أردت دخول عالم الرسوم المتحركة، وبعد بضع علاقات من التقييد هنا وهناك، دخلت ضمن فريق عمل الرسوم المتحركة لديزنى. ولكن سريعاً ما اتضح جلياً أننى لا ألائم تماماً أسلوب ديزنى. أيضاً، كانت لحظة مظلمة تماماً بالنسبة للاستديو: فقد انتهى ديزنى لتوه من فيلمى الثعلب والكلب (Fox and the Hound) وفيلم الرجل الأسود (The Black Cauldron) حث أصيب الفيلمان بفشل ذريع، وشعر الكل بأن الاستديو على وشك إغلاق قسم الرسوم المتحركة. بدا الأمر كسفينة غارقة. ولم يكن بالفعل أى فرد مسئولاً عن ذلك. ولهذا فقد هاجرت إلى داخل نفسى لمدة عام كامل، وبدأت فى العمل على بعض الأفكار الشخصية.

واحد من هذه المشاريع حكاية تسمى فنسنت (Vincent). فى الأصل، نظرت إليها على أنها كتاب للأطفال، ولكنه طالما أننى فى ديزنى، فكرت، فلماذا لا أستغل التجهيزات وأحوّلها إلى فيلم قصير للرسوم المتحركة؟ فعلت ذلك، وقد شجعنى النجاح الذى صادفته فى إخراج فيلم حركة عادى قصير، فرانكينويلي (Frankenwilly)، الذى أعجب بعضهم للغاية فعرضوا علىّ إخراج فيلم المغامرة الجسيمة لشيء متناهى الصغر (Pee-Wee Big Adventure). حتى يومنا هذا، لا أصدق تلك الأحداث التى جرت بمثل هذه السهولة. وأعتقد أننى كنت سأمر بوقت عصيب إذا حصلت على وظيفة جرسون فى مطعم أكثر من حصولى على وظيفة مخرج!

## الكل يقول لى لا

يعد التحريك تمريناً جيداً لصنع أفلام، بمعنى أنك تفعل كل شيء لنفسك. فعليك تحديد الإطار، وعليك تصميم الضوء، عليك أن تؤدى، عليك أن تؤلف.... إنه عمل كامل. أيضاً، أعتقد أن الرسوم قد منحنتى اقتراباً مميّزاً لصنع الأفلام. وربما منح الأفلام أصالة أكثر فيما يتعلق بتنوع الصوت والجو العام.

ورغم ذلك، فالسبب الذى جعلنى أفضل الأفلام الحية هو: أن الرسوم باطنية جدا وصنعتة تعاني من عزلة. إننى شخص غير متواصل مع الآخرين، وعندما أعمل بنفسى، أجد أن العمل ذا ميل لتغذية جانب سلبي فى شخصيتى، وأن الأفكار التى تنتابنى هى حالكة نوعا ما أيضا. والشئ الرائع فى صنع الأفلام هو أنه مشروع فريق عمل. وفى الحقيقة، ما فاجأنى أكثر فى أول مرة أصنع فيها فيلما - بجانب حقيقة أن عليك الاستيقاظ مبكرا للغاية - كان عدد المشتركين فى المسألة. وهذا يؤدى إلى ضرورة فعلية للاتصال، وغالبا ما تصير وظيفة المخرج ذات طابع سياسى أكثر منه فنى، بالفعل، لأنك تقضى وقتك فى إقناع كل هؤلاء الناس بأن أفكارك صحيحة. وأنذهل دائما، فى أى يوم محدد، بكثرة عدد المرات التى أسمع فيها كلمة "لا" فى موقع التصوير. "لا.. لا يمكنك تنفيذ ذلك. لا. لا تستطيع أن تحصل على هذا. لا، لا، لا...". إنه عمل إنسانى حقيقى وتحديات إستراتيجية أن تجعل الأشياء تنفذ كما ترى، أقصد، لو أننى أرغب من الممثلين أن يفعلوا شيئا، ربما لا أتمكن من الذهاب إليهم وأقول "افعلوا هذا" فعلى أن أشرح لماذا، وعلى أن أقنعهم بأنها فكرة جيدة ونفس الشئ مع مديرى الاستديو. لا أستطيع تحمل الذهاب معهم إلى حرب. إنها عملية شديدة الوعورة وأجدها، منهكة للغاية. إننى أتعجب من نزاهة بعضهم الذين يتشاجرون مع الاستديوهات بشأن أى شئ، لكننى أعتقد فى النهاية، أن ذلك شئ مدمر أكثر من أى شئ آخر. لأنه سواء لم تنفذ الأفلام، أو نفذت تحت مثل هذا الضغط والتوتر فإن النتيجة حتميا ستتأثر سلبا. أعتقد أن عليك إيجاد طريقة للتحايل أثناء المشاكل، وأحيانا يعنى هذا أن تقول نعم لشئ ما وأمل أن لا يتذكر الاستديو ذلك، وأن تصير قادرا على أداء عملك بالطريقة التى ترغبها على كل حال. ويمكن أن يسمى ذلك جبنا، ولكننى أعتقد أنه مجرد تكنيك عملى (برجماتى) للبقاء للأصلح. بطبيعة الحال، هناك أوقات يجب عليك القتال. لكن المخرج الجيد هو ذلك القادر على تحديد أى معارك تستحق أن يخوضها وأيها هى مجرد تعبير عن أنانية.

## لو أنني كتبت، فقد لا يعنى ذلك شيئاً

أنا لا أكتب فعلياً، ولكننى أشارك دائماً فى كتابة أفلامى. فعلى أى مخرج أن يجعل من الفيلم فيلمه الخاص؛ هذا ضرورى، ولابد أن يحدث ذلك قبل التصوير. فى حالة - فيلم - إدوارد صاحب اليدين من مقص (Edward Scissor hands)، مثلاً، فمن الواضح رغم أننى لم أكتب السيناريو بنفسى، فإننى "وجهت" الكتابة إلى أقصى حد، حتى فى النهاية، أصبحت المادة تخصنى أكثر مما تخص الكاتب. وسبب عدم كتابتى هو أنه لو فعلت، فأخشى أن أصير متداخلاً عن الحد الذى يمنعنى من تكوين وجهة نظر فى المادة، كما أرى أن المخرج لابد أن يفعل. والنتيجة النهائية يجب أن تصير شخصية جداً ولا تعنى شيئاً لأى أحد آخر. عندما أصنع فيلماً، فهدفى هو أن أروى حكاية. وأن أنجزها كما أعتقد وأريد أن أحتفظ بمسافة معينة عنها. وهذا قد يفسر عدم موافقتى تماماً لما يعلنه البعض عندما ينظرون إلى الشخصية فى فيلم "إدوارد..." ويقولون، "أوه... هذا أنت!" إنه ليس أنا. صحيح أن هناك ما هو مشترك مع هذه الشخصية، ولكن لو أننى أتكلم عن نفسى، فإننى لن أتعامل مع الفيلم أبداً بموضوعية.

على أية حال، لا أشعر بحاجتى للكتابة كى أصير "مؤلف" عملى. ولا أعتقد أن أحدهم يشاهد أياً من أفلامى ولا يعرف فى الحال أنه فيلمى. فهناك مداخل واضحة، تيمات مكررة وأفكار يمكنك ملاحظتها هنا وهناك، عادة فى خلفية القصة. وهذا يفسر أيضاً لماذا أحب دائماً صيغة الحكاية الخيالية، لأنها تسمح لك باكتشاف أفكار مختلفة بطريقة رمزية تماماً، خلال خيال بأقل قدر من الحقيقة، وبأقصى قدر من الحسية. وبطريقة مختلفة عن إبداع صور تفسر أشياء بطريقة ملموسة للغاية، أحب أن أصنع صوراً يمكنك أن تشعر بها. ويعيداً عن ذلك، فى الحقيقة لقد نموت وأنا أشاهد أفلام رعب، حيث الحكاية هى أمر لا يهم، ولكن حيث الصور مكثفة حتى إنها تظل معك وحيث، بمعنى ما، تصير هذه الصور هى القصة. وهذا ما حاولت أن أصنعه فى أفلامى.

## إنك لا تعرف قبل أن تصور

فى أى موقع تصوير فيلم، وهو يبدو أكثر فى موقع تصوير فيلم هوليوودى، تبدو المخاطر جسيمة والضغط مرتفعاً حتى يدفعك لتخطيط أشياء عديدة قدر المستطاع مقدماً. لكن كلما صنعت أفلاماً، كلما أدركت أن التلقائية هى بالفعل أفضل نهج، لأنك - وهذا بالتحديد أعظم درس تلقيته خلال تجربتي - لا تعرف أى شيء حتى تدخل بالفعل إلى موقع التصوير. يمكنك إجراء بروفات كما تريد، يمكنك جدولة لقطات السيناريو لو أن ذلك يبعث الطمأنينة فى نفسك، لكن ما إن تصير فى مكان التصوير الفعلى، فلا شيء من ذلك يعنى الكثير. فجدولة السيناريو ستكون دائماً أقل إثارة للاهتمام، لأنه يقدم لك واقعاً ببعدين، بينما موقع التصوير هو وسيط ذو ثلاثة أبعاد. لذا فأنا أميل إلى عدم الاعتماد على جداول السيناريو كثيراً. فيحدث أن يتعامل معها الناس بطريقة حرفية. ونفس الشيء مع الممثلين. فإنهم لا يتصرفون أبداً نفس السلوك عندما يكونون فى موقع التصوير الفعلى وهم بملابسهم مع المكياج. لذا أحاول أن أطرّد أية أفكار مسبقة عندما أصل إلى مكان التصوير. فإننى أدع جزءاً كبيراً لسحر اللحظة. وبالمناسبة، فكل فيلم له جانبه التجريبي الخاص به. بطبيعة الحال، الاستديوهات لا تريد الاستماع إلى مثل هذا الكلام. لأنهم يرغبون فى تصديق أنك تعرف بالضبط ما تنوى فعله. ولكن الحقيقة هى أن القرارات الأكثر أهمية الخاصة بالفيلم تتخذ فى اللحظة الأخيرة، وأن المصادفة عامل أساسى. إنها أفضل طريقة للعمل، وأود حتى الذهاب إلى أبعد من ذلك بكثير كى أقول إنها الطريقة الوحيدة لصنع فيلم مثير للأهمية.

## أحب العدسات الواسعة

عندما تحدثت عن العمل باستخدام الفطرة، لم أقصد أنه يمكنك عمل أى شيء فحسب. فى الواقع، إنه على العكس من ذلك تماماً، لأنك تستطيع أن ترتجل فقط حين تجوّد الوضع الدقيق لكل شيء مسبقاً. وإلا، ستنتهى بك الحال إلى الفوضى.

فالأمر الأول الذى عليك اختياره بكل عناية هو فريق عملك. عليك التأكد من أن الكل على نفس الموجة الطولية، وأنهم جميعا يحاولون صنع نفس الفيلم، وأنهم يفهمون كل شىء عما تحاوله.

بعد ذلك، تحتاج إلى منهاج عمل محدد فى إنجاز المهمة. شخصيا، أحب أن أبدأ بمنظر بوضع الممثلين داخل مكان التصوير، حتى أجد العلاقة الملائمة بين الشخصيات والفضاء الذى بينهم. وبهذه الطريقة أكتشف جوهر المنظر، وأحدد ما إذا كان ما يروى هو وجهة نظر إحدى الشخصيات أم من وجهة نظر خارجية.

وما إن أكتشف ذلك، أرسل الممثلين إلى غرفة الملابس والمكياج، وأعمل على الكادر والضوء مع مدير التصوير. ولدى اعتزاز خاص بالعدسات الواسعة مثل ٢١ ملليمترًا (ربما تأثرا باللقطات العريضة المستخدمة فى الرسوم المتحركة) ولذا دائما ما أبتدىء بذلك<sup>(\*)</sup>، ولو لم تنجح، نأخذ ببطء فى تكوين طريقة تجاه عدسات أطول حتى نجد عدسة ما تنجح فى ذلك. لكننى لم أذهب أبدا أبعد من ٥٠ ملليمترًا. وأستخدم عدسات مقربة فقط كنوع من الفواصل. فأستخدمها وسط منظر بنفس الطريقة التى تستخدم بها الفاصلة وسط الجملة.

فيما يتعلق بمكان الكاميرا، فإننى أحده بكل دقة عندما أصور منظرًا حوارياً، مثلاً، لا أنفذه بالطريقة التقليدية التى تعرفها، لقطة رئيسية، ثم لقطة ولقطة عكسية على كل ممثل. أحاول إيجاد أكثر لقطة مثيرة للمنظر وأصورها، ثم أفكر فى اثنتين من اللقطات الأخرى التى يجب أن تلتصق بطريقة جيدة معا عند التوليف. لا أرى بعيدا للامام أبداً؛ بل أنقل حقيقة من لقطة واحدة إلى التى تليها. ولا أعمل تغطية كثيراً. فى الواقع، أحاول بالفعل أن لا أصور أية لقطة لو أُننى متأكداً إنها لن تكون جزءاً من التقطيع النهائى. أولاً لأن ذلك مضيعة للوقت، والوقت هو شىء لا تستطيع أن تضيعه فى موقع التصوير.

---

(\*) فى الرسوم، عادة تكون الإطارات واسعة، مع كبر المجال وثراء فى التفاصيل. ولكى تحصل على نفس المنظر فى الأعمال الحية فلا بد للمخرج أن يصور باستخدام عدسة زاوية واسعة للغاية.



ولكن أيضا لأنك، سواء أردت أم لا، ستكون شديد الارتباط عاطفيا بكل لقطة صورتها. ولو أنك صورت كثيرا جدا فسيحدث بعد التقطيع الأول، سيصير من الواضح أنك ستلقى بما يساوى ساعة بعيدا عن الفيلم، وهو ما سيسبب ضررا بالغاً. ولذا كلما كنت منظما أكثر في موقع التصوير، كلما عانيت أقل أثناء التوليف.

## وظف ما بداخل الممثل

لم أطلب أبدا من ممثلين بروفة أداء، لأن ذلك يعد بالفعل لا معنى له. فأنا لست في حاجة لمعرفة أن في استطاعة ممثل التمثيل. فهو أو هي عادة يمكنه ذلك. ما أريد أن أعرفه؛ إن كان هو أو هي ملائما للدور، والإجابة بطبيعة الحال لا علاقة لها بالتمثيل. فعلى سبيل المثال، يعتقدون أنني أعمل مع جوني ديب (Johnny Depp) لأننا متشابهان تماما. لكن السبب الذي جعلني في الأصل أستعين به في فيلم إدوارد كان في ذلك، حبيسا داخل صورة كانت لديه مشكلة في التعامل معها. فقد كان نجما تليفزيونيا لفترة المراهقة، ولكنه تاق لشيء ما مختلف تماما. لذا فقد بدا رائعا لدور إدوارد. ونفس الشيء مع مارتين لاندائو (Martin Landau) في فيلم (Ed Wood) فكرت، بأن هذا هو ممثل بدأ عمله التمثيلي مع هيتشكوك وانتهى به الأمر إلى أدوار ثانوية في أعمال تليفزيونية لمدة العشرين سنة الأخيرة. إنه سيفهم بامتياز ما سيؤول إليه وضع بيلا لوجوزي (Bela Lugosi) (\*) سيقوم بفهمه على مستوى إنساني بدون المبالغة الدرامية في تجسيده. أيضا عندما اخترت مايكل كيتون لأداء دور الرجل الوطواط، لم يفهم الكثيرون ذلك. لكن مايكل دائما ما يسحرني، لأن لديه شخصية بوجهين مزدوجين، نصف مازح، نصف عصابي. وأنا أعتقد بالفعل أنك في حاجة أن تكون مزدوج الشخصية قليلا، مثل ذلك كي تطير في كل مكان في زى رجل ووطواط.

---

(\*) بطل الفيلم المشار إليه أعلاه. (المترجم).

## التوجيه يعنى الإصغاء

لو أنك قمت باختيار ممثل جيداً، فهذا يعنى نجاح ٩٠ ٪ من عملك كمخرج مع الممثلين قد تم. لكن بالطبع، فلا تزال نسبة العشرة أكثر تعقيدا، لأن كل ممثل يعد مختلفاً؛ كل ممثل له طريقته الخاصة فى العمل، فى الإيصال. ولن يمكنك التخمين ما تكون عليه أبداً.

خذ جاك بالانس (Jack Palance)، على سبيل المثال، فهو ليس الممثل الذى يمكن أن تتوقعه مرهقا. حسنا، فى أول يوم تصوير من فيلم الرجل الوطواط (Batman)، من المفترض أننا سنقوم بتصوير منظر أساسى للغاية، حيث عضو العصاة الذى يؤديه جاك يخرج مسرعا من الحمام. يسألنى "كيف تريدنى أن أفعل ذلك؟" وأجيبه، "حسنا، أنت تعرف. إنه منظر أساسى جداً: عليك فقط بفتح الباب وأن تسرع بالخروج وامش تجاه الكاميرا، هذا كل ما ستفعله" وهكذا يذهب جاك خلف الباب، ندير الكاميرا وأقول "حركة!" لكن تمر عشر ثوان ولا شىء يحدث. نقطع، أصبح فى جاك عبر الباب : "كل شىء على ما يرام؟" يقول، "نعم، نعم" حسنا. نجعل الكاميرا تدور مرة أخرى، وأقول "حركة!" ولا شىء يحدث. نقطع، أصبح فى جاك عبر الباب وأحاول أن أشرح مرة ثانية: "إنها مجرد لقطة تخرج من الحمام، جاك، تمام؟"، يجيب "حسنا" ندير الكاميرا مرة أخرى وأقول، "حركة!" ومرة أخرى لا شىء. يتوقف العمل وأقرر الذهاب لرؤيته، كى أسأله عما يحدث. فيبدو حزينا. أقصد، يحدق فى غاضبا ويقول، "ألا يمكنك وقف القذف بى! ألا يمكنك فهم أننى فى حاجة للتركيز بعض الوقت!" ولم أنبس ببنت شفة. بالنسبة لى، كانت مجرد لقطة غبية عن خروج أحدهم من حمام، ولكن بالنسبة له، كانت شيئا ما على نحو واضح أكثر تعقيدا مما يحدث.

ذلك اليوم، فهمت كيف أنه من الأهمية بمكان الإصغاء إلى الممثلين. عليك بتوجيههم، بطبيعة الحال، لكن كل ذلك يعنى فعليا أن توضح لهم ما يتعلق بالهدف. بعد ذلك، يرجع الأمر لهم فعليا فى قرار كيف يريدون الوصول إلى هذا الهدف.

السبب الذى من أجله أحب العمل مع جوى ديب، مثلاً، هو أنه يجرب دائماً نغمة مختلفة، من لقطة إلى لقطة، حتى نقوم بإيجاد شيء ما ناجح. أقوم بعمل بروفات قليلة جداً لأننى أخشى دائماً أن الأداء سيصير تقنياً وبهذا سنفقد السحر الذى عادة ما يحدث فى اللقطات الأولى. أيضاً، أجعله دائماً هدفاً أن ننظر أبداً للمنظر من خلال مراقبة الفيديو، وإنما أقوم بمشاهدة الممثلين مباشرة. وألا، أعتقد أن ذلك سيخلق مسافة بين الممثلين وبينى وبالتالى بين الممثلين والجمهور.

### كل شيء يدهشنى - ولذا مرة أخرى - لا شيء يحدث

لا أصدق أبداً ما يزعم مخرجون أن أفلامهم هى بالضبط ما تخيلونها فى أذهانهم. إنه مستحيل. هناك أوجه عديدة أيضاً لا يمكنك التحكم فيها، كل يوم، فى مكان تصوير الفيلم فى أحسن الأحوال، يمكنك أن تأمل أن الفيلم سيكون فى مستوى الروح التى تعقدها داخلك. لكن النتيجة النهائية ستأتى دائماً مفاجأة. وأعتقد أن هذا ما يجعل المسألة سحرية للغاية. من جهة أخرى، وأميل إلى الموافقة على فكرة، تعنى، أنك دائماً ما تخلق نفس الفيلم أكثر فأكثر مرة أخرى. فأتت على ما هو عليه؛ فشخصيتك هى عادة تعاقب لما ذهبت إليه خلال فترة طفولتك، وتقضى حياتك، واعيا أم غير واع، تعيد فى قوالب جديدة نفس الأفكار رويدا رويدا مرة أخرى. إنه أمر صحيح بالنسبة للكائنات البشرية، وهى صحيحة بدرجة أعلى بالنسبة للفنانين. ومهما كان الموضوع الذى تعالجه، فستنتهى بك الحال إلى معالجة مختلفة لنفس الأفكار المسيطرة. على كل حال، إنه أمر محير، لأنك دائماً ما تظن أنك منظور. لكن فى نفس الوقت، إنه أمر مثير، لأنه يشبه تحدياً لا ينتهى أبداً. إنه أشبه بلعنة تحاول على نحو يانس أن تتلاشى.



## أفلام تيم بورتون

المغامرة الجسيمة لبيبي - وى (١٩٨٥)، عصير الخنافس (Beetle Juice) (١٩٨٨)،  
الرجل الوطواط (١٩٨٩)، إدوارد صاحب اليدين المقص (١٩٩٠)، عودة الرجل  
الوطواط (١٩٩٢)، إيد وود (Ed Wood) (١٩٩٤)، هجوم كوكب المريخ (Marsattack)  
(١٩٩٦)، مجوف نعسان (Sleepy Hollow) (١٩٩٩)، كوكب القروود (٢٠٠١).



## دافيد كروننبرج

ولد عام ١٩٤٣، تورنتو، كندا

تعد أفلام دافيد كروننبرج، فلتنقل على الأقل، مقلقة. فهي عادة تتركز حول أسوأ الأشياء التي يمكن أن تحدث للجسم البشري، من العظام متكسرة وحتى اللحم متعفن. فممنذ (Videodrome)، عندما استخرج الممثل جيمس وودز (James Woods) شريط فيديو من أحشائه، وقد استحوذت على المخرج مثل هذه الموضوعات وأخرج أفلاماً مثيرة للاشمئزاز وفاتنة في ذات الوقت، مثل الفيلم الممتاز (Dead Ringers)، الذي ربما يعد أكثرها سهولة في الفهم، وتصادم (Crash) الذي يجده البعض صعب التحمل.

توقعت أن أقابل شخصاً معذباً، مرهوب الجانب إلى حد ما، شخصاً إما أن تثير أسئلتي ضحكاته أو أن تأتي ربوده ذاتية للغاية عسيرة على فهمي. لكن دافيد كروننبرج هو نقيض هذه الصورة تماماً، فهو ليس بغريب الأطوار أو انطوائي - على الأقل ظاهرياً. هادئ، دافئ، نو كياسة، دقيق، إنه شخص تحس معه على الفور بالراحة. لو أنك لا تعرف أنه صانع أفلام، ستظن ربما أنه أستاذ للأدب في إحدى الكليات الجامعية، أستاذ، مع ذلك، وهب بعقل محرض أكثر من أي من تلاميذه.

## محاضرة كرونبرج

أصبحت مخرجاً بالمصادفة. فلطالما ظننت أنني سأصير كاتباً، مثل أبي. أحببت الأفلام، باعتباري مشاهداً عادياً، ولكنني لم أتخيل أبداً أن صنع الأفلام ستصبح وظيفتي. عشت في كندا والأفلام تصل إلينا من هوليوود، التي لم تكن بلداً آخر - إنها من عالم آخر! ومع ذلك عندما كنت في نحو العشرين، حدث شيء غريب. فقد اختير صديق لي من الجامعة كي يؤدي دوراً في فيلم روائي طويل، أن أرى شخصاً ما أعرفه في الحياة اليومية داخل فيلم سينمائي، هذا أمر أصابني بصدمة. ربما يبدو الأمر اليوم غريباً، لأن هناك أطفالاً ذوي عشرة أعوام يصنعون أفلاماً بكاميرات فيديو، لكن في ذلك الوقت كان الأمر بالنسبة لي يشبه علامة أو رؤيا فبدأت أفكر، "هي.. يمكنك أن تفعل ذلك أيضاً..".

عند ذلك الحد، قررت أن أكتب سيناريو. لكن بالطبع لم أكن على علم بالمعرفة العملية في كيفية الكتابة للأفلام، لذا فعلت أكثر الأمور منطقية: التقت موسوعة معارف وحاولت تعلم حرفية السينما منها. ولست في حاجة للقول، إن المعلومات التي أعطتني إياها أساسية وقليلة جداً. وهكذا اشتريت مجلات للسينما، متصوراً أنني سأتعلم منها أكثر. لكنني لم أفهم كلمة مما قرأت. فالرطانة الحرفية لم تكن ملائمة لمبتدئ مثلي.

لكن ما أثار انتباهي في المجلات، مع ذلك، كانت الصور التي تلتقط في أماكن التصوير، خاصة المتعلقة بأجهزة صنع الأفلام. فقد كنت دائماً مفتوناً بالآلات وكنت أحس بمشاعر تجاهها. فاستطيع أن أفكك أياً منها ثم أعيد تجميعها، وأثناء هذه العملية أفهم كيف تعمل. لذا فقد تصورت أن أفضل طريقة للتعليم هي الاستخدام الفعلي للآلة. رحت إلى شركه تاجير كاميرات وصرت صديقاً لمالك الشركة، الذي تركني ألهو بالكاميرات، والإضاءة، وأجهزة التسجيل. أحياناً، يأتي مصورون لشراء آلاتهم فيعطونني بقشيشاً على أجهزه الإضاءة، وعدسات... إلخ. وأخيراً، في يوم ما، قررت أن أخطو قدماً للأمام. فاستأجرت إحدى الكاميرات وصنعت فيلماً قصيراً. ثم آخر، ثم فيلماً آخر. ولكنني ما زلت أعتبرها هواية؛ ولم أفكر جدياً في إخراج أفلام



حتى كتبت سيناريو أرادت إحدى شركات الإنتاج شراعه. فجأة، أدركت أن فكرة أن يقوم شخص آخر بإخراجه غير محتملة، فرفضت بيع السيناريو إذ لم يتركوني أقوم بإخراج الفيلم. ناضلنا لمدة ثلاث سنوات، وأخيراً فزت، وكان هذا الفيلم بداية انطلاقي كمخرج.

## المخرج عليه أن يعرف كيف يكتب

كما قلت سابقاً، كنت أظن دائماً أن مهنتي الجدية ستكون كاتباً، ولهذا السبب، أعتقد، ما زلت أعتبر أن الأدب فن "أعلى" من الفيلم. والمثير للدهشة، رغم ذلك، عندما تحدثت مرة عن هذا مع سلمان رشدي (Salman Rushdie) الذي أعتبره واحداً من أهم كتّاب جيله، نظر إليّ كما لو أنني معتوه. فقد كان يظن العكس تماماً. وقد نما وكبر في الهند، حيث يُصفى على الفيلم تثنياً رفيعاً، فأخبرني بأنه على استعداد للتضحية بأي شيء في سبيل أن تتاح له الفرصة لصنع فيلم يوماً ما. وتحول الأمر إلى مناقشة معقدة؛ وذكرت له أمثلة لأشياء قام بكتابتها ربما من المستحيل تحويلها إلى صور، وأعطاني هو أمثلة أخرى لأفلام لا يمكن أن تقارنها أبداً كتب. وفي النهاية وافقنا في هذه الأيام، إن الفيلم والأدب لا يغذي كل منهما الآخر، وإنما يكمل أيضاً أحدهما الآخر. ولا يمكن المقارنة بينهما أبداً.

مع ذلك، أعتقد أن هناك فارقاً كبيراً بين مخرج يكتب ومخرج لا يكتب. وأعتقد بقوة أنه كي تصير صانعاً للأفلام مكتملاً، فعليك بكتابة سيناريوهاتك. في الماضي، جادلت بأن صانع الفيلم عليه أن يكون مؤلف الفكرة الأصلية التي اعتمد عليها الفيلم. لكن منذ أن أخرجت - فيلم - المنطقة الميتة (The Deadzone) المعالج عن رواية ستيفن كنج (Stephen King) فقد تخلصت من كثير من هذه الغطرسة.

## لغة فيلم ما تعتمد على جمهوره

إخراج الفيلم هو لغة، وليست هناك لغة بدون قواعد نحوية، أن ذلك أساسياً لكل الاتصالات: فالكل يوافق أن العلامات المعينة تعنى أموراً محددة. ومع ذلك، فداخل تلك اللغة، هناك مرونة حقيقية. ومهمتك، باعتبارك صانعاً للأفلام، أن تجد، لكل لقطة، التوازن الصحيح بين ما هو متوقع، ما هو ضروري، وبين ما هو مثير. فيمكنك استخدام اللقطة القريبة على نحو تقليدي - كي تحدد الانتباه إلى شخص ما - أو أن تستخدمها على العكس من ذلك تماماً، كفاصل. لو أنك تلاعبت بلغة الفيلم، فالنتيجة مربوطة بكثافة أكثر قليلاً، وبتعقيد أكثر قليلاً، فالخبرة المصورة يجب أن تصير أكثر غنى للمشاهد. ومع ذلك، فهذا يتضمن أن جمهورك لديه بالفعل معرفة محددة بلغة الفيلم. وإلا، سيشعرون بالضياح وفي النهاية سيمتنعون عن فيلمك. في كلمات أخرى، فلكي تتصل بمائة فرد بكثافة، ستفقد في سبيل تحقيق ذلك ألفاً من الأفراد. عندما كتب جويس (Joyce) عوليس (Ulysses)، على سبيل المثال، كانت رواية تجريبية على نحو مختلف، لكن تابعها معظم القراء. لكن بعد ذلك، كتب فينجانز ويك (Finnegans Wake)، وفقد الكثير من القراء، لأنه كي تفهم هذا الكتاب (الرواية)، فعليك تعلم لغة جديدة، وقليل من الناس هم فقط الذين يقدرّون على بذل هذا النوع من المجهود. لذا الأمر بالفعل يرجع إليك، باعتبارك صانع فيلم، أن تقرر إلى أي حد تريد الذهاب، معتمداً على كم عدد الجمهور الذي تود الوصول إليه. سألني مرة أوليفر ستون عما إذا كنت مهموماً بأن أصير مخرجاً هامشياً. فهمت ما يقصده، لم يكن هناك تعطف في سؤاله. فهو يعرف أنني أستطيع صنع أفلام من التيار الأساسي إذا أردت ذلك. وأجبت بـ "أنتى سعيداً بعدد جمهوري. ولكنني أعتقد أن هذا شيء ما على المخرج أن يكون قادراً على تحديده بطريقة ما مقدماً - أي نوع من الجمهور يريده - لأن ذلك سيكون مؤثراً بالضرورة على اللغة التي سيكون قادراً على استخدامها.

## وسيط ذو ثلاثة أبعاد

أذكر أن أول مرة وجدت نفسي في موقع تصوير فيلم، كان ما أزعجني أكثر من غيره هو فكرة المكان، لأنني اعتدت على الكتابة والتي هي وسيط ببعدين، واكتشفت أن الفيلم له ثلاثة أبعاد. وأنا لا أتكلم بطبيعة الحال عن الوجه البصري للفيلم. أقصد موقع التصوير ذاته. إنه بيئة ليس عليك فقط التعامل مع المكان وإنما أيضاً مع أناس وأشياء لها علاقة بهذا المكان. وليس عليك فقط تنظيم كل هذه العناصر بكفاءة بقدر الإمكان، ولكن عليك أن تفعل ذلك في النهاية بطريقة تجعلها مدركة بحس سليم. قد يبدو الأمر مجرداً عندما أقول ذلك، لكن صدقني، عندما تتعامل معه، فإنه يبدو ملموساً للغاية. لأن للكاميرا مكاناً داخل هذا الفضاء، إنها كممثل آخر. وفي كثير من الأفلام الأولى، ألاحظ نفس المشكلة مراراً وتكراراً: القدرة على جعل السينما "ترقص" ربما كي ترتب باليهماً ضخماً وعلى موقع التصوير أن يتحول إليه.

من ناحية أخرى، إن الشيء الرائع هو أن معظم القرارات تنتج كاملة بطريقة غريزية. مرة أخرى، عندما أخرجت أول أفلامي، لم أكن واثقاً من قدرتي على إخراج صور، لأنني لم أدرس فنونا بصرية. إطلاقاً. ولم تكن لدى أية فكرة عما إذا كنت قادراً أم لا على فعل شيء ما أساسى مثل أين تضع الكاميرا من أجل لقطة محددة. وانتابتنى كوابيس حيث أدركت أنني بلا رأى في هذه المسألة. ولكنني عندما وصلت إلى موقع التصوير، اكتشفت أن الأمر يتعلق تماماً بشيء ما جواني. أقصد، أنني عندما أنظر من عدسة الكاميرا وأكاد أصاب جسمانياً، بالغثيان لأنني لا أستطيع الكادر. ولم أكن قادراً كفاية على شرح بالضبط لماذا، ولكنني عرفت أن الأمر في سبيله للتغير. فغريزتي تخبرني بأن الأمر لم يكن على صواب اليوم، ما زلت أعتد غالباً على الغريزة. خطورة ذلك، بالطبع، أنه كلما كثرت الخبرة التي تكتسبها، كلما كان من الأسر الوقوع في أسرع نوع من الروتين. فأنت تعرف ما ينجح وأنت تعرف ما يكون كافياً، وما المثير للراحة. وستنتهي بك الحال إلى الاعتماد على ما يشبه المرشد الآلى وتدع أية فرصة للابتكار وللمفاجأة. لذا عليك أن تظل متيقظاً. على أية حال، لست من هؤلاء المخرجين الذين تستحوذ عليهم الكاميرا. فهي ليست من أولوياتي عندما أصل إلى

موقع التصوير. فأننا أفضل العمل في المقام الأول مع الممثلين، كما لو كنت مميزاً بخشبة مسرح، وبعد ذلك أحدد الطريقة التي أصور بها بالكاميرا. وأقترّب منها مثلما أصنع توثيقاً لما تدرّبت عليه مع الممثلين. بطبيعة الحال، بعض المناظر هي بوضوح بصرية، وفي هذه الحالة أبدأ بالكاميرا لكن في أغلب الوقت يتركز اهتمامي حول الأساس الدرامي للمنظر، ولا أريد أى شيء يتعارض مع ذلك.

### فيلم واحد، عدسة واحدة

كلما زادت أفلامي، كلما زاد الإقلال من ميلي، إلى حد أنني أحياناً أصور فيلماً كاملاً بنفس العدسة - في حالة فيلم وجود (existenz) - صورت بعدسة ٢٧ ميلليمتراً فلدي رغبة أن يكون هناك إخراج وبساطة، وذلك مثل روبرت بريسون (Robert Bresson) الذي صور كل شيء بعدسة ٥٠ ميلليمتراً، وهذا مضاد تماماً لباريان دي بالمّا (Brian De Palma)، على سبيل المثال، الذي يتطلع دائماً إلى تركيب بصرى أروع، دائماً يحاول أن يعالج الصورة أكثر قليلاً. وأنا لا أنقد ما يفعله - في الواقع، فأننا أنفهمه تماماً على المستوى الذهني فلديه اقتراب مختلف فحسب، هذا كل ما في الموضوع.

هناك أداة واحدة لا أستخدمها هي عدسة الزووم لأنها لا تتلاءم مع فكرتي عن صنع الأفلام. وتعد الزووم ابتكاراً ميكانيكياً بصرياً، وهي أداة عملية بكل وضوح. وأفضل دائماً تحريك الكاميرا، لأنني أجد أن هذا على المستوى الفيزيقي يضعك داخل فضاء الفيلم. ولا تحقق عدسة الزووم ذلك. فإنها تبقى خارج الفضاء.

### للممثلين واقعهم الخاص

معظم المخرجين أتوا من خلفية بصرية، ولهذا، عندما يصنعون أول أفلامهم، ينبثق خوفهم الكبير من عملهم مع ممثلين، نفس سبيل بعض المخرجين الذين اعتادوا المجيء من المسرح وترعبهم فكرة العمل مع كاميرا. أما عن المخرجين الذين يأتون من الكتابة،

مثلى، حسناً، وهذا أسوأ حالاً: فهم قد اعتادوا على العمل وحيدين فى غرفة، والآن عليهم التعامل مع كل هذه الفوضى! على كل حال، عندما يتأتى - حين - العمل مع ممثلين، أعتقد أن الشيء الأساسى هو أن تفهم أن واقع الممثل مختلف عن نظيره المخرج.

فى البداية، كنت أرى ممثلين كخصوم، لأننى أشعر أنهم لا يفهمون الضغط الذى يمارس علىّ. كنت قلقاً بشأن محاولتى صنع الفيلم فى وقته المحدد وداخل ميزانية، وبدا أن كل ما يقلقهم هو شعرهم، مكياجهم وملابسهم. وبدت كل هذه الأشياء تافهة بالنسبة لى، بالطبع، لكن بمرور الوقت، أدركت أننى مخطئ: هذه الأشياء هى كل أدواتهم، وهى أشياء بنفس أهمية الكاميرا والإضاءة لى. بالنسبة لمخرج، إنها كل شيء للفيلم. ولكن بالنسبة لممثل، فكل شيء يدور حول الشخصية. وبالتالي فهم ليسوا تماماً على نفس الموجة، إنهم ليسوا تماماً فى نفس الواقع، لكن إذا تواصل الممثلون والمخرج، فإنهما يستطيعان التنقل فى نفس الاتجاه معاً. وسيحاول أغلب المخرجين الشبان أن يتجاوزوا تلك المشكلة عن طريق الكذب على الممثلين. أعرف أن ذلك يحدث ولكنى لم أفعل ذلك. ولكن بمرور الوقت، يحدث أن أدرك لو أنك أميناً، فإن الممثلين لن يكونوا فقط سعداء لمساعدتك فى حل مشاكلك، بل إنهم يصنعون وصلة لتحقيق ذلك. إلا إذا، تسرعت تجاه الجنون أو بعيداً عن السيطرة على الممثلين. وأستطيع أن أخبرك من خبرتى الشخصية، أن هناك بعضاً من ذلك. وفى هذه الحالة، كل ما يمكنك فعله هو الصلاة للرب.

## لا أريد أن أعرف لماذا أصنع أفلاماً

هناك منظر فى - فيلم - وجود (existenz) حيث تقول جنيفر جاسون لينج - (Jennifer Jasson Leigh) - عليك أن تمارس اللعبة كى تعرف عن ماذا تدور اللعبة. بوضوح، هذا ما أعتبره الهدف من صنع الأفلام. فلن أتمكن أبداً من تفسير ما الذى يدفعنى تجاه مشروع محدد، ويصنع فقط الفيلم أستطيع أن أفهم لماذا صنعته، ولماذا صنعته بهذه

الطريقة. ومعظم أفلامى بالإضافة إلى ذلك هى مفاجأة كاملة عندما أشاهدها بعد الانتهاء منها. وهذا شىء لا يزعجنى. فى الواقع، إنه شىء أتطلع له. بعض المخرجين يقولون إن لديهم رؤية ملموسة للغاية عن الفيلم داخل ذهنهم قبل أن يقوموا بصنعه، إنهم لو نفذوا الفيلم الذى هو داخل ذهنهم فسيكون ٩٠ ٪ متمازجا مع المنتج النهائى الفعلى. لا أفهم كيف يحدث ذلك، لأن هناك تغييرات عديدة صغيرة تحدث، يوما بعد يوم، عندما تصنع فيلما. تغييرات صغيرة يمكن أن تتراكم فى النهاية كى تصنع فارقا كبيرا عن ذلك التصور الذى كان فى ذهنك منذ البداية.

أعرف أن ألفريد هيتشكوك (Alfred Hitchcock) قد زعم أنه قادر على تصور فيلمه بصريا لقطة لقطة. ولكننى لا أصدقه. أعتقد أن الذى يتكلم هكذا هى ذاته المتضخمة. أعتقد أن الأكثر أهمية هو أن يكون فى مقبورك أن تعرف، بالحدس، أن القرارات التى اتخذتها هى صحيحة، دون محاولة تفسيرها عقليا - على الأقل أثناء صنعك للفيلم. وسيكون لديك المزيد من الوقت كى تحلله بعد أن يستكمل الفيلم. فى الواقع، لو أن ما قاله هيتشكوك حقيقياً، فإننى أشفق عليه تقريباً. لأن هل يمكنك تصور انقضاء عام من عمرك وأنت تعمل فى فيلم قد رأيتَه بالفعل فى ذهنك؟ سيكون ذلك شيئاً مضجراً للغاية!

## أفلام دافيد كروننبرج

ستيريو (Stereo) (١٩٦٩)، جرائم المستقبل (١٩٧٠)، (Shivers) (١٩٧٦)، كلب مسعور (١٩٧٧)، الفقس (The Brood) (١٩٧٩)، صحبة سريعة (١٩٧٩)، المتفحصون (١٩٨١)، فيديو دروم (Videodrome) (١٩٨٣)، المنطقة الميتة (١٩٨٣)، الذبابة (١٩٨٦)، (Dead Ringers) (١٩٨٨)، غذاء مكشوف (Naked lunch) (١٩٩١)، فراشة م (١٩٩٣)، تصادم Crash (١٩٩٦)، وجود existenz (١٩٩٩).





## جان بيير جينيه

ولد عام ١٩٥٥ ، روان ، فرنسا

قبل أن أكتب هذه السطور بأسابيع قليلة، عرض جان بيير جينيه فيلمه الرابع إميلييه (Le Fabuleux destin d'Amélie Poulain) الذي حقق نجاحا هائلا مع الجمهور الفرنسي. زحام ضخم من الجماهير، من مراقبين إلى مواطنين ناضجين اندفعوا كي يشاهدوا - أو يكرروا مشاهدة - فيلما حقق فيه مخرجه خليطا شعريا من الحياة اليومية والسحر. منذ عرض فيلم حلويات ومشهيات (Delicatessen)، وموهبة جينيه البصرية لا يمكن إنكارها، ومزاجه السورريالي كان بمثابة نفس من هواء منعش للسينما الفرنسية (وأیضا بالنسبة لهوليوود، حيث قدم لمساته إلى سلسلة الغريب: Alien). ولكن مع "إميلي"، أضاف مستوى شخصيا للفيلم صعد به إلى فئة جديدة من روعة إلى امتياز.

إلى حد ما، يعد جان بيير جينيه شبيها بأفلامه: فهو عميق الغور في الحياة اليومية لفرنسا. ويمكنك أن تتصوره بسهولة كصاحب مقهى فى قرية صغيرة، ولكنه صاحب مقهى مفعم بحياة مدهشة. ولقد تكلم ببساطة وبمباشرة ويعرف كيف يشرح مناهج وتقنيات تفصيلية دقيقة. عندما تلاقينا من أجل هذه المقابلة، اعترف لى بأنه بعد قراءة مقابلتى مع دافيد لينش (David Lynch) حاول أن يجرب المنهج السرى لحركة البوالى عند لينش ولكنه فشل.

## محاضرة أساسية مع جان بيير جينيه

لم يطلب منى أحد أبداً أن أقوم بتدريس الفيلم. فى عشرة أعوام، دعيت مرتين فقط إلى إف إي إم أى إس (FEMIS) "مدرسة تعليم الفيلم الفرنسية الأساسية"، لكى أحدث فقط عن مواقع التصوير وجدولة القصة. إنه لأمر سيئ. ولم أحاول يوماً أبداً تعليمه. بطبيعة الحال، ليست الفكرة فى إخطار الطلبة، "عليكم بفعل هذا بهذه الطريقة" وإنما كى أخبرهم "ها هى الطريقة التى أفعلها".

عندما أخرج فينדרز "حالة الأشياء: The State of Things" وكتب يومياته عن مناظر كل صباح، فهو يمثل العكس تماماً من سكورسيسى، الذى يكتب جدولة القصة لكل مشهد من فيلمه قبل أن يقوم بتصوير لقطة. ومع ذلك، فى كلتا الحالتين، فإن النتيجة مدهشة. ولهذا، فليست هناك قاعدة عامة. فكل اقتراب هو صالح طالما أن الفيلم يحقق نجاحاً. وعلى كل مخرج أن يجد صيغته الخاصة.

على سبيل المثال، فلم أدرس شخصياً السينما بالمعنى الكلاسيكى. فلقد جئت من خلفية متواضعة تماماً، حيث الدراسة فى مدرسة للفيلم كان خارج المناقشة. ولهذا، فقد اكتشفتها كلها بفعل أشياء عن طريق الغريزة. فقد بدأت فى سن الثانية عشرة مع جهاز محدد - رؤية (aview-Master) (آلة تسمح برؤية صورة ثلاثية الأبعاد). وسجلت مؤثرات صوتية، وحوارا، وموسيقى تعطى إيقاعاً درامياً لتلك المشاهد من الصور البسيطة عندما تمثل فى نفس الوقت. بعد ذلك، تحولت إلى الرسوم المتحركة، والتى كانت خطوة كبيرة تجاه صنع الأفلام.

ولكن دعنى أسترسل قليلاً فى هذه المسألة. هناك ثلاثة أفلام شاهدتها وأنا مازلت شاباً وتركت تأثيراً رانعا فى نفسى. الأول فيلم حدث ذات مرة فى الغرب (Once Upon a Time in the West) لـ سرجيو ليونى (Sergio Leone) شاهدته وأنا مراهق، ولم أستطع النطق بالكلام لمدة ثلاثة أيام بعدها. مع هذا الفيلم، اكتشفت أنه يمكن أن يكون للسينما وجه مرح. حتى الآن، لا أستطيع تصوير لقطة تراكنج دون أن تثار دهشتى

لكيف يمكن الليونى أن ينفذها. الفيلم الثانى كان البرتقالية الآلية (Aclockwork Orange) لستانلى كوبريك (Stanley Kubrick). لقد شاهدته أربع عشرة مرة على شاشة ضخمة أثناء عرضه الأول. لقد ساعدنى فى فهم أهمية الجماليات البصرية فى الفيلم. أما بالنسبة للفيلم الثالث، لقد كان فيلم تحريك قصيرة أخرجه بايوتير راملر (Piotr Ramler) الذى شاهدته بالمصادفة عند عرضه بالتلفزيون وذلك فى سن السابعة عشر. وقد سحرت على الفور بالإمكانية الهائلة لفن الرسوم المتحركة. وهذا يفسر لماذا بدأت صنع أفلام رسوم قصيرة باستخدام العرائس، وذلك بالتعاون مع مارك كارو (Marc Caro) (\*) لقد تعلمت من الرسوم الكثير عن إخراج الأفلام، لأنك عندما تعمل فى الرسوم المتحركة، فأنت تقوم بالسيطرة على كل شىء، وتفعل كل شىء: ملابس، أماكن تصوير، إضاءة، تأطير وأيضا، بمعنى ما، توجيه ممثل. إننى أنصح أى مخرج للمستقبل أن يتوقف لحظة عند التحريك، لأنه فرصة ممتازة كى يقوم بفيلم كامل بنفسه. أنت تتعلم أن تهتم بكل وجه من أوجه إنتاج الفيلم. إنه أسلوب فهم تدريبي شامل.

### ابدع الفيلم ، أو اصنعه لنفسك

أنت تصنع فيلماً لنفسك. هذه تعد ضرورة مطلقة. فأنت تصنعه لنفس المشاهد الأول، نفسك، لأنك إذ لم تكن معجبا به، لن يعجب أحد آخر. يتحدث الكل عن "تركيبة" صنع أفلام. ولكن التركيبة الوحيدة التى أعرفها هى تركيبة إخلاص - وهى ليست تركيبة مخاطرة مجانية. ولكن إذا لم تقربها، فالفشل مؤكد. عندما تفعل شيئا ما تحبه ولا يقبله الجمهور، فالتجربة مؤلمة. ولكننى اكتشفت، وبالذات عبر مجموعة من الإعلانات قمت بها، أنه عندما تصنع شيئا ما بنفسك ولا يحوز على رضاك تماما ثم يأتى أحدهم كى يخبرك أنه رائع، فهذا شديد الضرر ومحبط أيضا.

---

(\*) مارك كارو، هو الفنان الذى شاركه جان - بيير جينيه فى فيلميه الأوليين، حلويات ومشهيات ومدينة الأطفال.

أعتقد أنك تحتاج أن تصنع الكثير من ذاتك بقدر المستطاع داخل كل فيلم. وهذا يفسر، لمدة طويلة، أنني شعرت بأنه من المستحيل تصوير فيلم عن سيناريو لم أقم بكتابته بنفسى. وأحد الدروس الأساسية التى تعلمتها عندما عملت فى - فيلم البعث الغريب (Alien Resurrection) هو: أن تصوير فيلم ما لم تقم بكتابته هو أمر يجعل الأشياء بالفعل أكثر سهولة. لأن الكتابة مجهود شاق. إنه عمل عاطفى ضخ، وستجد من الصعب النظر بموضوعية لما ستفعله. ومع ذلك، عندما يتحول سيناريو، فسيكون من السهل أن ترى كيف يمكنك تطويره. ومن ثم فعليك اكتشاف سبيل ما كى تجعله خاصا بك.

كان مرشدى فى (Alien Resurrection) أنه يجب أن تصير إحدى أفكارى فى كل منظر. وكانت هذه سببى أن أجعل الفيلم منتما لى. حقيقة، لقد وضعت فى أشياء صغيرة، محض تفاصيل. ولكن، فى النهاية، ليس هناك ما يدعو للشك، بأن طابعى الخاص مبصوم فى كل أنحاء الفيلم. فعليا، كانت إحدى المجاملات الرائعة عن الفيلم قد وصلتني من الزميل المخرج ماثيو كازوفيتش (Mathieu Kassovitz)، الذى قال، إنه يشبه فيلماً لجان - بيير جينيه ... بغرباء داخله. أعتقد أن الفيلم الذى لا يكتب السيناريو له يشبه قليلا طفلا متبنى، بينما الفيلم الذى تكتبه بنفسك كالطفل الذى من صلبك. وبعد تجربة فيلم (Alien Resurrection)، احتجت للعودة إلى الكتابة وأن أعمل فى فيلمى إميلي (Amelie).

### جدولة القصة ليست هناك كى تلتزم بها

هناك قواعد أساسية بالضرورة على الإخراج الاهتمام بها. لو أنك تحاول أن تغش فى قواعد معينة، لن ينجح الفيلم أبداً. ومع ذلك، أعتقد أن الهدف الذى يصبو إليه كل مخرج هو، كسر تلك القواعد، لاستخدامها أو التلاعب بها كى يصنع شيئا ما جديداً، كى يكتشف شيئا ما لم يصنع أبداً من قبل. فالابتكار هو أمر مرضٍ على نحو عظيم. وهذا ما يثيرنى عندما أشاهد فيلما. ومن هذه الزاوية أعتقد أن المؤثرات

الخاصة يمكنها المشاركة بشيء ما فى عمل المخرج. أعرف الاتجاه الفرنسى فى الميل السلبي نحو - دور - المؤثرات الخاصة، معتقدا أنه يجب الاحتفاظ بها من أجل الأفلام الفانتازية. ولكن هذا خطأ، فليست المؤثرات الخاصة فقط لعرض سفن فضاء، أو للوحوش المضحكة، إنها تساعد أيضاً فى استعادة الحدود الممكنة. ويجب أن نستخدمها فى تجديد الكتابة السينمائية.

ولقد كان روبرت زيمكس (Robert Zemeckis) على وعى بذلك. ففى - فيلمه - فورست جامب (Forrest Gump) استخدم مؤثرات خاصة كي يسمح لشخصياته مقابلة الرئيس كيندى أو لشغل منتزة واشنطن بأناس كثيرين بدون صرف المزيد من الإضافيات. أعتقد أن الناس قد أظهروا نفس الرفض الغبى تجاه المؤثرات الصوتية مثلما فعلوا تجاه الصوت عند بداية ظهوره فى أواخر العشرينيات. فالمؤثرات هى مجرد أداة أخرى ولا شيء يخيفنا منها. ويجب على المخرجين تعلم الاقتراب منها، ويقولون "ماذا أستطيع أن أفعل بذلك من غير ضرورة صنع نوع الفيلم الذى لا أُرغب فى صنعه؟".

هناك شيء آخر ذو اتجاه سلبي لدى المخرجين الفرنسيين وهو؛ جدولة القصة (Storyboard) (\*) بالنسبة لى، اضع كل الفيلم على هذه السبورة لأن عملى بصرى للغاية ويتطلب قدرا كبيرا من التحضير. ولو انتابك فكرة بصرية فى موقع التصوير، فإن ذلك سيكون قد تأخر كثيرا. فى نفس الوقت، أنا أول من نادى بأن هذه الجدولة للقصة لم تصنع كي تحترم وإنما كي يتم تجاوزها. فلو أن ممثلا يجد فكرة ممتازة، أو لو فكرت فى طريقة لتصوير نفس الشيء بطريقة مختلفة وأفضل، فعليك تغيير كل شيء، دون شك فى ذلك. بكلمات أخرى، فلوحة الجدولة تشبه الطريق السريع؛ يمكنك تغييره من

---

(\*) Storyboard: فى معجم الفن السينمائى لأحمد كامل مرسى، ود. مجدى وهبة هى سبورة القصة أو لوحة الرسوم أو الرسوم البيانية للقصة. وهى عبارة عن لوحة كبيرة أشبه ما تكون بالسبورة، تستخدم فى الرسوم المتحركة لوضع التخطيط الأول بالكامل، لكل النقاط المهمة فى القصة. انظر ص ٢٤٤ من المعجم طبعه هيئة الكتاب عام ١٩٨٠ (المترجم)

حين لآخر لاتباع طرق فرعية أفضل، لكن إذا فقدت طريقك، فيمكنك دائماً العودة إلى الطريق السريع. لو أنك أردت اتباع الطرق الفرعية من الخارج، فهناك فرصة تامة للتوهان والوقوع فى حيص بيص.

عندما صورت منظرًا فى حلويات ومشهيات (Delicatessen) حيث مارى - لاورى بوجنا (Marie - Laure Dougnac) تدعو دومينيك بينو (Dominique Pinon) لفنجان شاي، تمرنا على هذا المشهد مراراً وتكراراً. ومن ثم، فى اللحظة الأخيرة، فقط قبل تصويره، أخذت بينو جانباً وقلت "عليك بالذهاب للجلوس فوق مقعدها" وكنتيجة لذلك، كان على بوجنا أن يختل توازنها وأن تضطرب بينما كان من المفترض أن تظهر فى المنظر بكامل هيئتها الحقيقية. عندما يحدث شيء من هذا القبيل، فإنه - يبدو، ساحراً. ولكننى أعتقد أن هذا ممكن فقط لو أنك ارتجلت من شيء ما تم تحضيره جيداً مسبقاً؛ وإلا، سيصير غيباً.

## أحتاج إلى التأطير قبل الإخراج

رغبتي، قبل كل شيء، هى إبداع شكل مرسوم (graphic) للسينما. وهذا يفسر إصرارى على تأطير كل لقطة بنفسى. لا أشغل فعليا الكاميرا، لكننى أقرر تحديد الكادر. كى أفعل ذلك، عادة ما أصل إلى موقع التصوير فى الصباح الباكر وأقوم باستخدام محدد التصوير (a Camcorder) المجدد للحركة (ذات الإطار الثابت). وأطلب من بعض المتمرنين أن يأخذوا مكان الممثلين (الشيء الرائع فى هوليوود) أن لكل ممثل بدلاً لئلا هذا الغرض) أقوم بعد ذلك بالنقاط صوري وطبعها فى شكل فوتوغرافيا. عندما يصل باقى فريق العمل، يشاهدون المنظر "السابق تصويره" ومن ثم يعرفون تماماً ما سيفعلون. ثم عادة ما أطلب من الممثلين أن يتكئفوا مع الأوضاع التى قمت بتحديدھا. فى الكوميديا، هذه المسألة أقل انضباطا من هذا بشكل عام، أجعل الممثلين يقومون بتأدية المنظر أولاً كى أشاهد ما هم مقبلون عليه، لأنه لو أن أحدهم لديه فكرة ممتازة تتطلب منه الحركة عشرة أقدام إلى اليسار، فلن يحدث أن أمنعه من أداء ذلك. أحب فكرة أن أكون قادرا على تكثيف مشهد كامل فى لقطة واحدة، مهما كانت الطبيعة

التصويرية للكادر التى ستبعث الحياة للمنظر. ولهذا السبب أقوم باستخدام بشكل نهائى فقط عدسات قصيرة المدى، فأستطيع تصوير فيلم كامل فقط باستخدام عدسات ١٨ ملليمترًا و ٢٥ ملليمترًا. فى فيلم (Alien Resurrection) استخدمت أيضاً عدسة ١٤ ملليمترًا بقدر كبير، وذلك كى أضفى على الأماكن مزيداً من المهابة. استخدام عدسة ذات الزاوية المتسعة يسمح بالتقاط صور - تكوينية أفضل. وتلك من وجهة النظر التصويرية (graphic) ولكن فى ذات الوقت، يتطلب استخدامها قدراً هائلاً من الثبات وإلا سيبدو الفيلم مبهرجا تماما كما لو كانت الكاميرا مهتزة. وأحيانا أستخدم عدسة البعد البؤرى البعيدة ولكن فقط ذات البعد البؤرى البعيد جدا، جدا. ولا أستخدمها كثيرا لأنها ليست وسائل أسلوبية وإنما بالأحرى هى وسائل عملية. فبالتغيير ما بين عدسة البعد القصير والأخرى البعيدة، فإنك ستعطى انطباعا لثراء بصرى على نحو أروع. إنها عملية تستخدمها السينما الأمريكية كثيراً هذه الأيام ولكن ليس بقصد فكرة الأسلوب البصرى. لقد استخدمتها قليلا فى (Alien Resurrection) لأنها كانت طريقة للدخول فى اللعبة الهوليوودية. لكن فى أفلام مثل حلويات أو مدينة الأطفال المفقودين، دائماً ما تجنبت استخدامها.

أمر مشابه لذلك، لا أقوم بتغطية منظر. فأننا لا أقوم بتصوير نفس المنظر من ثلاث زوايا مختلفة. فأننا أختار وألصق مع ما اختاره. دائماً ما يقول المخرجون "ليس هناك سبيلان لتصوير منظر؛ هناك سبيل واحدة فقط، وهذا هو الأفضل" إنه رأى متكبر، لكنه حقيقى. فليس هناك شىء أكثر انتشاء من أن لا تسمح لنفسك بالخروج، أن تحاصر نفسك ومن ثم تصل إلى غرفة التوليف وتذكر أن ذلك ناجح. فى الحقيقة، ساعدنى هذا الميل بقدر كبير فى (Alien Resurrection) غالباً، أثناء التوليف، سيقول لى الاستديو "ألا نستطيع أن نحاول ذلك بطريقة مختلفة؟"، وسأجيب "لا، مع الاسف، فلم أصور أى شىء آخر". هناك حركات للكاميرا أعشقها ولكن المنتجين يرغبون فى قطعها ولكنهم لا يستطيعون ذلك لأننى لم أقم بتغطية المنظر من زوايا مختلفة، وعندئذ يقعون فى الفخ. وهذا، بالطبع، يتطلب قدراً كبيراً من الثقة بالنفس. فيمكنك دائماً الوقوع فى فخ من صنيعةك. مرة أخرى هذا يفسر لماذا أقوم بتحضير أشياء عديدة بقدر المستطاع مقدماً.

## جمال اللقطة التراكنج ينبعث من صرامتها

أنا صارم للغاية فيما يتعلق بحركات الكاميرا: أشعر بأنها يجب أن تصير عادية وثابتة. أثناء لقطة التراكنج، أرفض أن تدور الكاميرا - على محورها - أو تبدأ الحركة للبحث عن تفاصيل. عندما أرى المصور وقد لمس ذراعى الكاميرا أثناء اللقطة التراكنج أخط على أصابعه. اصمم على صرامة كلية طالما أنني أضفى على حركة الكاميرا أناقة وقوة.

أكثر من ذلك، فهناك ما يحبطنى من الكاميرا الثابتة (steadicam) لعدة أسباب: أحس أنها كانت غير قادرة على تحقيق مثل هذا التملك. فى نفس الوقت، إنها أداة مذهلة تسمح لك بفعل أشياء من المستحيل تحقيقها من غيرها. وقد رتبت أخيراً لإيجاد مشغل كاميرا (steadicam) والمفترض أن يكون قويا كى يصور بالطريقة التى أحبها - فى كلمات أخرى، فإن كاميرا (steadicam) تشبه تلك التى تصور لقطة التراكنج على قضبان.

لكن بعيداً عن ذلك، يعد هوسى الخاص هو الولوج داخل الإطار (الكادر) من أسفل: تتحرك الكاميرا وتسمح للشخصية أن تدخل الإطار من على بعد قدم منها. وأستخدم هذا التكنيك بطريقة مجردة، لكنه يجعل من وصول الشخصيات دينامياً على نحو لا يصدق. إنهم لا يظهرون، بل يهرولون داخل الإطار، ولا تظل الكاميرا تبحث عنهم. إنهم يقفزون من أسفل مثل العفريت فى اللعبة.

هذه الدخولات من القاع أو من الخلف للقطعة هى أيضاً ذات تأثير مباشر من سرجيوليوني. أنتكر منظرًا من الطيب والشرس والقيح (The Good, The Bad, and The Ugly) حيث إيلي والاش (Eli Wallach) ينحنى تجاه قبر وفجأة، إذا بمجراف أمامه. ثم نتراجع للوراء ونكتشف حذاء كلينت إيستوود (Clint Eastwood). غالباً ما أستخدم تلك الفكرة على سبيل المثال، فى حلويات ومشهيات، عندما تتدحرج كرة صوف السيدة العجوز على الأرض، تنسحب الكاميرا فى نفس الوقت ونكتشف قدمى الجزار. هذا النوع من الحركة، قد تحقق على مستوى الأرض ولقطة ذات بعد بؤرى قصير، تعد شديدة التأثير.



## على المخرج أن يستسلم للممثلين

لو أن هناك شيئاً واحداً لا تستطيع تعلمه، فهو كيف توجه ممثلاً. التوجيه يتألف من إيصال رغباتك إلى شخص آخر، وأعتقد أن على كل مخرج أن يجد طريقه أو طريقته الخاصة لعمل ذلك. ولكن الشيء الأساسي هو: أن تحب فعل ذلك. وأذكر أن اهتمامي الرئيسي قبل "حلويات" حيث كنت أصور أساساً إعلانات حتى ذلك الحين، كان كيف تواجه الممثلين، فلم أكن أعرف كيف سأكون مسئولاً عن توجيههم. ولكن ما إن بدأت فعل ذلك، استمتعت به. فقد شعرت بأن طاقاتي فيزيقياً مفعمة بالدفع. وما إن تستمتع بفعل ذلك، يمكنك فقط أن تفعله على نحو جيد. ولهذا، عليك أن تحب فعل ذلك.

وأعتقد أيضاً أن مسألة اختيار (الممثلين) هي مهمة للغاية. وغالباً ما تشير إلى أن تسعين في المائة من عمل المخرج يكون قد تحقق من مسألة الاختيار، وهذا حقيقي. فيجب أن لا تتردد في مشاهدة الكثير من الممثلين. لكن هناك، أيضاً، ما يتضمنه ذلك أنك تعرف ما تبحث عنه، لأنه بغير ذلك سيتحول كل شيء إلى اضطراب تام. ومع ذلك، لو أن لديك الشخصية داخل ذهنك بدقة، وملف الممثلين أمامك، ففجأة، ستكون الشخصية هناك أمامك مباشرة. وهذا إحساس مذهل. ثلاث ثوانٍ في بروفة أدائها، عرفت أن أندريه تاتود (Andrey Tatou) هي إميلي (Amélie) التي أبحث عنها، وكان على الاختباء خلف الكاميرا حتى لا تتمكن من رؤية دموع فرحي. وما إن قمت باختيار ممثلك، فسيكون من السهل توجيهه، والذي لا يعني أنه سيغير من أسلوب أدائه. والخطأ الأعظم الذي قد يرتكبه مخرج شاب هو أنه يريد أن يرى ما قد يفعله الممثل. إن الأمر يشبه أن تطلب من فنان تصميم لوحة إعلان ثم تقوم بتصميمها نيابة عنه. الممثل هو مؤدٍ. فهو يؤدي كلماتك. إنه حقيقي أنك أحياناً تنتابك فكرة محددة عما تريده. وتريد إظهارها، لكن عليك أن تفعل كل شيء. بقدر الإمكان أتجنب ذلك. وإلا، فربما، تحبط أو تخيف الممثل.

ليست هناك ممثلات، اثنتان منهن متشابهتان، وعلى المخرج أن يتكيف معهن، وليس العكس. أحياناً، عندما يحقق مخرج ما مكانة معينة، يميل ممثلون لمحاولة التكيف

مع تكتيك المخرج، لكن أعتقد أن ذلك خطأ. بعض الممثلين يحتاجون للتحديث عن أنوارهم لمدة ساعات، ولكن آخرين، يأخذون الاتجاه المعاكس، ويفضلون العمل طبقا للحالة الغريزية أكثر. فعلى سبيل المثال يكره جان كلود درايفو (Jean Claude Dreyfus) عمل بروفات. وعليك أن تحترم ذلك. عليك أن تتفهم كيف يعمل الممثلون وتحاول أن تتواصل معهم.

شخصيا، أحب عمل بروفات قليلة أو على الأقل بروفة قراءة، كى أعرف ماذا سيفعل الممثلون. ولكننى لا أستطيع تفهم أن يبتدع مخرجون - حلقة سيكودراما كاملة وذلك كى يحيلوا - يهيئوا - ممثليهم للدور. أجد فى ذلك سبيلا غير محترف. من كل الممثلين الذين قابلتهم، يبدو الأمريكيون بوضوح هم الممثلين الذين يحتاجون لأقل توجيه. ربما لأنهم قد اعتادوا على العمل مع مخرجين يجلسون خلف جهاز مشاهدة الفيديو، على مبعدة خمسين ياردة من موقع التصوير.

## هفوات، أخطاء، أخطار

قبل تصوير فيلم (Allen Resurrection) شاهدت فيلم مدينة الأطفال المفقودين فى دار عرض بلوس أنجلوس، فزعت، لأننى كل مرة أشاهد عملى بعد أن ينتهى فيلم: أشاهد فقط الأخطاء. من الأشياء التى فاجأتنى كانت كيفية بناء القصة. وهذه أول نصيحة أهمس بها للمخرجين الشباب. هذا الصنف من المشاكل غالبا ما يبرز من الضغط الذى يسود فى موقع التصوير، وهو ما يمنع بين الحين والحين المخرج من التفكير فى تفاصيل صغيرة وإنما حيوية. بعد مشاهدة - فيلم - المدينة مرة أخرى، وصنعت لنفسى قائمة بوصايا عشر لن أذكرها حتى لا يبدو صوتى كالأهبل. وهى أمور واضحة مثل التصوير المتكرر للقطعة عامة مؤسسة - أمور أساسية مثل تلك. ولكننى قمت بلصق هذه الوصايا مع سبورة القصة لفيلم (Allen Resurrection)، وكنت منهولا عندما أرى أننى قد نسيت غالبا كل هذه القواعد الواضحة. ولهذا عليك أن تظل حذراً من ذلك. عليك أيضاً أن لا تتردد أبداً فى ضرورة قيام الممثلين بقراءة أولاً

السيناريو أو شاهد نسخة العمل الأولى للفيلم. لأنك لو رأيت أن خمسة من عشرة ممثلين لم يفهموا شيئاً، فذلك يعنى أن لديك مشكلة. التحذير الآخر الأساسى الذى أقدمه للمخرجين فيما يتعلق بترابط الفيلم. وهو شىء غير محسوس ويصعب وصفه ولكنه يمكن أن تصادفه. أحياناً تريد تحقيق حركة كاميرا خاصة، أو أن تعرض زياً ممتازاً لواحد من الشخصيات. لكن لو أن ذلك لا يرتبط مع الفيلم ككل، فعليك التخلّى عنه وهذا ليس سهلاً دائماً.

أخيراً، الصعوبة الأفظع، والخطر الداهم للمخرج هو التعلق البالغ الدقة بجذولة العمل. فمن ناحية، فأنت تحاول القطع أو تبسط أشياء كى تتوافق مع الجدول وترضى المنتجين، لكنك تخاطر بدفع ثمن باهظ لهذا عند التوليف، إذا لم تكن مرتاحاً لما قمت بتصويره. ومن ناحية أخرى، عليك عمل توازنات فى الوقت المناسب. لو أنك على نحو متكرر تعاند المنتجين، سيؤول بك الأمر إلى أن يقف فريق العمل ضدك، وبالتالي فأنت على وشك الوقوع فى كارثة. ولهذا، أنت فى حاجة كى تعرف متى تلين ومتى تقف فى مواجهة الجميع.

## أفلام جان بيير جينيه

حلويات (١٩٩١)، مدينة الأطفال المفقودين (la cité des enfants perdus) (١٩٩٥)،  
(Alien Resurrection) (١٩٩٧)، إميلي (le fabuleux destin d'Amélie Poulain)  
(٢٠٠١).



## دافيد لينش

ولد عام ١٩٤٦ ، ميزولا ، مونتانا ، أمريكا

دافيد لينش ليس أبداً ما يمكن أن تتوقعه. الأفلام التي يصنعها هي عادة غريبة ومندفة، مفعمة بالالتباس وأحياناً بالشخصيات المخيفة. لكن الرجل الذي يقف خلف الكاميرا هو واحد من أبسط وأدفاً المخرجين وأكثرهم سحراً من كل الذين قابلتهم على الإطلاق، والذي يجعلني أكثر من قلق عما يدور في أعماق عقله الداكنة!

كنت فقط في السادسة عشر عندما شاهدت - فيلم - رأس مهشمة (Eraser head) لأول مرة. غادرت دار العرض في نحو منتصف الفيلم لأن التجربة قد أصابتنى بعدم الارتياح. لقد كان الأمر كما لو أن أحدهم قد فتح الباب على فضاء قاتم، مريع فبدأ غير حقيقي موصداً مباهج الراحة أيضاً. مع الوقت، هذا ما حدث بالضبط معي - ومع المعجبين الآخرين - أحببنا أفلام لينش: الأسلوب الذي يرتب به بحيث يرينا ما يكمن تحت السطح، مثل الجراثيم المكتظة تحت العشب في بداية فيلم المخمل الأزرق (Velvet Blue) أو ذلك المدخل القاتم المفزع بطريقة لا تصدق في - فيلم - الطريق السريع الضائع (lost High Way)، وهو الفيلم الذي قررت لأجله مقابلة لينش في لوس أنجلوس: استقبلني في منزل جميل حديث بالقرب من طريق مولهولاند. في شرفة واسعة، حيث تحيط بنا لوحاته، أجاب لينش عن أسئلتى بطيبة قلب، مثل رجل كهل حكيم يصغي إلى طفل يسأله عن الحياة. وعندما انتهت المقابلة، ابتسم وسألني، "إذن؟ ماذا تعتقد؟ هل سأحصل على الوظيفة؟".

## محاضرة دافيد لينش

لم يطلب منى تدريس صنع الأفلام أبداً، ولا أعتقد أنني ساكون جيداً جداً فيه على كل حال. تعاملت مرة واحدة فى حياتى فى فصل دراسى عن الفيلم، مع أستاذ اسمه فرانك دانييل. كان فصلاً دراسياً فى تحليل الفيلم، حيث يطلب من الطلاب مشاهدة أفلام وأن يتم التركيز على عنصر واحد محدد كل مرة: صور، صوت، موسيقى، أداء... بعد ذلك، وعلى الجميع أن يدون ملاحظاته، والأشياء التى اكتشفناها كانت مذهشة للغاية. كان فصلاً دراسياً ساحراً، لكن ما جعله ناجحاً أن دانييل، مثل كل المدرسين العظام، لديه المقدرة على إثارة الهمم وتحفيز الطلاب. لا أعتقد أنني أملك تلك المقدرة. وليست لدى معرفة موسوعية عن تاريخ السينما، ولست مؤهلاً لتقديم محاضرات، أيضاً، لا أستطيع أن أعرف ما أخبر به الطلاب، فيما عدا أن يلتقط كاميرا ويذهب لصنع فيلم. بعد كل شيء، هذه هى السبيل التى تعلمتها. فى الأصل أردت أن أصير رساماً. لكن بينما كنت أدرس فنون جميلة، أخرجت فيلم رسوم قصيراً الذى عرضته بعد ذلك، كوسيلة، على شاشة حائطية. كان مشروعاً تجريبياً: كانت الفكرة أن تجعله موجوداً حياً مثل اللوحة التشكيلية. شاهده أحدهم، أعجبه للغاية، وقدم لى عرضاً مالياً أن أصنع لحسابه فيلماً آخر. حاولت، لكن بمعنى ما لم أستطع، فقال "لا يهكم. احتفظ بالمال واصنع ما ترغبه فيه" وهكذا صنعت فيلماً قصيراً، منحت فيه جائزة وتمويلاً لإخراج فيلم رأس مهشمة (Eraser head) وهكذا بدأت فى صنع الأفلام.

## مرجعياتى

لو أن على اختيار أفلام قدمت لى كأمثلة عن الإخراج الرائع للأفلام، أعتقد أنني سأقل منها إلى حدود أربعة أفلام. سيكون الفيلم الأول  $8\frac{1}{2}$  - (8)، لأن طريقة فيليني فى إنجازه تماثل غالبية الفنانين التشكيليين التجريبيين فى عملهم - أعنى، إيصال مشاعر بدون قول أو إظهار أى شيء بشكل مباشر، بدون شرح أى شيء، فقط بنوع ما هو محض سحر. لأسباب مشابهة، سأختار أيضاً غروب

شمس بوليفار (Sunset Boulevard). فبرغم حتى إن أسلوب بيللى وايلدر (Billy Wilder) شديد الاختلاف عن نظيره عند فيليني (Fellini) فإنه قد رتب عناصره لإنجاز الفيلم بنفس الجو العام التجريدى، وذلك بطريقة سحرية أقل من استخدامه للحيل الأسلوبية والتكنيكية. فهو ليوود التى يصفها فى هذا الفيلم ربما لا توجد أبداً، ولكنه يجعلنا نصدق وجودها، وقد غمرنا تماماً داخلها، مثلما يحدث فى حلم. بعد ذلك، سأعرض إجازة مسيو هيولت، وذلك بسبب وجهة النظر المذهلة التى يطرحها عبره جاكى تاتى (Jacques Tati) عندما تشاهد أفلامه، ستدرك إلى أى حد يعى - ويعشق الطبيعة الإنسانية، التى يمكن أن تصير موحية لعمل نفس الشيء. وأخيراً، سأختار قرب النافذة (Rear Window) وذلك للطريقة التى يرتب بها ألفريد هيتشكوك (Alfred Hitchcock) عناصره السينمائية لإبداع - أو بالأحرى، إعادة خلق عالم كامل داخل مساحة محددة البعد. فلم يترك جيمس ستيوارت (James Stewart) كرسى العجل خلال الفيلم، ومع ذلك، من خلال وجهة نظره، نتابع خطة قتل شديدة التعقيد. فى الفيلم، يرتب هيتشكوك كى يعالج شيئاً ما ضخماً ثم يأخذ فى تكثيفه إلى شيء ما صغير بالفعل. ويحقق ذلك عبر تحكم كامل لتكنيك صنع الأفلام.

### كن مخلصاً للفكرة الأصلية

فى بداية كل فيلم، تكمن فكرة ما. ويمكن أن تطرأ فى أى حين، من أى مصدر. فيمكن أن تأتى من ملاحظة الناس فى الشارع أو عبر التأمل وحدك داخل مكتبك. وقد يستغرق الأمر سنوات أيضاً. وقد عرفت مثل تلك السنين العجاف، ثم من يدر، فقد يستغرق الأمر خمس سنوات أخرى حتى تطرأ لى فكرة أخرى أحبها من أجل فيلم. ما تحتاجه هو الإمساك بتلك الفكرة الأصلية، تلك الومضة. وما إن تمسك بها، يبدو الأمر مثل صيد السمك: تستخدم تلك الفكرة كالطعم، الذى يجذب كل شيء آخر. لكن باعتبارك مخرجاً، ستظل أولوياتك الأساسية هى أن تبقى مخلصاً لتلك الفكرة الأولى. ستواجه عقبات كثيرة، ويمكن للزمن أن يزيل أشياء عدة فى ذهنك. لكن أى فيلم ينتهى

عندما لا تكون هناك لقطة واحدة تحتاج إلى التوليف، ولا صوت واحد يحتاج إلى توليف صوتي. وكل قرار يحدث، مع ذلك فهو صغير. وكل عنصر يمكنه بالأحرى أن ينقلك للأمام أو يعيدك للوراء. وعليك أن تكون منفتحاً لأفكار جديدة، لكن في نفس الوقت، عليك أن تظل مركزاً على مقصدك الأصلي. إنه نوع من نموذج في مواجهة ما يمكن أن تختبر ملاءمة (صحة) كل اقتراح جديد.

## الحاجة إلى التجريب

يحتاج أي مخرج للتفكير بعقله وقلبه. فعليه أن يشارك بطريقة متواصلة كلا من ذهنه وعواطفه في مسألة اتخاذ القرار. فحكي حكاية هي ضرورية. وأنواع القصص التي أحبها هي تلك التي تتألف من نصيب محدد من التجريد، التي تعتمد أكثر على فهم حدس أكثر من المنطق. عندي، تكمن قوة الفيلم خلف المهمة البسيطة لحكي قصة. إن الأمر يتعلق بالطريقة التي تروى بها القصة، وكيف ترتب كي تخلق عالماً من إبداعك الخاص. فالفيلم قوة انبعاث أشياء غير مرئية. إنه مثل شرفة عبرها تدخل عالماً مختلفاً، شيئاً ما شبيهاً بحلم. أعتقد أن للفيلم تلك القوة لأنه، على خلاف كل أشكال الفن الأخرى، يستخدم الزمن بوصفه جزءاً من تجربته. الموسيقى هي شبيهة أيضاً بذلك. فانت تبدأ على أي نحو كان، وبعد ذلك، نغمة بعد نغمة، تقوم بالبناء ببطء حتى تصل إلى نغمة مميزة، تلك التي تخلق عاطفة مشبوبة. لكنها تنجح فقط بسبب كل النغمات التي تسبقها، والطريقة التي تتوالف وتمتزج بها معاً. المشكلة في ذلك، بطبيعة الحال، أنه بعد حين، ستجد أن القواعد الأساسية لا يمكن أن تنجح أيضاً. فعنصر المفاجأة صار مفقوداً. وهو ما يفسر اعتقادي بضرورة التجريب. فقد قمت بالتجريب في كل أفلامي، وأحياناً أرتكب أخطاء. ولو كنت محظوظاً، أدركها في الحال، وأقوم بتغييرها قبل أن ينتهي الفيلم. وإلا، سيخدم الخطأ كدرس، لي، في الفيلم التالي. لكن أحياناً، يسمح التجريب لي باكتشاف شيء ما رائع لم أكن قد تخيلته أو أعددت له العدة. ولا شيء آخر يجازيني مثل ذلك.



## قوة الصوت

اكتشفت قوة الصوت منذ البداية مباشرة. عندما صنعت تلك "اللوحة الحية" (live painting) بالبروجيكتور والشاشة المنحوتة، كان هناك صوت نغمة موسيقية معزوفة معها. منذ ذلك الحين، أمنت دائماً بأن الصوت هو نصف ما يسبب نجاح فيلم. فلدريك الصورة في جانب، والصوت على الجانب الآخر، ولو عرفت كيف تمزج بينهما بطريقة ملائمة، فمن ثم سيصير الكل أقوى من مجموع الأجزاء. الصورة هي نتاج عناصر مختلفة، معظمها يصعب التحكم فيها على نحو تام، ضوء، إطار، أداء... إلخ. الصوت، رغم ذلك - وأنا أضمن الموسيقى داخل تصنيف الصوت - هو ذات كينونة ملموسة ومؤثرة والذي يسكن الفيلم فيزيقياً. بطبيعة الحال، عليك أن تبحث عن الصوت المناسب والذي يعتمد على مجموعة أحاديث ومجموعة اختبارات. هناك قليل جداً من المخرجين القادرين على استخدام الصوت بعيداً عن توجهه الوظيفي الصرف، والسبب في ذلك يعود إلى قلقهم بصدد الصوت فقط بعدما يتم تصوير الفيلم. مع أن جداول - العمل - ما بعد الإنتاج هي عادة منضبطة حتى إنهم ليس لديهم وقت كاف لمناقشة أى شيء على نحو مهم، سواء مع الصوت أو مع المؤلف الموسيقى. وهذا يفسر لماذا طول الأعوام الأخيرة - منذ المخمل الأزرق، أعتقد - أحاول أن أختار معظم الموسيقى قبل التصوير. فأقوم بمناقشة القصة مع المؤلف الموسيقى، أنجيلو بادامنتي (Angelo Badamenti)، ونسجل كل صنوف الموسيقى التي أستمع إليها أثناء تصوير الفيلم، سواء عبر سماعة الأذن في مناظر الحوار أو عبر مكبر الصوت (loudspeaker)، وذلك حتى يصل كل فريق العمل في الحالة المناسبة. إنه أداة عظيمة. إنه يشبه البوصلة التي تساعدك في تحديد الاتجاه السليم.

أفعل نفس الشيء مع الأغاني. عندما أستمع إلى أغنية أحبها، أقوم بتسجيلها وأوفرها في مكان ما حتى أجد الفيلم المناسب لاستخدامها. على سبيل المثال، كانت هناك أغنية لمورتال كويل (Mortal Coil) أحبها اسمها "أغنية إلى سيرن" (\*)،

---

(\*) السيرانة: Siren، كانتات أسطورية (عند الإغريق) لها رؤوس النسوة وأجساد الطيور، كانت تسحر الملاحين بفنائها فتوردهم موارد الهلاك. (المترجم).

حاولت استخدامها فى - فيلم - المخمل الأزرق، ولكنها لم تتناسب مع الفيلم. لذا انتظرت. وعندما بدأت العمل فى - فيلم - الطريق السريع المفقود (Lost Highway)، شعرت أن هذا هو الظرف المناسب لاستخدامها. هناك أغان عديدة تعنى شيئاً ما بالنسبة لى وأنا فى حالة انتظار لاستخدامها فى فيلم من أفلامى القادمة.

### الممثلون مثل الآلات الموسيقية

إيجاد ممثل يمكنه أداء دور محدد ليس بالصعوبة بمكان. الأصعب هو إيجاد الممثل الملائم. ما أقصده هو، لأى دور محدد، هناك ستة أو سبعة ممثلين يمكنهم ربما تقديم أداء جيد. لكنهم جميعاً سيؤدون شيئاً ما مختلفاً. إنه يشبه قليلاً الموسيقى: فيمكنك عزف نفس المقطوعة الموسيقية باستخدام الترومبيت أو الفلوت، وكلاهما سيعطيانك شيئاً ما رائعاً، ولكن فى اتجاهين مختلفين. وعليك أن تقرر أفضل اختيار منهما. وما إن تختار ممثلك، ومن ثم أعتقد أن سر الحصول على أفضل أداء يرتبط بمدى توفير الجو الأكثر راحة على قدر ما تستطيع فى موقع التصوير. عليك توفير كل شئ يحتاجه الممثلون لأنهم، فى النهاية هم الذين يقدمون التضحية الأكبر. هم الذين يقفون فى مواجهة الكاميرا. هم الذين لديهم الكثير ويفقدونه. كذلك عليهم أن يمتعوا أنفسهم، وهم يظلون مرعوبين لما ستؤول إليه النتيجة، وهذا يفسر ضرورة أن يشعروا بالأمان قدر الإمكان. لم أحاول أبداً غشى أو تشويه الممثلين. لا أصرخ أبداً، حسناً، فعلياً، فعلت ذلك أحياناً. لكنه دائماً بعيداً عن تثبيط الهمم، لأننى أعتقد أن ذلك لصالح المنظر. عليك أن تتحدث كثيراً مع الممثلين حتى تتأكد أنك تتحرك فى نفس المسار. وما إن تجد أن الكل منسجم، فإن كل كلمة وكل حركة يقوم بهما الممثلون سيبدو أنها فى أتم حال.

يمكن أن تساعد البروقات فى إيجاد أفضل نغمة. ولكن عليك أن تتسلح باليقظة. شخصياً، دائماً ما أشعر بالقلق إزاء افتقاد عفوية المنظر بعمل بروفات كثيرة؛ لا أريد أن أفقد السحر الذى ينجم أحياناً عن المحاولة الأولى.

## ارض بهواجسك

لا يحب الناس تكرار أنفسهم، ولا يحب أحد فعل نفس الشيء المرة تلو الأخرى. فى نفس الوقت، الكل مأسور بذوقه أو بذوقها الخاص. وهذا شىء عليك الرضا به دون الوقوع فى شراكه. كل مخرج يتطور، لكنها عملية بطيئة، وليس هناك مبرر لمحاولة التعجل فيها. إنه من الواضح أننى أميل إلى نمط محدد من الحكاية، نمط معين من الشخصية. وهناك تفاصيل تعود فى كل فيلم من أفلامى، مثل (هواجس). فعلى سبيل المثال، أنا مفتون باللمس (Texture) - أعشق تلك الكلمة - إنها شىء ما تلعب دورا كبير فى أفلامى. ولكنها أبداً ليست قراراً واعياً. فعادة ما أدركها بعد ذلك، وليس من قبل أبداً. ولا أعتقد أبداً أنها تستحق التفكير لأنه فى النهاية، ليس هناك شىء يمكنك فعله إزاء هواجسك. فيمكنك فحسب التحدث على نحو ذى معنى عن أشياء تسحرك. يمكنك خلق قصص أو شخصيات فقط لو أنك تقع فى غرامها. إنها مثل النساء: فبعض الرجال فقط يعشقون الشقراوات وعلى نحو واع أو لا واع، لن يقيموا علاقة بسمراوات، حتى يقابلوا ربما فى ذات يوم امرأة سمراء شديدة الخصوصية فتغير كل شىء. إنه نفس الشىء بالنسبة للأفلام. فالخرجون يختارون العمل على نفس المستوى من الهواجس. وإنه شىء ما عليك أن لا تحاول تجنبه. على العكس عليك أن تقبله وربما عليك اكتشافه أيضاً.

## حركتا الدوللى السرية

لكل مخرج بضع حيل تقنية خاصة. فمثلاً، أحب أن أعزف على التباينات؛ أحب استخدام عدسات تعطى عمقاً رائعاً للمجال؛ وأحب اللقطات المقربة المتطرفة، مثل ذلك الوصل الشهير فى توحش قلب (Wild at heart) رغم وجود لقطة منها نظامية. مع ذلك، لدى طريقة خاصة فى التعامل مع حركة الدوللى. إنها شىء ما قمت بتجربته فى - فيلم - رأس مهمشمة، ومنذ ذلك الحين وأنا أقوم باستخدامها. والطريقة هى أنك تثقل الدوللى بأكياس رمل حتى تصير ثقيلة فتشعر بأنها لن تتحرك أبداً.

ثم تجعل رجالا عبيدين يسحبون الدوالي، وما إن تبدأ الحركة، ستكون بطيئة مثل قاطرة قطار عجوز. بعد وهلة، رغم ذلك، ستكون زاخرة بالحركة، حتى إن الرجال الذين كانوا يسحبونها يبدأون في وقفها، للإمساك والتشبث بها. عليهم جرّها بكل ما يستطيعون. إنها مجهدة للغاية، ولكن النتيجة التي تتضح على الفيلم مناسبة ورشيقة على نحو لا يصدق.

أعتقد أن أفضل حركة في كل أفلامى هي فى منظر من الرجل الفيل (The Elephant Man)، عندما تكتشف الشخصية التي يؤديها أنتوني هوبكنز (An Thony Hopkins) الرجل الفيل لأول مرة فتتحرك الكاميرا قريبا كي ترى رد الفعل على وجهه. أتحدث فى التكنيك، الحركة كانت رائعة جدا، ولكن أيضاً، ما إن تتوقف الكاميرا أمام وجه هوبكنز تماما، يبكي دموعا. هذا لم يكن مخططاً له على الإطلاق، إنها فقط واحدة من الأشياء السحرية التي تحدث فى مواقع تصوير الفيلم. ومع أنها كانت اللقطة الأولى، عندما شاهدت ذلك، قررت أنه من العبث حتى محاولة إعادتها مرة أخرى.

### كن سيد فيلمك

طالما أن أفلامى تقوم سواء على مفاجأة الناس أو صدمتهم، فغالبا ما أتساءل عما إذا كان من الخطأ إسعاد المتفرجين. الحقيقة هي، لا أعتقد أن ذلك شيئا سيئا، طالما أنك لا تذهب ضد إسعاد نفسك ورؤيتك كي تفعل ذلك. على أية حال، من المستحيل إسعاد الكل. يعد ستيفن سبيلبرج (Steven Spielberg) مخرجاً محظوظاً للغاية لأنه تصادف أن المتفرجين يحبون أفلامه، وإنه ممن الواضح أنه سعيد عندما يقوم بإخراجها. لو أنك حاولت إسعاد المتفرجين، ولكن فى سبيل إنجاز ذلك عليك تحقيق فيلم لا تريد أن تشاهده أنت نفسك، إذن فانت فى ورطة حقيقية، وهذا يفسر لماذا أجد من العبث لأى مخرج يحترم ذاته أن لا يتحكم فى النسخة النهائية. وهناك قرارات عديدة كي يتخذها، والمخرج هو صاحب القرار، وليس مجموعة من الناس الذين لا يملكون استثماراً عاطفياً تجاه الفيلم.

لذا فنصيحتي لكل مخرج شاب هي: كن دائم السيطرة على فيلمك من البداية حتى النهاية. لأنه من الأفضل أن لا تصنع فيلماً على الإطلاق من أن تتخلى عن فاعلية القرار النهائي. لأنك إن فعلت، فسوف تعاني بكثافة. أعرف ذلك من التجربة. لقد صورت كُتَب رملی (Dune) دون الإشراف على القطع النهائي، وكدت على شفا الانهيار من النتيجة التي أبعدتني عن العمل لمدة ثلاث سنوات قبل أن أستطيع إخراج فيلم آخر. ولم أستطع تجاوز الأمر حتى اليوم. إنه جرح لا يندمل أبداً.

### أفلام دافيد لينش

رأس مهشمة (١٩٧٨)، الرجل الفيل (١٩٨٠)، كُتَب رملی (١٩٨٤)، مخمل أزرق (١٩٨٦)، توحش القلب (١٩٩٠)، ذروتان توأم: حريق أمشي معي (١٩٩٢)، لوميير وأصحابه. "Lumière et compagnie" (بالاشتراك مع آخرين) (١٩٩٥)، الطريق السريع المفقود (١٩٩٧)، القصة المستقيمة (١٩٩٩)، طريق خاص بمولدهولاند (٢٠٠١).



## أسلحة ثقيلة

أوليفر ستون-جون هوو

ككائنين بشريين، هما على طرفى نقيض، الأول دينامى، ومتوهج، ورجل له زعابيب تهتز لها الأرض؛ والآخر خجول هادئ الطبع وملغز. ومع ذلك، فهما كمخرجين لديهما اقتراب متشابه تجاه السينما، يصنعان أفلاماً ضخمة بينما يحتفظان بها على نحو غير مشكوك فيه، ذاتية الطابع. كيف يرتبان لفعل ذلك عبر نظام الاستديو هو دون شك نبغ متواصل من الإرباك والإعجاب من قبل صانعى الأفلام الآخرين.





## أوليفر ستون

ولد فى عام ١٩٤٦ ، مدينة نيويورك

ان يفاجأ أحد حين يعلم أن أوليفر ستون رجل حاد. لقد رتبنا ساعة واحدة لهذا المقابلة، ولكنها امتدت لساعتين لأن ستون لم ينقطع عن الاسترسال فى حكاياته عن فيتنام، والطلاق، السياسة ونقاد الأفلام ومؤامرة - فيلم - JFK جا إف كا. فليديه الكثير كى يتحدث عنه، ولديه طاقة رهيبه، حتى إننى أحسست لبعض الوقت مثلما يحس مبتدئ عنيد يحاول دون جدوى كبح أحد جياذ السهول الأمريكية. ومع ذلك كان هناك شيء ما إنسانى يغلف كل شيء.

ويمكن اعتبار الحدة هى بالضبط ما يحبه المتفرجون - أو يكرهه - فى أفلام أوليفر ستون. فمثلما هى حال كل الفنانين أصحاب وجهة النظر القوية، ليس هناك حل وسط بشأن ستون. فإما أن توافق دون شروط أو ترفض أفلامه تماماً. ورغم ذلك فهو بالتأكيد صانع أفلام أمريكى للغاية، كما أن هناك أيضاً شيئاً ما أوربياً تماماً فى اتجاه ستون فى هذه المسألة لأنه يتحدى المتفرج ويجبره أن يتنحى جانباً. فهو المخرج "السياسى" الوحيد عندى ضمن الذين يعملون فى هوليوود هذه الأيام. فأفلام من قبيل سلفادور (Salvador)، وبلاتون: Platon، و (JFK) جا إف كا، وولدوا ليقتلوا: (Natural Born Killers) - أو حتى شارع المال (Wall Street) كانت اختيارات محرصة عندما صنعت. ومع ذلك فقد أصبحت أفلام ستون الآن دون شك كلاسيكية، فهناك شيء ما مقلق بالنسبة للرأى العام الأمريكى عندما يعرض كل فيلم من أفلامه. وربما تصوير أفلام أوليفر ستون الحالية أقل مما يمكن أن نطلق عليه كلمة عدوانية، ولكن الرجل لا يزال يغلى من الداخل.

## فصل أساسى مع أوليفر ستون

غالبا ما تتنابنى الظنون حول تعليم صنع الأفلام. والسبب الوحيد الذى يجعلنى لا أفعله، وأعترف أنتى أخجل من ذلك، هو المال. فإبنى سوف أتوقف عن العمل من أجل ذلك الغرض، كما أنتى لا أستطيع أن أمنح ذلك مجانا. أظن أنه ربما يصير مع شبكة الإنترنت، فيمكن أن تكون هناك وسائل جديدة لتحقيق ذلك، ولكن مرة أخرى، لا يمكنك استبدال الشيء الأصلي بأى شىء آخر.

أذكر عندما ذهبت إلى مدرسة الفيلم فى نيويورك، كان لدى أساتذة ملهمون جدا، من ضمنهم هيج مانوجيان (Haig Manoogian) وتلميذه النجم، مارتين سيكورسيسى (Martin Scorsese). كانا لديهما طاقة رهيبية، ومع ذلك، ربما يكون التأثير الأكبر على عملى باعتبارى مخرجاً يرجع إلى حرب فيتنام. فلقد اعتدت أن أكون شخصا عقليا. حتى ذهابى إلى هناك كنت مغرما غالبا بالكتابة. ولكن فى فيتنام، تغير كل شىء أولا، لأننى لم أستطع الكتابة - لأسباب عملية جدا، مثل الرطوبة. ومع ذلك فقد كنت محاطا بأكثر الأماكن درامية يمكنك تخيلها، وأردت أن أدونها. ولهذا ابتعت كاميرا وبدأت فى التقاط الصور. وريدا رويدا، اكتشفت حساسية الصور، التى وجدها أكثر فعالية من حساسية أى شىء مكتوب. أصبحت جوانيا أكثر من كونى عقلانيا. وصار تركيزى أكثر حدة أيضاً. فالحرب تعطيك اقترابا لست بوصات فقط لما تراه أمام وجهك. لأنه عندما تسير فى الغابة، عليك أن تكون حذرا لما يواجهك. فعليك أن تكثف الست بوصات التى فى مواجهتك، والتى، هى بمعنى ما، ما تفعله فى السينما أيضاً.

لم أكن أدرك كل ذلك عندما كنت هناك، بطبيعة الحال. فقط عندما رجعت إلى نيويورك وبدأت صنع أفلام، أصبحت الأمور واضحة. فعليا، يعود الفضل لسيكورسيسى الذى أوحى إلى بذلك. كنت قد أخرجت ثلاثة أفلام فظيعة، فقام مارتن بتشجيعى لاستخدام تجربتى وأن أتحدث عنها. وهكذا أخرجت فيلماً قصيراً نحو اثنتى عشرة دقيقة اسمه العام الماضى فى فيتنام (last year in Vietnam)، والذى هو عن التصادم ما بين خبراتى والحياء فى نيويورك. وأذكر بعدما عرضته، أن طلاب السينما الآخرين،

الذين كانوا منافسين، واعتادوا على تمزيق بعضهم لبعض، انتابهم الصمت بطريقة لا تصدق. وهنا فهمت أنني لابد أن أزود أفلامي من حياتي الخاصة. لأن هذا هو ما يبدع أفضل الأفلام.

الشيء المضحك، مع ذلك، أن هذا التوجه الشخصى فى صنع الأفلام هو أكثر قبولاً فى أوروبا عنه فى الولايات المتحدة. عندما يبدع تريفو (Truffaut) أو فيليني (Fellini) أفلاماً عن حياتهما الخاصة، يسمى الناس ذلك عبقرية ولكن إذا فعلت نفس الشيء فى هذا البلد، سيسميه الناس هوساً بالذات. لذا عليك الاختباء خلف مجموعة من الأشياء.

### فيلم يعنى وجهة نظر: كل شيء آخر هو مجرد خلفية

أكثر شيء ذى أهمية يحتاجه مخرج هو وجهة نظر. عندما تشاهد فيلماً، لو كنت يقظاً، فسيقودك التفكير إلى ما وراء الفيلم، وهو الأمر المثير للأهمية بحق. أما الباقي فهو مجرد خلفية. حتى السيناريو. فى اللقطات العشر أو الخمس عشرة لقطه الأولى من الفيلم، يمكنك أن تعرف عما إذا كان المخرج يفكر وفيما يفكر. ومع ذلك، يعد الفيلم فناً تعاونياً، وهو بالفعل كذلك. فى فيلم فى أى يوم أحد محدد (Any Given Sunday)، مثلاً، كانت لدى لقطات كثيرة للتوليف، ما يقرب من ثلاثين ألفاً وسبعمائة لقطه! حتى إننى استعنت بستة مؤلفين (مونتيرين). وكان لدى فى الأساس العديد من المؤلفين الموسيقيين.

بعض الناس يسمونها فناً "تعاونياً". ولكننى أكره ذلك، فالسينما جهد تعاونى، نعم، لكن لابد من وجود شخص ما مسئول، شخص ذو رؤية تجعل منه كلاً مترابطاً. وإلا، فالجهد التعاونى لن يثمر شيئاً. لدى وجهة نظر، والتى هى، مرة أخرى، نتيجة لخبرتى فى فيتنام. فكل الأشياء التى أقوم بانتقادها، هى، وحدتى، كل ذلك قد انبثق عن الحرب. لقد احتفظت بتأثير جمال وفزع كل شيء رأيته هناك. وبمعنى ما، تعتبر كل أفلامي أفلام حرب. رغم أن ذلك يبدو الرابط الوحيد الذى أراه فيما بينها.

لو أنك نظرت إلى أغلب المخرجين، ستجد لديهم جسماً مترابطاً للعمل، مع فيلمين اثنين يقبلهما الكل. بالنسبة لى، يبدو الأمر فوضى. فقد لاحظت أن من يحب - فيلم - الأبواب (Doors) عادة لا يحب شارع المال (Wall Street)، وأن هؤلاء الذين يحبون بلاتون يكرهون، إنهم يقتلون بالفطرة.. إلخ. فليس هناك مجموعة من الناس سترضى بالكل. وهذا أمر مثير للقلق إلى حد ما. ولكننى أظن أن هذا مريح لأنه يعنى أننى متنوع. وهدف ما يمكن أن تستهدفه باعتبارك مخرجاً. على أية حال، لدى رؤيتى للأشياء، وهى مختلفة عن غيرى من المخرجين - والتى لا تعنى أننى الأفضل أو الأسوأ.

على سبيل المثال، عندما كتبت السيناريو لفيلم نو الندبة (Scarface) وضعت رؤيتى الخاصة داخله، وفعل بريان دى بالما (Brian De Palma) شيئاً ما مختلفاً، والذى وجدته مذهلاً. لقد كتبت فيلم عصابات، أما هو، المخرج، فقد اختار أن يصوره مثل أوبرا. وهكذا، المناظر التى كتبتها كى تستغرق ثلاثين ثانية استمرت لمدة دقيقتين. فقد كان هناك الكثير من المبالغات فى كل جوانب الفيلم، ولكنها جميعاً ظلت منطقية فى حدود رؤية دى بالما، وأعتقد أن هذا ما جعله فيلماً جيداً فى النهاية.

## الاستقلالية قضية زائفة

غالباً ما يسألوننى: كيف يمكننى عمل أفلام لاستديوهات هوليوود الضخمة وأحتفظ -مع ذلك- بهويتي. ولكننى لا أستطيع الرد. فهذا الجدل الكلى لاستديوهات مقابل المستقلين هو محض أسطورة، فهناك ما يزيد على عقلية ذهنية الستينيين منا فى مواجهتهم.

تعد ستديوهات هوليوود كينونات ضرورية للغاية، فهى جميعاً تعمل فى شكل من الفوضى، ولو أنك ذكى ويقظ، فستعرف دائماً كيف تستغل فرصة تلك الفوضى عندما تصنع فيلماً. لقد أردت إخراج اثنتى عشر فيلماً - بعضها كان سياسياً تماماً - داخل نظام الاستديو وقمت بها فى حالة مستقلة تماماً. ربما تكون للاستديوهات جوانبها السلبية، ولكن تظل لها ميزة رئيسية واحدة: شبكة توزيعها الضخمة.

وبالنسبة لى شخصيا، عندما أصنع فيلما، أود أن يشاهده أكبر كم من الجمهور بقدر الإمكان. فانا أصنع الأفلام للمتفرجين - رغم أظن أنني أصنعها فى الأساس لنفسى. فانا أحتاج للإحساس بالسعادة فيما أصنعه. وأمل فى الوصول إلى ما يشبه الإجماع فيما يخص الجمهور.

أصعب شىء بالفعل، هو أن تحدد ما جمهورك. لأنه يتغير. أخيراً، اكتشفت أن الأمر قد تحول إلى جمهور مشاهدة التلفزيون. فلقد لاحظت إحجاماً من الجمهور عن السينما الأمريكية فى العشرين عاماً الماضية، وأعتقد أن ذلك يعود إلى التأثير المباشر للتلفزيون. وأود القول: لو أنك تريد صنع فيلما هذه الأيام، فالأيسر لك دراسة التلفزيون عن السينما، لأن هذا هو حال السوق. فلقد حجم التلفزيون من حدود اهتمام الجمهور. فمن الصعب أن تصنع فيلما بطيئاً، هادئاً هذه الأيام. ليس معنى ذلك أنني قد رغبت فى صنع فيلم هادئ أو بطيء أبداً.

### السيناريو ليس إنجيلا

يعد التصوير أكثر جزء فى كل عملية صنع الأفلام خطورة، لأن أى شىء يمكن أن يحدث ولا يمكنك الحصول على فرصة ثانية. وهذا يفسر لماذا، عندما أصل إلى موقع التصوير فى الصباح، تكون لدى قائمة من خمس عشرة لقطة إلى عشرين أريد أن أصورها ذلك اليوم، ومن ثم أذهب للمطالبة بالمال مباشرة. أبداً بالأكثر أهمية لأننى لا أعرف أبداً ماذا ستكون عليه الحال فى نهاية اليوم. ربما يصير عندى خمس وعشرون لقطة، وربما لقطتان فقط. عادة ما يكون لدى تصور عما تتبدى عليه الصورة، ولكننى أعرف أيضاً أنه فى أغلب الأحوال، أننى سأقوم بتعديل تلك الرؤية، غالباً لأن الممثلين سيقدمون فى آخر دقيقة أفكارا اثناء البروفات. وأنا واع تماماً بذلك. السيناريو بالنسبة لى ليس إنجيلا. إنه سلسلة أحداث متعاقبة. وأعتقد أن من الخطورة أن تكون متصلياً تجاه السيناريو. فالتصوير يجب أن يصير متدفقاً.

لذلك دائماً ما أبدأ بالتدرب مع الممثلين. نمونجياً، علينا التمرن بالفعل على المنظر قبل أن تذهب حتى إلى الإنتاج. ولأن الممثلين لديهم ذاكرة له، اكتشفت أن من المعتاد أن يؤدي ذلك إلى شيء ما جديد، على أية حال، إنه من الأفضل أن تكون وحدك معهم. وهذا يعني أن عليك أن تطلب من الكل أن يغادر مكان التصوير. وأحياناً ما يستغرق ذلك نحو ساعة، وأحياناً ثلاث ساعات. وأحياناً لا يمكنك تصوير أولى لقطات اليوم حتى إلى ما بعد الغداء. فعليك الانتظار حتى تكتشف ضرورة المنظر. وأحياناً أخرى عليك أن تكون مرتجلاً في موقع التصوير. في حالة - فيلم - JFK، صورنا فقط منظر الاغتيال مراراً وتكراراً لمدة أسبوعين حتى أحسنا أن لدينا مادة كافية نستفيد منها أثناء التوليف.

### لكل ممثل حدوده

لدى إحساس بأن معظم المخرجين الشبان يخافون من الممثلين. إنهم يتخرجون في مدرسة الفيلم بخلفية تقنية مكثفة، لكنهم لا يعرفون كيف يتعاملون مع ممثل ما. بعضهم من النادر أن يتحدث مع ممثليه. وأنا مندهش من سماع أن بعض المخرجين الذين يصنعون أفلاماً رائعة يضعون فحسب الممثلين أمام الكاميرا ويصورون. إنهم لا يتناقشون، إنهم لا يقومون ببروفات لا أعرف كيف يقومون بذلك لأنه، من خلال تجربتي الخاصة، سيعطيك الممثلون أداءً رائعاً لو أنك قدمت إلي ما بداخل أنفسهم كي يظهروا أفضل دواخلهم. ولكن ذلك يستغرق وقتاً ومناقشة. ويحب الممثلون أن يفعلوا ذلك لأن ما يريدوه هو أن يراهم الناس بطريقة لم يشاهدوهم فيها من قبل. لكنهم لا يستطيعون تحقيق ذلك بأنفسهم. كأفراد، نحن جميعاً ذاتيون. وأفضل شيء نستطيع تحقيقه بوصفنا بشراً هو مساعدة الآخرين في أن يصيروا أفضل. لذا أقول ذلك باعتباري مخرجاً، عليك أن تجد المادة الخام، ثم أنتقل بذلك الشخص إلى مكان لم يوجد أو توجد فيه من قبل. وهو ما يشرح كيف يمكنك استخراج الأفضل من الممثلين.

بطبيعة الحال، عليك اختيار الممثلين اللائمين كي تبدأ معهم. لأنه مهما كان ما يقولونه، فإن للممثلين حدودهم، ولا يستطيعون تجاوز تلك الحدود. يمكنهم الارتجال، يمكنهم أن يتمدوا قليلاً، لكنهم لن يستطيعوا أبداً أن يصيروا مختلفين عما هم عليه. لم أشاهد أبداً ممثلاً يفعل ذلك. أقصد، أن لورنس أوليفيه (Laurence Olivier) كان يقوم بالتدريب من أجل شكسبير. روبرت دي نيرو (Robert de Niro) باعتباره ممثلاً مبدعاً كما يبدو، له أيضاً حدود. فلن تراه أبداً يمثل شخصية دافنة. من جانب آخر، عندما اخترت وودي هاريلسون (Woody Harrelson) وجوليت لويس (Juliette Lewis) لفيلم ولوا ليقتلوا، مثلاً، تفاجأ أغلب الناس. شعروا أنه اختيار بعيد عن الشخصية لكنني أحسست ذلك، رغم أن أغلب ما مثله من قبل كانت أفلاماً كوميدية، فإن وودي هاريلسون لديه غضب دفين داخله. وأيضاً في حالة جوليت لويس، أحس تجاهها بطاقة نسائية معقدة داخلها. ومع ذلك فإنهما لن ينطلقا وحدهما، فلهما علاقة رائعة داخل الفيلم. القرار الآخر المهم الذي يجب أن تتعامل معه بعد اختيار الممثلين هو السؤال عن "وزن" الممثل. بطبيعته الأفلام التي قمت بإخراجها، عادة أحتاج إلى ممثل قوى بشكل رئيسي كي يكون ركيزة. وهذا إلى حد كبير قد تحقق باختيار كيفن كوستير (Kevin Coster) في JFK. ثم أردت وجوها معروفة كممثلين مساعدين، لأن هناك معلومات مهمة ستمرر عبر هذه الوجوه فتساعد المتفرج على طول الطريق، وهي تماماً تشبه العلامات الدالة المحددة للطرق. رد الفعل الجانبي لهذا، بالطبع، هو أنه يصبح من العسير جداً أن تأتي بكل هؤلاء المعروفين فقط يقفون في الخلفية طوال اليوم. سيحسون أنه قد تم استغلالهم.

## لا أسيطر على شيء

شيء واحد لم أجد أحداً من المخرجين يتفوه به هو؛ أنه عندما تصنع فيلماً، فيمكن أن تكون ببساطة مخطئاً في أشياء كثيرة. فهناك الكثير من الأوهام. في أحد السيناريوهات، أحياناً ما أقرأ منظراً فأعتقد أنه رائع، ومن ثم أصنعه في الفيلم ثم لا يتحقق له النجاح. أو العكس. إنها فوضى كلية. ولا أحد سيعترف بذلك، ولكن بأمانة، هناك ذلك العنصر. عندما أسمع الكتاب يتحدثون عن الأفلام الناجحة ويقولون،

"لقد كان كل ذلك فى السيناريو، فالفيلم هو بالفعل موجود على الورق" - أعتقد أنهم، فى أحسن الأحوال، سذج. فالأمر أكثر سلاسة من ذلك. لقد اعتدت على القول "السيناريو هو كل شىء". لأن ذلك هو السبيل التى تعلمتها. لكن الآن، أعتقد أن هناك الكثير الذى يمكن أن يبدع من السيناريو. انظر إلى الاستديوهات، التى تستثمر الكثير من وقت، ومال وطاقة تعيد كتابة السيناريوهات مرارا وتكرارا. وماذا يتحصلون عليه فى النهاية؟ سيناريوهات رائعة تتحول إلى أفلام فظيعة. لأن صنع الأفلام لا يتم بهذه الطريقة. إنها تنجح عبر طريقة سحرية. فعلى سبيل المثال، عندما قرأت سيناريو فيلم حكاية شعبية (Pulp Fiction)، اعتقدت أن الفيلم لن ينجح أبداً، فقد كان ثرائرا ومفرطاً فى التسامح - الذاتى إلى حد لا يصدق. لكن بعد ذلك عندما شاهدت الطريقة التى نفذ بها كوينتين تارانتينو (Quentin Tarantino)، والممثلون الذين اختارهم لذلك، فأصبح مختلفاً تماماً. هناك أشياء لا يمكنك كتابتها، مثل الطريقة التى سينظر بها ممثل إلى ممثل آخر. ومثل هذه الأشياء الصغيرة هى كل شىء فى الفيلم. ولذا فإننى أعتقد أننا باعتبارنا مخرجين، لا نملك بحق التحكم فى كل شىء. وفى النهاية، يمكن للفيلم أن يوجهنا وليس بالأحرى العكس.



## أفلام أوليفر ستون

نوبة فجائية (Seizure) (١٩٧٤)، اليد (١٩٨١)، سلفادور (١٩٨٦)، بلاتون (١٩٨٦)، شارع المال (١٩٨٧)، دردشة راديو (١٩٨٨)، مولود فى الرابع من يوليو (١٩٨٩)، الأبواب (١٩٩١)، JFK (١٩٩١)، سماء وأرض (١٩٩٢)، ولدوا ليقتلوا (١٩٩٤)، نيكسون (١٩٩٥)، U.Turn (١٩٩٧)، أى يوم أحد محدد (١٩٩٩).



## جون هوو

ولد فى ١٩٤٦ ، جيو نجزو، الصين

بعد عقد من سيطرة شباك تذاكر هونج كونج بأفلامها للإثارة، يحصد جون هوو اعترافاً دولياً فى عام ١٩٨٩ مع فيلمه القاتل (The Killer)، فيلم صعد بنوع الإثارة إلى مستوى أوبرالى.

مثل كل صانع أفلام أجنبى ناجح، تم إغراؤه بها من قبل هوليوود، ومثل العديدين، أدرك بسرعة أن العشب ليس أكثر اخضراراً هناك. فكان أول أفلامه لحساب الاستديوهات فيلم هدف صعب (Hard Target) لم يكن إلا أقل من تجربة مفرحة. "مقابلات كثيرة للغاية، سياسات كثيرة للغاية" كما يقول. وكانت النتيجة مخيبة للآمال، أيضاً. ولكن بدلاً عن أن يعود إلى حيث هو محل توقيير، مكث جون هوو فى الولايات المتحدة وأصر على ذلك. فى فيلمه التالى السهم المكسور (Broken Arrow) يرتب أوراقه كى يحظى بقدر من التحكم. ثم، فى الفيلم الذى تلاه، المواجهة (Face off) كان قادراً أخيراً على إظهار ما يمكن أن يفعله.

اليوم، ليس هناك شك فى أن جون هوو، هو أفضل مخرج لأفلام الحركة، ولكنه أكثر من ذلك بكثير. فإنه مبدع حقيقى تزخر أفلامه بقيمة شخصية قوية. والسبب الذى تؤثر به أفلامه على المتفرجين يكمن وراء امتيازها البصرى وإبداعها الحرفى، إنها تمتلك شيئاً ما تفتقده عادة أكثر القنابل المتفجرة؛ وهذا يفسر لماذا لا يمثل مفاجأة تامة عندما تقابل فى النهاية الرجل الذى قام بإخراج أفلام الحركة سيئة السمعة كهذه، فيبدو خجولاً، شخصاً متواضع النفس، يخبرك بابتسامة مواربة بأن كل ما كان يرغبه هو أن يكتب شعراً.

## فصل دراسى مع جون هوو

منذ فيلم القاتل (The Killer)، غالباً ما يطلب منى أن أدرّس صنع الأفلام. تلقيت عروضاً من هونج كونج، بالطبع، وأيضاً من تايوان، برلين وأمريكا. ولكننى دائماً ما أرفضها. ليس بسبب اعتقادى بأن الفيلم لا يمكن تعلمه، وإنما بسبب عدم اعتقادى بأننى سأصير مدرسا جيدا. فإننى شديد الخجل كى ألقى محاضرة فى مواجهة فصل كامل.

ما أفعله، مع ذلك، عندما أسافر كى أروّج لأفلامى، هو محاولة لقاء واحد أو اثنين من الطلاب بشكل خاص وأدير حوارا معهم. لو أنهما بالفعل قد صنعا أفلاما، تتسم مناقشاتنا بطابع حرفى. وإلا، سنتجادل حول الأفلام. وأفضل ثلاثة أفلام بالنسبة لى شخصيا هى جولى وجيم (Jules and Jim)، وسيكو (Psycho) و٢٨/١ - ٨١/٢. أقوم بتشجيعهما للذهاب لمشاهدة أكبر عدد من الأفلام، لأن هذه هى الطريقة التى تعلمت من خلالها.

عندما كبرت فى هونج كونج، لم تكن هناك مدرسة للسينما. ثم أقيمت واحدة، ولكننى لم يكن فى مقدورى المواظبة، على أية حال. فوالدى كانا شديداً الفقراء، والكتب الأولى التى قرأتها عن صنع الأفلام كانت كتباً قمت بسرقتها. أذكر أننى كنت أسير فى المكتبات وأقوم بزلقة كتاب هيتشكوك، كتبه تريفو إلى ما بداخل معطفى المشمع الطويل. لست فخورا بهذا الكتاب، ولكن، حسنا، لكن هكذا عرفت نظرية الفيلم - كما أننى أدمنت على طريقى إلى دور عرض الأفلام، حيث شاهدت الكثير من الأفلام. أريد أن أقول، إن هونج كونج كانت مكانا رائعا لمحبنى السينما فى ذلك الوقت. وبسبب الموقع الجغرافى، كنا تحت تأثير السينما الأوروبية، واليابانية والأمريكية. وتعرفنا على الموجة الفرنسية الجديدة بنفس مستوى أفلام حرف ب B الهوليوودية. بالنسبة لنا، كانت كلها متساوية. ولم نحس بأهمية تفضيل إحداها عن الأخريات فلم أقم بتفرقة ما بين فيلم لجاك ديمى (Jac Cues Demy) أو فيلم لاسام باكنباه (Sam Peckinpah). وربما هذا ما يجعل أفلامى متميزة هذه الأيام، فهناك تأثير لكليهما. على أية حال، أصبحت

سريعاً مجنوناً بالأفلام. ومع مجموعة من الشبان، قررت صنع فيلم قصير بكاميرا ١٦ مللى، وسيظل هذا الفيلم ربما الفيلم الأكثر تجريبية الذى قمت بإخراجه حتى اليوم. كان قصة حب: رجل يحب امرأة جداً حتى إنه يقوم بتقييدها، تموت، وفى النهاية تتحول إلى فراشة وتأخذ فى الطيران عالياً. لقد قصد به أن يصير انعكاساً للجمال، والعشق والحرية. وكانت النتيجة سيئة للغاية، إذا قلنا الحقيقة. لكنه قد ساعدنى على القيام بمهمتى الأولى فى الصناعة.

## طرق متطرفة

لا أعتد على أية قواعد. فعندما أصور منظرًا، أجرب كل أنواع الزوايا. أقوم بتغطية كل شىء، من اللقطة الطويلة إلى اللقطة القريبة جداً، ثم أقوم بالاختيار أثناء التوليف، لأن هذه هى اللحظة المناسبة للإحساس بالمنظر فعلياً. وعند هذا الحد، أقيم علاقة مع شخصياتى حميمة للغاية، حتى أشعر بالفيلم وأتخذ القرارات الملائمة من غريزة مرحة. وهكذا لا أتردد أبداً فى تصوير منظر بكاميرات عديدة (أحيانا تزيد على خمس عشرة كاميرا فى نفس الوقت، وذلك بسبب التعقيد الفعلى لمناظر الحركة) وأحيانا أستخدم بعضها بسرعات مختلفة. سرعتى المفضلة للحركة البطيئة هى ١٢٠ لقطة/ثانية. وهذا يمثل خمس السرعة العادية. وترجع أسباب هذه اللقطات البطيئة إلى أننى إذا أحسست بلحظة سواء درامية بشكل مميز أو حقيقية بطريقة استثنائية أحاول الإمساك بها وأجعلها تبقى أكبر فترة ممكنة. ولكنها أمور لا أتوصل إليها بالضرورة فى موقع التصوير. فعادة ما أكتشفها أثناء التوليف. إنها مثل حقيقة تتضح لى، أن أشعر بها فجأة على نحو قوى فأرغب فى تأكيدها. على سبيل المثال، لو أننى قمت بتغطية منظر ما من زوايا عديدة مختلفة، فربما أجد أنه لأمر عاطفى أن أحتاج أن أظل قريباً من الممثل. لذا أستخدم فقط اللقطة القريبة وألقى جانباً بكل ما عداها. ذلك يمكن أن يحدث، إنه أمر يعتمد على الحالة العامة.

على أيه حال، أميل إلى الاعتماد على نوعين فقط من العدسات لتكوين لقطاتي: الزاوية الواسعة للغاية وشديدة القرب أيضاً. فاستخدم الزاوية الواسعة لأننى عندما أريد مشاهدة شيء ما، أريد أن أشاهده كاملة، بمعظم التفاصيل الممكنة. أما الزاوية شديدة القرب، فأنا أستخدمها للقطات القريبة لأننى أجدّها تخلق "مواجهة" حقيقية مع الممثل. لو أنك قمت بتصوير وجه أحدهم بعدسة ٢٠٠ ملليمتر، سيشعر الجمهور بأن الممثل يقف بالفعل أمامه. إنها تعطى وجوداً للقطّة، لذا أحب المبالغات. وأى شيء وسط بينها هو خارج اهتمامى الشخصى.

هناك شيء آخر، أظن، أنه يميز أفلامى: فأنا أميل إلى التحريك المزعج للكاميرا فى مناظر هي ليست بالضبط مناظر حركة. والاستثناءان الوحيدان فى ذلك هما: القاتل و (Face off)، (المواجهة). وأعتقد أن فى ذلك يكمن افتخارى بهذين الفيلمين. لأنه فى كلا الفيلمين، حركة الكاميرا تتحقق قليلاً مثل موسيقى، مثل أوبرا، ليس طويلاً جداً، وليست سريعة للغاية، وإنما دائماً فى اللحظة المناسبة. هناك انتقالات رائعة للكاميرا فى - فيلم - المتمرس (Hardboiled)، ولكنها فقط فى مشاهد حركة، بينما فى فيلمى القاتل ومواجهة (Face off) فلا يهم إن كان منظرًا درامياً أم حركياً. فكل انتقالات الكاميرا بدت بنفس النغمة وبنفس السرعة.

## أحب الإبداع فى موقع التصوير

يتحدث الناس دائماً عن صرامة استديوهات هونج كونج المميّزة، وهذا إلى حد ما صحيح، لأن كل ما يهتمها هو المال. كما يعد المتفرج الهونج كونجى شديد الشره، فإنه دائماً ما يطلب المزيد. وبالتالي فعلى الاستديوهات تغذية ذلك. ومع ذلك، لو أنك سلّمت الاستديوهات فيلماً يتضمّن قيمة تجارية، يمكنك العمل كما تريد. فهم سيتركوك وحدك؛ ولديك حرية إبداعية. عندما عملت هناك، لم أظهر أبداً للاستديو ما أنوى تصويره يومياً. فقط أقوم بتسليم المنتج النهائى، غالباً متأخراً وزائداً فى الميزانية. لكن طالما أن الفيلم سيجنى أموالاً فإنهم لا يتذمرون.

فى هوليوود، قصة أخرى. ما فاجأنى أكثر عندما بدأت العمل هناك، كان ذلك العدد الوفير الذى يتدخل فى العملية الإبداعية. كثير من الناس مع كثير من الأفكار. مقابلات كثيرة للغاية، كثير جدا من السياسات، قليل جداً من المخاطرة. الأمر يستغرق مقدارا هائلا من الطاقة كى تبقى راغبا فى التصوير بعد ذلك. والمعضلة هى أننى أعتد بكثافة على الغريزة. فأنا أحب الإبداع فى موقع التصوير. فأنا لا أصنع أبداً قائمة تصوير؛ وليست لدى أبداً سبورة الحكاية. حسنا، أنا أفعل ذلك الآن إلى مدى معين، لطمأنئة الاستديوهات، ولكننى لا أستخدمها أبداً، بالفعل، بسبب: كيف أشرح ذلك؟ أنت ترى، لو أننى أعشق امرأة، فلا أستطيع عشقها فى خيالى؛ بل أريد أن أراها بشحمها ودمها كى تحدث مشاعر حقيقية. إنه نفس الشيء مع منظر ما. فالنظرية لا تعنى شيئاً بالنسبة لى، فأنا فى حاجة كى أكون فى مكان التصوير الفعلى كى أكون ملهما.

إذن عادة، أول شيء أحب أن أراه هو كيف يتحرك الممثلون، كيف يتعاملون مع المنظر. ثم أدمج ذلك مع أفكارى الخاصة. أقوم ببروفة قاسية. وها هى تجربتى فيها؛ لو أن المنظر عن الوحدة، أطلب من الممثل أن يمثله بطريقة تجريدية محضة. وسأقول شيئاً ما مثل، "أذهب بجانب الشرفة وأشعر بالوحدة، انس المنظر، انس الشخصية، انس كل شيء آخر، فقط فكر كيف تمثل عندما تصير وحيداً" أجد أننى ساعدت الممثلين على استنباط مشاعر حقيقية اعتماداً على حياتهم الخاصة وإظهار ذلك داخل شخصياتهم، وذلك لخلق لحظة حقيقية. ربما لا يحس الممثل بالراحة بالقرب من الشرفة، وسيقرر الذهاب للجلوس فى أحد الأركان أو حتى يستلقى. وعند حد معين، ينتابنى الشعور بصحة الأمور، مما ينذر بالحقيقة، وأستمر فى هذا السياق. وربما يعنى ذلك أننى سأغير المنظر كاملاً ولكننى أفعل ذلك أولاً، وفقط عندما أحصل على ما أريد، عندها أدير الكاميرا. إنه أمر غريزى تماماً؛ وربما يشبه الطريقة التى يعمل بها المصور التشكلى. وأظن أنه يمكنك بسهولة تفهم لماذا يزعم ذلك الاستديوهات.

## راقب عيون الممثلين

لو أنك تريد العمل مع ممثلين، فقبل كل شيء، عليك أن تقع فى غرامهم. لو أنك تكرهم، لا تنزعج وذلك أمر أتفهمه جيداً منذ البداية المبكرة، عندما شاهدت فيلم "تريفو الليل الأمريكى: day For Night". كنت مذهولاً عندما أرى كيف كان اهتمامه بممثليه. وهذا ما حاولت فعله، أيضاً؛ فأننا أتعامل مع الممثلين كما لو أنهم جزء من عائلتى. فقبل بداية التصوير، أصر على تمضية وقت كثير معهم. نتحدث كثيراً، وأحاول معرفة كيف يشعرون تجاه الحياة، ما نوعية الأفكار لديهم، ما أحلامهم. نتحدث عما يحبون وعما يكرهون. أحاول استكشاف ما هى ميزة كل منهم، لأن ذلك هو ما أحاول التأكيد عليه فى الفيلم. وعادة، عندما يتحدثون معى أبدأ فى النظر إليهم كى أحاول إيجاد زاوية الكاميرا الأفضل بالنسبة لهم. هل سيبدو هذا الممثل أفضل من هذا الجانب أم من ذاك الجانب، من أعلى أم من أسفل؟ إننى ألاحظ تفاصيلهم المختلفة.

بعد ذلك، ما إن نبدأ فعلياً، هناك أمران مهمان. الأول، بطبيعة الحال، التواصل مع الممثل. وكى أحقق ذلك، أحاول دائماً إيجاد شيء ما مشترك بينه أو بينها وبينى. ربما شيء ما فلسفى - لدينا نفس القيم الأخلاقية. أو ربما لدينا شيء ما أكثر من تافه - كلانا يحب كرة القدم. لكنه أمر مهم للغاية لأن عملية التواصل غالباً ما تعتمد على ذلك. الأمر الآخر الذى أوليه عنايتى الخاصة هو العيون. عندما يمثل الممثل، دائماً ما أحقق فى عينيه أو عينيها. دائماً، لأنها تخبرنى عما إذا كان أو كانت صادقة أم تبدو افتعلاً.

## موسيقى غير محسوسة

تعد الموسيقى حيوية فى أفلامى. وأنا لا أتكلم عن الهدف من الفيلم. عندما أقوم بتحضير منظر، أحب الاستماع إلى لون محدد من الموسيقى. يمكن أن يكون كلاسيكياً، ويمكن أن يكون روك أند رول، مهما كان فهو يساعدنى فى الدخول إلى جو المنظر. فى الواقع، غالباً، عندما أصور مشهداً، لا أستمع حقيقة إلى الحوار؛ وأستمر فى الاستماع إلى الموسيقى. أقصد، لو أنهم ممثلون جيدين، فإنهم سيلقون كلماتهم.



ولكننى أحب للأداء أن يتواصل مع الموسيقى، لأن ذلك هو الجو الذى يثير اهتمامى. بعد ذلك، عندما أعمل فى حجرة التوليف، أستخدم نفس هذه الموسيقى لتوليف الصورة. إنها الموسيقى التى تمنح الإيقاع والتسارع للمنظر. وهذا جزء من سبب استخدامى لزوايا كاميرا عديدة وسرعات كثيرة للغاية. لو الموسيقى تصاعدت للذروة، أحتاج إلى لقطة بسرعة بطيئة للغاية للوصول بها، وهكذا. ومن ثم، ما إن ينتهى توليف الفيلم، تختفى تلك الموسيقى. أو تكون لدى نوتة موسيقية مؤلفة جديدة أو أحتفظ بالمنظر دون موسيقى، فقط حوار. لكن فى كل حال، فالموسيقى الأصلية لا تزال هناك، إنها هناك مثل طيف، مثل شيء ما غير مرئى أو فعلى، خافت مما يعطى المنظر حياة من داخله.

## أصنع الأفلام من أجل نفسى

هناك سببان يبرران صنعى للأفلام. الأول، لأننى دائماً لدى مشكلة تواصل مع الناس الآخرين، لذا تعد الأفلام سبيلاً لخلق جسر بينى وبين بقية العالم. والثانى، لأننى أحب الاستكشاف، لسبب غور أشياء عن الناس وعن نفسى. شيء واحد يثير اهتمامى بشكل مميز هو محاولة اكتشاف ما يربط بين اثنين مختلفين بوضوح. وهو ما يمثل تيمة متكررة فى أفلامى. إنه شيء ما أود اكتشافه، وبهذا المعنى، أظن أننى أصنع أفلاماً من أجل نفسى. حتى عندما أكون فى موقع التصوير، لا أفكر مطلقاً فى الجمهور. ولا أسأل نفسى بتاتا عما إذا كان سيحب الفيلم أم لا؛ ولا أحاول أن أحسب حساب ردود أفعاله. ولا أفكر أبداً بتلك الطريقة.

عندما تصنع فيلماً، فكل شيء يجب أن ينتج من القلب، والذى يعنى أنك دائماً ما تروى الحقيقة. حسناً، على الأقل، حقيقتك. وأعتقد أن ذلك يفسر لماذا يتأثر الكثيرون بأفلامى، لأننى أحاول أن أواجههم بالصدق. أحاول دائماً أن أجعلهم الأفضل على قدر طاقتى. ولهذا بدأت الإخراج. لقد كافحت دائماً كي أصنع الفيلم الرائع. لكننى لا أزال أشعر بأننى لم أفعل ذلك. ولذا فإننى أواصل الكفاح فى الفيلم التالى. إلى محاولة مرة أخرى لخلق الفيلم النموذجى الذى أتمناه.

## أفلام جون هوو

التنين الصغير (١٩٧٣)، التنين الأليف (١٩٧٤)، الأمير شوينج بينج (١٩٧٥)،  
العد التنازلى فى الكنج فو (١٩٧٥)، جنون المال (١٩٧٧)، اتبع النجم (١٩٧٧)، تحية  
أخيرة للفروسية (١٩٧٨)، من العدم إلى الغنى (١٩٧٩)، إلى الجحيم مع الشيطان  
(١٩٨١)، أوقات سعيدة (١٩٨١)، خلاص امرأة دميمة (١٩٨٢)، سفك دم - الأبطال  
بلا دموع (١٩٨٣ وعرض عام ١٩٨٦)، الوقت الذى تحتاج فيه لصديق (١٩٨٤)،  
اجر يا نمر، اجر (١٩٨٥)، غد أفضل (١٩٨٦)، غد أفضل ج ٢ (١٩٨٧)،  
القاتل (١٩٨٩)، مجرد أبطال (١٩٩٠)، رصاصة فى الرأس (١٩٩٠)، لص لمرة  
واحدة (١٩٩١)، المتمرس (١٩٩٢)، هدف صعب (١٩٩٣)، السهم المكسور (١٩٩٦)،  
مواجهة (١٩٩٧)، مهمة مستحيلة ٢ (١٩٩٩).

## دماء جديدة

جويل وإيثان كوين-تاكيشي كيتانو- إمبر كوستاريكا  
لارس فون تراير-هونج كار-واي

من بين الواحد والعشرين صانعاً للأفلام فى هذا الكتاب، يبدو هؤلاء الستة ربما  
الوحيدين الذين يعتبرون فى طليعة صنع الأفلام عبر العشر سنوات الماضية. وتبدو  
الصفة الدولية لهذه المجموعة مصادفة أكثر منها أى شىء آخر. ومع ذلك، فإن حقيقة  
أن الأمريكيين الوحيدين فى هذه الفئة هما صانعا أفلام مستقلان، أمر ليس مفاجأة،  
طالما أن معظم العمل الأصلى الذى برز خلال العقد الأخير قد تم صنعه من قبل  
مستقلين وليس من قبل ستديوهات الفيلم الضخمة.



## جويل وإيثان كوين

ولد جويل وإيثان عام ١٩٥٤ ، وإيثان ولد عام ١٩٥٧

مينيابوليس مينيسوتا-أمريكا

غالباً ما أعتبر جويل وإيثان كوين أسوأ حواريين يمكنك تخيلهما. فهما يبدوان في ضياع عندما يحدث أن يشرحا أفلامهما، حيث غالباً يجيبان عن الأسئلة، في أفضل الأحوال، بـ"لا نعرف" أو في أسوأ الأحوال، بلا مبالاة مرتبكة.

بالنسبة لصحفي يكبح أحيانا الناس من الكلام المفرط في الثثرة، يصير هذا الوضع مربكا قليلا. أول مرة قابلت فيها الأخوين كوين، غادرت الحجرة وقد غمرني الخوف والقلق، لأنني قد عرفت أنهما لم يخبراني بشيء يصلح للنشر. عندما قابلتهما مرة ثانية، قضيت ساعات قلائل في تشديد أسئلتي والنتيجة كانت مشجعة بشكل أفضل. لذا عندما تقابلنا من أجل هذا الفصل الخاص، عرفت بالضبط ما على سؤاله وكيف أفعل ذلك. فهما معتادان على الاختباء خلف نموذج للإجابة مثل "نحن نفعل كل شيء بالغريزة" والذي أثق متأكداً في صحتها جزئيا. لكن هناك تفكيراً غريزاً متضمناً في أفلامهما يجعلني لا أستريح لتفسيرهما.

تقابلنا في باريس عندما كان فيلم ليوفيسكي الكبير (Big Lebowski) على وشك العرض. لم يؤد النجاح الساحق الذي حققته فيلمهما فارجو (Fargo) قبل ذلك بعامين إلى إحداث تغيير لهما: فهما لا يزالان يتصرفان كاثنتين من أصحاب الحرفة اللذين يصنعان أفلاما شخصية في حانوتهما الصغير، الواحد تلو الآخر، من غير هدف موضوعي آخر غير الرضا الشخصي. وربما هذا ما يجعلهما عطوفين بنقاوة.

لأسباب عملية، قمت بتجزئة إجابات الأخوين. كان من المستحيل نسخ المحادثة الفعلية لأن إيثان وجويل على نحو لا يصدق في حالة تزامن، حتى إنهما على نحو منظم ينهى كل منهما جمل الآخر.

## فصل دراسي مع جويل وإيثان كوين

جويل: لم نضع في اعتبارنا أبداً مسألة التدريس هذه. وهناك سبب أناي لذلك - لأنها ستسغرق وقتاً طويلاً وسيمنعنا ذلك من العمل على مشروعنا الخاص - ولكن هناك سبباً عملياً آخر، وهو أنه ربما لا نملك فكرة عما يمكن أن نقوله للطلاب. فنحن لسنا بأفضل المتحدثين المخرجين، عندما يحين الأوان لشرح ماذا نفعل وكيف نفعل ذلك. أحياناً نذهب إلى مدارس السينما، لعرض واحد من أفلامنا، ونجيب عن بعض أسئلة تشغل بال الطلبة. لكنها تميل إلى أن تصير أسئلة محددة، والتي نادراً ما تتعلق بالصنعة ذاتها. ففي أغلب الأحيان، فعلياً، يتطلع طلاب السينما إلى نصيحة عن كيفية تكسب الأموال.

إيثان: أعتقد أن هناك طريقة وحيدة للتعليم هي الفرجة على الأفلام. رغم ذلك، مرة أخرى، فأنواقنا ليست كما تطلق عليها كلاسيكية. في الواقع، معظم الأفلام التي نحبها والتي ألهمتنا هي أفلام غامضة، تلك التي يعتبرها معظم الناس مخيفة. أذكر عندما عملنا مع نيكولاس كيدج (Nicolas Cage) في فيلم (Raising Arizona)، تكلمنا عن حالة، فرانسيس فورد كوبولا (Coppola)، وأخبرناه أن قوس قزح فنيان (Finian Rainbow)، والذي لم يره أحد تقريباً، واحد من أفلامنا المفضلة. روى لخاله حديثنا، فأظن أنه قد اعتبرنا مخبولين منذ ذلك الحين. لذا على أية حال، لو أننا عرضنا الصنوف هذه من الأفلام في حجرة الدراسة، فإن ذلك يمكن أن يثير الضحك، ولكنه ليس من الضروري أن يعلم أحداً كيف يصنع فيلماً جيداً. ورغم ذلك فإن توضيح ضروب مختلفة من صنع الأفلام، وأن نصير منفتحي الذهن تجاه السينما، هو إحدى مميزات اللجوء إلى مدرسة للسينما.

**جويل:** الميزة الأخرى لمدرسة الفيلم هي؛ أنك تُمنح بعضاً من التجربة فى التعامل مع فوضى موقع التصوير. كل ذلك فى نطاق محدود بطبيعة الحال. فأنت تتعامل مع فريق من خمسة إلى عشرة أفراد، بميزانيات محدودة من مئات قليلة من الدولارات. لكن الإحساس العام بكيفية تشغيل الأمور والفاعلية التى يجب عليك التعامل بها مع أناس، وزمن، وحتى أموال، لا تختلف كثيراً مع ذلك.

**إيثان:** لقد ذهب جويل إلى مدرسة للفيلم، ولكننى لم أذهب. تعلمت الأساسيات، مطرقة وسندان كيفية صنع الفيلم، وذلك بالعمل كمساعد مونتير ثم، أخيراً، مونتير. وأعتقد أنها طريقة جيدة بالفعل كى نتعلم، لأن التغلغل عبر كل هذه المادة الخام تجعلك تدرك من بداية حصول المخرج على سيناريو وتحليله، وسوف يتأتى لك أن ترى ماهية التغطية الصحيحة والتغطية الرديئة، سوف ترى كل اللقطات غير المستفاد بها وستفهم لماذا. أيضاً، إنها تمنحك فكرة طيبة عما يفعل الممثلون. سترى المادة الخام وستراها لقطة بعد لقطة، ستلاحظ كيف تتطور. فى رأيي، إنها بالفعل أفضل خبرة تعليم يمكنك الحصول عليها. تصغير لكيفية صنع فيلم، بطبيعة الحال.

## صنع الأفلام هو فعل توازن

**إيثان:** أحاول أن أقول: إن أكبر درس تعلمناه خاص بصنع الأفلام هو أنه ليس هناك ربح، والذي هو عبارة عن سطر فى - كتاب - دافيد ماميت (David Mamet) زيد الجهد (Speed-The-Plow). ولكننى أرى أن الدرس الأساسى هو أن عليك أن تكون مرناً. عليك أن تصير منفتح العقل، وأن تقبل بأنه أحياناً لا يمكنك الحصول على ما تريد. فلا يمكنك أن تتزوج من أفكارك الخاصة. حسناً إنه ليس صحيحاً تماماً، إنه لابد أن تكون هناك فكرة رئيسية وأنت تليها، أنت واعٍ بها، وأن لا تدع الظروف تحطمها. وأن هناك خطراً، بالفعل، من أن تدع نفسك مغويًا للفكرة الأصلية التى جعلتك مغرماً بالسينما. وأن هناك غالباً ضغوطاً كثيرة تجعلك تغير أفكارك لأن هناك شيئاً ما يحدث يجعل من الصعوبة تحقيقها، على نحو منطقي، مالى...  
وعليك أن تعرف متى تقاوم ذلك.

**جويل:** هذا حقيقى، فعمل الأفلام هو فعل توازن. فمن جهة، فأنت فى حاجة كى تصوير منفتحاً على أفكار جديدة لو أن واقع الموقف يتطلبها، ولا تحاول على نحو متصلب إنتاج أفكارك الأولية. ولكن من الجهة الأخرى، يجب أن تكون لديك ثقة كافية فى أفكارك الخاصة، حتى لا تقوم بتغييرها كاستجابة لأى نوع من الطوارئ الخارجية التى تدفعك لجر الفيلم نحو هذه الوجهة أو تلك. لكن، حقيقة، ليست هناك دروس، ولا قواعد يمكنك الاعتماد عليها. إنه دائماً موقف مرن حيث يمكنك استخدام غريزتك.

**إيثان:** طالما أننا مسيطرون على الفيلم تماماً من البداية إلى النهاية، فمن السهل أن نحافظ على إنجاز ما نود إنجازه. ومع ذلك، يظل الواقع دائماً عقبة. فتذهب إلى موقع التصوير ولا ينجز المنظر بنفس الطريقة التى خطط لها، أو أن الإضاءة لا تبدو كما أردت ... وحقيقة أننا نفعل فعلنا الخاص يجعل من كل شىء نريده محددا ومنضبطا للغاية. وربما لا تمنحنا الظروف كل ما نريد.

### السيناريو هو مجرد خطوة

**جويل:** من الصعوبة تحديد من أين تتبعث رغبتنا الأولية، أهى من الكتابة أم من الصور. فهمنا هو فى الحكايات، هذا مؤكد. فنحن نحب أن نروى حكايات، ولكننا لا نرى أن الكتابة هى أفضل شكل لإنجاز ذلك. إنها مجرد خطوة. نحن بالفعل نفكر بشروط الصور.

**إيثان:** الفارق الأساسى عندنا بين الكتابة والإخراج هو أننا نوافق على الكتابة الآخرين، ولكننا لا نقوم بإخراج سيناريو كتبه كاتب آخر. يرجع جزء من سبب ذلك إلى وجهة نظر براجماتية بوضوح: فكتابة سيناريو تستغرق أسابيع قليلة، أحيانا شهورا قليلة. أما إخراج فيلم فيمكنه أن يستغرق سنتين من عمر حياتنا. لذا فمن الأفضل أن تجعله يستحق ذلك!



**جويل:** أيضاً، الكتابة للآخرين هي عملية ممارسة ممتعة. إنها تمنحك الفرصة كي تعمل على مادة تستحق الاهتمام، ولكن لا يمكن اعتبارها فيلماً خاصاً بك. إنها أداة للتجريب بطريقة آمنة نسبياً. فنحن لا نهتم حتى بالحصول على ملاحظات إعادة الكتابة من الاستديوهات، بينما لا نقبلها نهائياً على واحد من أفلامنا الخاصة. لأنك عندما تكتب لآخرين، تصبح المسألة لعبة قابلة للحل. ونحن نمرح عندما نفعل ذلك.

**إيثان:** عندما نعمل على أفلامنا الخاصة، مع ذلك، فنحن نحاول بالفعل أن نغض الطرف عما يخص وجهة النظر. ولا نتحسس كثيراً، ولا نبين عملنا كلما تقدم، لأننا نجد أنك بإزاء مواجهة مستمرة بشأن معلومات تخص عملنا. فالشيء الأساسي الذي عليك الاهتمام به هو الوضوح. وهذا صعب تحديده بنفسك، إنه بالفعل مثل التطلع إلى لون بطاقتين وتساءل نفسك "هل هذا سينجح أفضل من ذاك؟". وهو أمر مختلف أن تريها لمجموعة من الناس وتساءل، "أيهما الأفضل؟" بالطبع أنت لا تصنع الفيلم من أجل نفسك؛ بل أنت تصنعه دائماً من أجل الجمهور. ولكنه جمهور نوعي للغاية بالنسبة لنا. إنه نوع من الجمهور المجرد. عندما نكون في موقع التصوير نتخذ قرارات، فداًئماً ما نتساءل: عما إذا كان منظر ما سينجح أم لا، هل سيمثل أم لا، وبالفعل، نتساءل عن ذلك فيما له علاقة بالجمهور، وليس بالنسبة لنا على وجه التحديد. ولكنه يمكن أن ينجح بالنسبة لنا أيضاً. في الحقيقة. إن عليه أن ينجح بالنسبة لنا في المقام الأول، كما أعتقد.

### تتغير رؤيتك قليلاً كل يوم

**جويل:** عندما نبدأ كتابة سيناريو، لا نعرف بالضرورة عما سيكون، وأي شكل سيتخذه، أو أين ستدور أحداثه، ثم تنبعث فيه الحياة قليلاً قليلاً. إنه حقيقي أيضاً بالنسبة للفيلم أيضاً، ولكن بطريقة مختلفة نوعاً ما. معنا، ربما يشبه الفيلم النهائي السيناريو أكثر مما لدى المخرجين الآخرين، أساساً لأننا نميل إلى تصوير السيناريو ولا نغيره بتوسع في الإنتاج. لكن من جهة أخرى، هناك تغييرات دقيقة كثيرة، كل يوم،

إلى حد أن الفيلم يصبح فعلياً مختلفاً في النهاية عما كان جاهزاً في البداية. فكل شيء يعتوره التغيير حتى إنك قد لا تتذكر حتى ما رؤيتك الأصلية.

**إيثان:** لصنع الأفلام قواعده الخاصة، مثلما هي حال الأدب. فאלكل يعرف ما التغطية الأساسية، ولأنك فقط تمتلك نوعاً من الأفكار شديدة التمييز التي يمكن أن تنجز رغم أنها تكسر القواعد، فسيظل الواقع أن هناك قواعد وأنها هناك يمكن أن تفعل. فهناك شيء مثل سبيل اصطلاحية، لتغطية منظر. ويعرف المخرج الجيد ما أفضل طريقة لتغطيته، وأظن أن الكل يحاول السير في ذلك الطريق. ولكن بالطبع، اتباع القواعد لا يضمن نجاح الفيلم. فهذا أمر يسير للغاية.

**جويل:** نحن عادة ما نجول أغلب اللقطات. لكن عندما نصل إلى موقع التصوير في الصباح، نبدأ بإجراء بروقات مع الممثلين. نسير حول الموقع معهم قليلاً، وعادة ما يظهرون من فهم أولى لما بداخلهم. اعتماداً على ما هو أكثر راحة أو الأكثر اهتماماً منهم. بعد ذلك، نذهب إلى مدير التصوير ونقرر، من أين سنرى الأداء، إلى أي حد سيعتمد على ما جاء بسبورة القصة (الجدولة). وفي أغلب الأحيان، نقوم بتجاهلها، لأن الوصول إلى صيغة عملية للمنظر يجعل من سبورة القصة عملاً أكاديمياً.

**إيثان:** نحن نعرف إلى حدود كبيرة ما نريده بالضبط لتصوير كل منظر. أحياناً بدقة، وعادة بشكل عام. إلى أي حد سنقوم بعمل تغطية للمنظر، يتوقف على مجموعة من الأمور. فنحن كثيراً ما نصور مناظر وبالأذات في معظم أفلامنا الحديثة، وخاصة في فارغو (Fargo) بدون تغطية على الإطلاق لأنها تنفذ في لقطة واحدة. وفي مناظر أخرى نقوم بعمل كثير من التغطية، حتى إننا نتطلع كل منا إلى الآخر في نهاية اليوم كاثنين من البلهاء اللذين لم يصنعا أبداً أفلاماً!

**جويل:** أظن أننا نميل إلى التغطية أكثر في بداية الفيلم، لأنه عادة ما يكون هناك وقت طويل ونكون متوترين قليلاً ونشعر بالخوف. ثم بعد ذلك، وما إن نستعيد إيقاعنا، نصير أكثر ثقة وثباتاً.

## توجه أعرض

**إيثان:** اسنا بوضوح أنقياء بشأن أى شىء تقنى. فنحن على استعداد لتجربة أى شىء. ومع ذلك، وفيما يتعلق بالعدسات، فربما نميل إلى استخدام عدسات أعرض مما يستخدمه معظم المخرجين. هذا دائماً صحيح. أحد أسباب ذلك هو أننا نحب تحريك الكاميرا، والعدسات العريضة تجعل التحريك أكثر ديناميكية. وتعطى عمقا أبعد للمجال. من ناحية أخرى تميل العدسات الأطول إلى إطراء الممثلين، ومع ذلك فإننى أعرف أنها مهمة لكثير من المخرجين، وأعترف أنها لم تكن أبداً هكذا بالنسبة لنا. فمدير تصويرنا الجديد، روجر ديكنز (Roger Deakins)، الذى عملنا معه منذ فيلم بارتون فينك (Barton Fink)، يحاول أن يغير ذلك ببطء. لا أعتقد أنه قد سبق واستخدام عدسة أعرض من ٢٥ مللى قبل أن يعمل معنا. وأعتقد أننا لم نستخدم أبداً عدسة أطول من ٤٠ مللى، التى يعتبرها معظم الآخرين بالفعل شديدة الاتساع.

**جويل:** ربما يكون الفيلمان اللذان جربنا فيهما أكثرهما "دم بسيط: Blood Simple" و"بارتون فينك: Barton Fink"، قدم بسيط كان الفيلم الأول، وبالتالي اكتسب كل شىء ميزة الجودة. وكى نقول الحقيقة، لم نكن واثقين تماماً مما نفعله. أما بالنسبة لبارتون فينك فلأنه أكثر فيلم مؤسلب أخرجناه، وأيضاً لأنه طرح علينا تساؤلاً، كيف تصنع فيلماً عن شاب فى حجرة، سريعاً جداً، وتصنعه بطريقة مثيرة ومقنعة؟ لقد كان تحدياً حقيقياً. لكن - فيلم (The Hudsucker proxy) كان أيضاً تجريبياً فى صنعته المتطرفة، وفارجو كان تجريبياً فى واقعيته المبالغ فيها، والتى كانت واقعية زائفة، لأنه كان مؤسلباً مثله مثل الأفلام الأخرى. بالمقارنة بكل ذلك، لا تبدو الأفلام التى نصنعها هذه الأيام مغامرات حقيقية. ليس معنى ذلك أننا لا نحب ما تبدو عليه، لكنها زائفة بما فعلناه من قبل، إلى حد كبير.

## أفضل الممثلين يظلون على أفكارهم الخاصة

**جويل:** لم تكن لدينا أية خلفية تخص التمثيل؛ فنحن نوعاً ما قد أتينا إلى صنع الفيلم من مشوار تقنى أو من مشوار كتابة، ومختلفون عن البعض الذى يأتى من المسرح ويمتلك خبرة تعامل مع ممثلين. لذا نحن لم نتعامل مع ممثلين محترفين عندما بدأنا أول فيلم لنا، وأذكر إن كانت لنا أفكار محددة جداً عن كيف ينطق الكلام أو كيف تبدو القراءة. ولكن ما إن تمتلك خبرة أكثر قليلاً وما إن تبدأ التعامل بخفة مع الأمر، ستدرك أنك تتملك فكرة وحيدة وربما لا تكون هى الفكرة الأفضل. ولذلك نستعين بالممثلين كى تطور من مفهومك - ليس بتقليده وإنما بتوسيعه، كى تخلق شيئاً ما من عندياتهم والذى لم تكن لتخيله من قبل بنفسك.

**إيثان:** العمل مع ممثلين هو طريق باتجاهين. ولا يخبرهم المخرج عما سيفعلونه كثيراً، وإنما يشرح لهم ما يريده حتى يتمكن الممثلون من التكيف مع ذلك، ويساعدهم فى استكشافه لأنك ليس هناك كى تعلمهم كيف يمثلون. وإنما أنت هناك كى تجعلهم مرتاحين، كى تمنحهم صنوفاً من أشياء يتطلعون إليها منك. أحياناً يريدون التحدث كثيراً عما تفعل ولكن ليس بالضرورة عنه. أو أحياناً ما يكون الأمر فقط "قل لى أين أقف وعن إيقاع ما أتحدث به" لذا فإن مسألة الحصول على إحساس ما فى الأيام القليلة الأولى عن دورهم، كى يصيروا حساسين تجاه ذلك. أو ربما يعنى ذلك أن يكفوا يدهم عن سبيلهم الخاصة.

**جويل:** يحب الممثلون أن يعملوا فى كل نوع مختلف من الطرق. لا شك فى ذلك. ولكن الممثلين الذين يشعرون بالراحة للعمل من خلال وجهة نظر بصرية هم بالفعل الممثلون الذين يمتلكون أفكاراً خاصة، القادرون على التماشى مع كيفية تخيلك للمنظر هل هو موصد أم لا يتناسب مع خطتك البصرية للمنظر. لكن سيخبرونك عن أفكارهم الخاصة. وسيظلون أيضاً حساسين إلى مدى محدد لما تحاول أن تفعله بصرياً. ويعد جيف بريدجز (Jeff Bridges)، مثلاً، شديد الشبه لما نقول. فسوف يكيف أفكاره طبقاً لرؤيتك فليده قناعاته الخاصة، ولكنه يستطيع تأديتها مع توازنها مع أفكارك.

إيثان: بالطبع، اختيار الممثلين مسألة مهمة. عليك أن تصير منفتحاً للمفاجأة. أحيانا تختار ممثلاً بوضوح، وأحيانا تخاطر للحصول على شيء ما أكثر أهمية. فمثلاً، عبور ميلر (Miller's Crossing) لم يكن مكتوباً لإيرلندي، لكن جابريل بايرنى (Gabriel Byrne) جاء وقال إنه يعتقد أن صوته سيكون طيباً للغاية بهذه اللكنة الإيرلندية. وأعرف أنني كنت أفكر، "نعم، صحيح". ولكنه قد مثله وأدركنا أن صوته بهذه اللكنة كان طيباً بالفعل. ومن ثم فقد غيرنا الدور. نفس الشيء حدث مع وليام. إتش ماسى (William H. Macy) لفارجو. وقد كان فى ترتيبنا العكس تماماً. ممثل سمين نوعاً ما أو يتحرك بطريقة مرتبكة. لكن جاء بيل وجعلنا نعيد تماماً صورة الشخصية. وهذا ما يفسر حبنا الغالب لمشاهدة قراءة الممثلين، حتى ولو كنا نعرف عملهم، لكن هذا النوع يمكن أن يحدث.

جويل: ما إن نختار ونبدأ العمل فى موقع التصوير، رغم ذلك، فلا نكون منفتحين لأية مفاجآت نهائياً. فنحن لا نحب أن ندع الممثلين يرتجلون، مثلاً. ولا نقول إن الممثلين لا يعيدون أحيانا كتابة سطور، أو يأتون بكلامهم الخاص، لكن هذا شيء مختلف عن الارتجال. فالوقت الوحيد الذى نسمح به للارتجال هو وقت البروفات، كى يبرزوا شيئاً ما، ولكن الفعلى عادة لا يؤثر ذلك فى المنظر ذاته. ما تفعله عادة هو أن نطلب من الممثلين أن يبتكروا فى أجزاء المنظر غير المكتوبة، فى الخمس دقائق قبل أو بعد المنظر. ونجد أن ذلك يساعدهم للدخول فى المنظر بطريقة أفضل. وقد أحب جيف بريدجز وجون جودمان (John Goodman) أن يفعلوا ذلك كثيراً فى - فيلم - ليوفسكى الكبير (The Big Lebowski). وأحيانا ما يكون ذلك شديد المرح. بالفعل، أحيانا كان ذلك أفضل حتى مما كتبناه.



## أفلام الأخوين كوين

دم بسيط (١٩٨٤)، (Raising Arizona) (1987)، عبور ميللر (١٩٩٠)، بارتون فينك  
(١٩٩١)، (The Hudsucker Proxy) (1994)، فارجو (١٩٩٦)، ليوفسكى الكبير (١٩٩٨)،  
يا أخى، أين أنت (٢٠٠٠)، الرجل الذى لم يكن هناك (٢٠٠١).





## تاكيشى كيتانو

ولد عام ١٩٤٨ ، طوكيو، اليابان

أن تنجز مقابلة بالاستعانة بمترجم هو أمر دائماً معقد قليلاً، ولكن فى حالة المخرج تاكيشى كيتانو فقد اقترب من حدود السورالية. فالمخرج، الذى يمثل غالباً رجل عصابات فى أفلامه الخاصة، لديه وجه جامد وصوت عميق الذى، بإضافة حد اللغة اليابانية، يجعل إجاباته ذات نبرة دوجماتيكية ومقتضبة. وما إن تتم ترجمتها، رغم ذلك، فإنها تتحول كى تصوير ساخرة أو ما ينم عن عدم الاستحسان الذاتى. وكيتانو هو المسئول بالفعل عن قول أشياء دون تغليفها بشيء من المرح. ولكنه يفعل ذلك بوجه جامد حتى إنك لا تجرؤ على الضحك؛ بل إنك سوف تحس أنه سيقنتك لو أنك لم تومئ برأسك احتراماً. تقابلنا فى مهرجان كان السينمائى، حيث جاء لعرض فيلمه صيف كيكوجيرو (Kikujiro's Summer)، كوميدىا خيِّبَ ظنون الكثير من النقاد، أساساً، كما أعتقد، لأنه كان فيلماً كوميدياً. رغم أن كيتانو قد جعل أول ظهور له ككوميدىان خلال التلفزيون اليابانى، فلقد كان ذلك أساساً من خلال أفلام داكنة وعنيفة وغنائية. حتى إن عمله تمت مشاهدته حول العالم كبديل يابانى لما تم بالفعل إنجازه فى نفس النوع فى هونج كونج. وسرعان ما حظيا بمجموعة من المعجبين، ولكن ظلت الدعاية له هامشية حتى، ضد كل التوقعات، حصل على الجائزة الكبرى فى مهرجان فينسيا السينمائى عام ١٩٩٨، بفيلمه هانا بى (Hana Bi) الفيلم الذى يعنى اسمه "أعمال نارية" فى اليابانية، هو بالفعل أحد أفلام الجمال البصرى الرائعة، وقد جعل الجميع يدركون قيمة الفنان الحقيقية تاكيشى كيتانو.

## فصل مع تاكيشى كيتانو

بديلاً عن تقديم دروس، أحاول الآن مع فكرة كتابة كتاب حيث أستخدم خبراتى باعتبارى مخرجاً لاقتسام أفكار، نظريات فى خطوطها الرئيسية، وأن أمنح نصائح، وكلاهما عن بصريات وتوجيه ممثلين، لهؤلاء الذين لم يصنعوا فيلماً بعد. والشئ الوحيد الذى أوقفنى، لابد أن أعترف، هو الخوف من الحماقة. لو أن فنانا عظيماً مثل أكيرا كوروساوا قد أعطى دروساً بعد مشواره المؤثر، فهذا أمر طبيعى للغاية. ولكنى لم أخرج إلا بضعة أفلام لا غير، ولو أننى قد لعبت دور الأستاذ: أعلم ما سوف يقوله الناس: "على مهلك فمن أنت حتى تقوم بذلك؟" ومن ثم تمهلت قليلاً. ولكنى سافعل ذلك يوماً ما.

## تتابع لصور رائعة

ليست مصادفة أن أعود إلى كوروساوا. لو أن الطلبة قد سألوننى، "ما الفيلم العظيم؟" سوف أرسلهم على الفور لمشاهدة "ظل المحارب: Kagemusha"، و"الساموراي السبعة: The Seven Samurai" أو "راشامون: Rashamon". الأمر المذهل فى أفلام كوروساوا، كما أراها، هو دقة الصورة. فى التأطير وفى وضع الشخصيات، التكوين دائماً مذهل، حتى مع حركة الكاميرا. يمكنك بسهولة أخذ كل واحدة من اللقطات الأربع والعشرين/الثانية، وسترى أنها صورة جميلة. وأعتقد أن ذلك هو التعريف النموذجى للسينما: تتابع لصور رائعة. ويعد كوروساوا هو المخرج الوحيد الذى حقق ذلك.

بالنسبة لنفسى، أنا سعيد لو وجدت عندى صورتين أو ثلاثاً، ربما ليست رائعة ولكن على أية حال مؤثرة جداً، لتكوين أساسى للفيلم. على سبيل المثال، فى صيف كيكيو جيرو، عرفت حتى ما قبل كتابة السيناريو أننى أريد أن أضمن اللحظة التى فيها الشخصية التى أمثلها تتمشى وحدها عبر الشاطئ والطفل يجرى فى اتجاهه كى يضم يده. هذه الصورة، وأيضاً صور قليلة مثلها، كانت مبررى لصنع ذلك الفيلم الخاص.

ومع ذلك الذى انتابنى فى ذهنى، ابتكرت حبكة وكتبت مناظر لخلق رابطة بين الصور. لكن فى النهاية، تعد القصة تقريبا تكاة. فسينماى هى سينما صور على نحو أكثر من كونها سينما أفكار.

### بدايات، مفاجآت جيدة ومفاجآت رديئة

كى أختتم مع كوروساوا، أود أن أقول: إن حلمى أن أقترض يوميات أفلامه كى أرى الطريقة التى، لقطة بعد لقطة، يصحح بها الأشياء للوصول إلى مثل تلك النتيجة الرائعة، ولسوء الحظ، لم أكن قادرا على فعل ذلك.

فى الواقع، أخذ تدريبي باعتبارى مخرجاً مأخذاً فردياً وبطريقة غير مخطط لها. فقد عملت كثيراً فى برامج للتلفزيون يحضرها حشد من الناس، وذلك أمام الكاميرا - أو كاميرات، فعليا فى ذلك الحين كان هناك ما يقارب الست كاميرات فى الاستديو. بدأت أفهم العلاقة التى تخلقها الكاميرا مع المكان ومع الممثلين. رويدا رويدا، كانت عندى أفكارى الخاصة عما يجب أن يصير عليه الإخراج، وبعد وهلة، لم أعد أوافق على قرارات هؤلاء الذين يوجهوننى. فكنت أقول، "لا، المفروض أن تصور هذه الكاميرا بدلا من تلك!" ثم بدأت فى إخراج البرامج بنفسى، بينما ظلت أمثل أمام الكاميرا. ولم يكن عملى الإخراجى التليفزيونى رائعا رغم كل ذلك - بعيدا عما فى رأسى - لكن بعد فترة وجيزة أحسست برغبة فى الانتقال إلى الشاشة الكبيرة. ومع ذلك، فقد ووجهت بمشكلة كبيرة وغير متوقعة: القدرة على التصديق.

فى أول أفلامى، لم، يثق بى فريق العمل. أظن أنهم ربما رأونى كنجم تليفزيونى يخوض نزوة بصنع فيلم. بالنسبة لى، عند وصولى إلى موقع التصوير فى اليوم الأول طلبت من المصور أن يبدأ فى النقاط اللقطة الأولى. فنظر إلىّ بحذر وسألنى، "لماذا تريد تصويرها بمثل ذلك؟ لماذا لا تبدأ بلقطة تأسيسية؟" فأخبرته أنها مسألة حدس، إننى لا أشعر باحتياجى للقطة تأسيسية فى هذا المنظر. لكن ذلك لم يناسبه. فقد أصر على ضرورة ذكر مبرراتى. وأذكر أن فريق العمل بأكمله كان ينتابه، مثل المصور،

نفس الشعور الحذر. فلقد كانت فى رأسه فكرة أخرى، وكان على أن أساجله لمدة ساعة قبل أن أحظى بما أريد. لم تكن لقطة مهمة جداً فى الواقع، وانتهى بها المطاف على أرضية حجرة - التقطيع - ولكنها كانت مسألة مبدأ. فقد كانت تأكيداً لمصادقيتى باعتبارى صانع أفلام. واستمر ذلك خلال التصوير. الشيء الآخر الذى فاجئنى أكثر فيما يتصل بأول فيلم، كان هذا الحد من القيود التى لا تصدق - قيود مالية، وأخرى خاصة بالطقس، إنسانية وفنية - التى يمكن أن تنتج بين رؤية المخرج والنتيجة النهائية. وأعتقدت أن عمل المخرج كان - فوق كل اعتبار - هو امتلاك أفكار جيدة. فادركت بديلاً عن ذلك أنه يتكون أساساً من تنظيم كل العناصر الخارجية لكى يخلق البيئة الملائمة لتخصيب هذه الأفكار بفاعلية.

### الفيلم هو صندوق لعبة

السينما هى شىء ما شخصى للغاية. عندما أصنع فيلماً، فإننى أجعله أولاً وقبل كل شىء لنفسى. فإنه مثل صندوق لعبة رائع ألعب معه. صندوق لعبة غالى الثمن جداً، بالطبع، وأحس بالخجل فى نفس الوقت من هذا الشعور باللهو معه. جاء حين من الوقت، مع ذلك، ما إن يصير الفيلم داخل علبته، عندئذ لا يظل الفيلم خاصاً بك. إنه من ثم قد صار لعبة الجمهور والنقاد. لكن سيظل من غير الأمانة إنكار أننى قد صنعت الفيلم لنفسى قبل أن أصنعه لأى أحد آخر.

بالفعل، وهذا يفسر عدم استطاعتي فهم كيف يمكن لمخرج تصوير فيلم عن سيناريو لشخص آخر، إلا لو كان لديك قدر كبير من الحرية فى تكييف السيناريو. وفى تلك الحالة أعتقد بأمانة أن على المخرج أن يعالجه كاملاً ويجعله فى النهاية سيناريو خاصاً به. هذا الجانب الشخصى المحك مع الرؤية السينمائية تكون كلاً من قوة وضعف مخرج ما. وقد سمعت بالفعل كثيراً من المخرجين يقولون ذلك، ونفس الشىء يظل حقيقياً بالنسبة لى: فمع كل فيلم جديد، أحاول فعل شىء ما مختلف تماماً. ولكننى عندما أنظر إلى النتيجة النهائية، أدرك أننى قد صنعت بالفعل نفس الفيلم مرة أخرى.

ربما ليس بالضبط نفس الفيلم، ولكننى أعتقد لو أن مفتش بوليس قد قيض له أن يشاهده، فسيقول: "ليس هناك شك، كيتانو، أنت وراء ذلك، فبصماتك واضحة على كل جزء منه".

### خذ قرارات، حتى القرارات الاعتبائية

أولوياتى الأساسية فى أى منظر محدد هو التكوين فى الصورة. ومن المحتمل أن يكون ذلك أهم من أداء الممثلين. وربما يفسر ذلك لماذا أبدأ دائماً بوضع الكاميرا. عندما أصل إلى موقع التصوير فى الصباح، لا تكون لدىّ دائماً فكرة ملموسة عما أريد تصويره، ولكننى أعرف أننى أحتاج إلى اتخاذ قرار سريع لأن فريق العمل خلفى، ينتظر بفارغ الصبر أن أخبره بما يجب عمله. لو أننى بدأت بالتجول قليلاً حتى يأتينى الإلهام، فلن يدعونى أذهب، فإنهم سوف يتبعوننى أينما سرت.

فى مرة، فى فيلم كنا نصوره على - قمة - جبل - تسللت لبضع دقائق لأننى كنت فى حاجة للوحدة كى أتأمل، وما إن استقرت فيما يبدو على مكان ملائم، أدركت أن كل فريق العمل على نحو أعمى قد سار ورائى. كانوا فى حالة كدر عندما طلبت منهم أن يبتعدوا وأن يتركونى وحدى. لذا عندما أصل فى الصباح، حتى بعد عشر دقائق ولم ألهم بشىء، فإننى أقوم باتخاذ قرار عشوائى. أقول، "حسنًا سنبدأ هنا". وهكذا يبدأ فريق العمل فى الاستعداد ويضعون الكاميرا، ثم نحضر الممثلين. فنبدأ بسرعة خاطفة وبطبيعة الحال، يصير حال تسع مرات من عشر غير منفذ بنجاح. ولكن فى غضون ذلك، يكون قد استغرقت وقتاً فى التأمل، وأستطيع اقتراح بداية أفضل للتصوير. لا بد أن أجعل فريق العمل يتحرك ثلاث أو أربع مرات مثل ذلك قبل ما يتضح ما أحب، ولكن هذا أفضل من تركهم هناك وقد أضناهم الانتظار.

من جهة أخرى، ما إن أجد الزاوية التى أحب، أغطى نفسى قليلاً، أو لا تغطيه على الإطلاق. فنأخذ طريقة واحدة لتصوير منظر ثم أواصل العمل، حتى لو انتهى بها الأمر إلى تجاهلها أثناء التوليف، والذى يحدث أحياناً. طالما أن المصور لم يبدأ

فى إثارة شغب، لا أجرب شيئاً آخر. من حين إلى حين، يجعله ذلك متوتراً قليلاً. فى الماضى، كان يسألنى، تجنباً للمخاطر، أن أجرب التصوير بكاميرتين أو بثلاث كاميرات. فعلت ذلك كى أطمئنه، لكننى أدرك أثناء التوليف أننى تقريباً ودائماً أستخدم لقطات من الكاميرا الرئيسية. تلك التى اخترتها. لذا فقد توقفت - بعدها - عن فعل ذلك. ومع هذا، أعتقد أن المخرج يحتاج إلى أن يكون يقظاً، ليس فى علاقته بما يطلبه من المصور أن يصوره - فقبل كل ذلك، ليس فى عمله - وإنما فيما يختص بالأمر العفوية والمصادفات التى يمكن أن تحدث فى موقع التصوير، وأن على المخرج أن يمسك بها لاستخدامها فى الفيلم. فى فيلم أعمال نارية (Fire Works)، كنا نبدأ منظرًا على شاطئ، بحر، عندما رأيت بعضاً من السمك الضخم يتقاذف فوق أمواج البحر، طلبت من المصور فى الحال أن يصورها. لا أعرف لماذا بطريقة ملموسة، ولكن انتابنى إحساس بأنه كان من الضرورى تصويره، وأن هذه اللقطة ستتلاءم مع الفيلم بطريقة رائعة. عندما تحدث مفاجأة مثل تلك، فإنها تمدنى براحة عظيمة.

### جرب كل شىء - تقريباً

للسينما قواعدها الأساسية التى تحددت عبر تاريخها من قبل عدد كثير من صناع السينما الممتازين. وبرغم ذلك، أؤمن بذلك بخلاف احترامها، بأن كل مخرج عليه تكيف تلك القواعد بطريقة شخصية فى الإخراج، والتى تعنى بشكل عام تبديلها أو كسرها تماماً.

أعرف، على سبيل المثال، فى مدارس الفيلم - فى المدارس اليابانية، على أية حال، أنه دائماً ما يتعلم الطلاب أن ما يصوره المصور يمثل وجهة نظر أحد ما. ولكن أحياناً، أصور شخصيات من زاوية عالية، ناظرًا إليهم من أسفل، حتى ولو لم يكن هناك أحد ما ينظر إليهم هكذا، ولم يسألنى أحد إذا ما كانت هذه وجهة نظر الرب أو طائر ما. فالمتفرج يجد أن ذلك مألوف. فى أحد الأفلام، صورت لقطة من زاوية منخفضة بعد لقطة عامة، فلم يفهم المصور شيئاً، أخبرنى، "هذا مستحيل!"

فهذا يعنى أن الجثة هى التى ترى ذلك ولكنه ميت. لقد صدمته إلى حد كبير. ولكن كانت هذه هى السبيل التى أحسستها ولم تصدم أحداً على الإطلاق من المتفرجين.

من ناحية أخرى، هناك أمور أرفضها ببساطة. هناك شيء واحد أكرهه فى الأفلام هو: دوران الكاميرا حول الشخصيات. لو أن هناك ثلاث شخصيات تجلس حول مائدة يتحدثون، فأنت غالباً ترى الكاميرا تدور حولهم. ولا أعرف لماذا، ولكننى أجد ذلك كاذباً تماماً. فأنا غالباً متهم بعدم أخذى لكل المزايا الممكنة للكاميرا، ولكننى أرفض استخدام تلك الحركة خاصة. ومع ذلك، ربما يجعلك ذلك تبتسم، شيء واحد أريد تجربته يوماً ما هو، أن أضع الكاميرا فى منتصف المائدة وأن تدور ما بين الشخصيات كما لو أنها - على حجر - سوزان الكسولة فى مطعم صينى. ولهذا، فأنا على استعداد لتحريك الكاميرا أمام الشخصيات وليس خلفهم. لماذا؟ لا أستطيع الإجابة. أكثر فيلم من أفلامى تجريبية فى اتجاهه كان سوناتا (Sonatine). عندما قمت بتصويره، كنت قلقاً بالفعل أن يعتقد الناس أننى مخبول تماماً، ولكن ذلك قد يغلف بشكل أساسى بالمحتوى. حيث الشكل كان مثار الاهتمام، كان الفيلم الذى قمت بالتجريب فيه أكثر من ناحية الأفكار هو كيكو جيرو. فعلى سبيل المثال، لقد سلّيت نفسى بالتصوير من وجهة نظر يعسوب. وقد كانت هناك لقطة فى البار حيث رأس الجرسونة تؤطر فحسب من فوق الرأس من خلال البيرة. وهذه ليست بالضرورة لقطة ناجحة، ولكننى أردت تجربتها. هناك أيضاً المنظر عندما تبتعد الزاويتان. فقد أردت أن أصور الانعكاس على صبى صغير من خلال الغطاء المعدنى للعجلة عند رجل الموتوسيكل. حاولت، لكنه قد أعطانى انطباعاً عكسياً: لقد بدت اللقطة كما لو أن الصبى كان مغادراً، بينما الموتوسيكل هو الذى سيبقى. رديئة جداً.

### أختار الممثلين ممن هم ضد النمط

لا أعمل أبداً مع ممثلين مشهورين لأننى أجد ذلك تقريباً خطراً على نوع الأفلام التى أقوم بإخراجها. بشكل عام يقدم الممثل المشهور صورة فاعلة، وهذا من الممكن أن يؤدى إلى عدم توازن الفيلم، وبالإضافة إلى ذلك فهو يعوقه بدلاً من أن يدعّمه.

أكثر من ذلك، عندما أختار الممثلين، أتجنب هؤلاء المميزين فى نوع محدد من الأدوار لأنهم فيما يبدو يقومون بزيادة أدائهم المتصنع الذى من المستحيل تصحيحه. لذا، فعلى سبيل المثال، فى تمثيل فرد من العصاية، لا أختار أبداً ممثلين قاموا بالفعل بهذا الدور فى أفلام أخرى. بل على العكس، فإننى أنتقى الممثلين الذين اعتادوا على تمثيل أدوار - أعمال مكتبية - والنتيجة هى دائماً مدهشة. وسبب ظهورى أيضاً فى أفلامى الخاصة هو؛ أن لدى وجهاً خاصاً جداً تجاه الزمن، الذى يعنى أننى، مثلاً، لا أتكلم أبداً عندما يتوقع منى الآخرون ذلك. فإننى دائماً أبتعد عن تزامن الكلام. ولو تمكنت من فعل ذلك بنفسى، فإننى مسئول عن أن أقول لأجد آخر أيضاً كيف يمتنع عن الأداء الداخلى لمدة دقائق وهو أمر مهم للغاية فى أفلامى.

يعد توجيه الممثلين شيئاً ما يجمع ما بين البساطة والتعقيد، وأعتقد أن سر ذلك هو؛ تجنب تسليم الأدوار للممثلين مبكراً للغاية. فى الواقع، من أفضل حتى إنهم لا يقومون باستلامها فى اليوم السابق. وإلا فإنهم سيقومون بالتدريب عليها وحدهم، يصورون فيلمهم الخاص داخل ذهنهم، متخيلين أشياء. وما إن يصيروا داخل موقع التصوير، عندما أعطيتهم تعليماتى، سيكونون غير مستقرين لأن الأشياء لا تتماشى مع ما قاموا بتحضيره. لذا، فى أغلب الوقت، أعطيهم أدوارهم قبل التصوير مباشرة، أملاً أن يمهلهم الوقت لتذكرها. وغالباً، تكون أفضل تعليماتى الخاصة بالأداء هى "كما تبدو فى الحياة اليومية... فيما عدا أنك ترتدى ملابس مختلفة".

## آسيا ضد أمريكا

لا أعرف أين أقف باعتبارى صانع أفلام. عندما أنظر إلى السينما الآسيوية بشكل عام، وإلى السينما اليابانية بشكل أخص، أشعر غالباً كما لو كنت فلاحاً أتى لتوّه إلى المدينة مرتدياً أحلى ملابس، ولكنه لا يزال يشعر بعدم الراحة بينهم. والأمر سيّان عندى، ولكن هذا لا يعنى أننى أشعر بالقرب من السينما الأمريكية. إنها منمنمة أيضاً، شديدة النوجماتيقية، لابد أن يكون هناك بطل، عائلة، أناس سود،



ومناظر لوجبات أكل... إلخ. إنها سينما تقييدية بشكل مبالغ فيه، وبالإضافة إلى ذلك، تستطيع السينما الآسيوية أن تفعل شيئاً لا تتمكن السينما الأمريكية من فعله: التحكم في استغلال الزمن. ففي السينما الأمريكية لو أن هناك أكثر من عشر ثوانٍ من الصمت، سيتململ الناس. في آسيا، لدينا علاقة أكثر طبيعية وصحية مع الزمن. في النهاية، هي مسألة ضبط مجال. بالنسبة للأمريكيين، أتمنى لك قضاء وقت ممتع تعنى التمتع بديزنى لاند، بينما لدى انطباع بأننا يمكننا تمضية وقت ممتع مع لعبة البينج - بونج. أخيراً، أظن أن المال هو ما يتحكم في كل أسلوب ثقافة للتصوير، وهذا أمر مثير للشفقة.

### أفلام كيتانو

عنف رجل بوليس (١٩٨٩)، نقطة غليان (١٩٩٠)، منظر بالقرب من البحر (١٩٩٢)، سوناتا (١٩٩٣)، حصلت على شيء (١٩٩٤)، عودة أطفال (١٩٩٦)، أعمال نارية (١٩٩٧)، صيف كيكو جيرو (١٩٩٩)، أشقاء (٢٠٠٠).



## إمير كوستوريكا

ولد عام ١٩٥٤ ، سرايفو، يوغسلافيا

فى مشوار بستة أفلام فقط، حاز إمير كوستوريكا، ليس مرة واحدة، وإنما مرتين، الجائزة الكبرى لمهرجان كان السينمائى، أكثر الجوائز اشتهاً بالنسبة لأى مخرج سينمائى. لكن ربما يعد الشيء الأكثر تأثيراً فيما يتعلق بكوستوريكا هو: كيف ينفرد بذلك النجاح. معظم مقابلات هذا الكتاب قد حدثت فى غرف فندقية أو فى أجنحة هادئة منعزلة. لكن عندما تقابلنا عند عرضه - لفيلم - قطرة سوداء، قطرة بيضاء (Black Cat\*White Cats) اقترح أن يتم اللقاء فى مقهى أسفل شقته بباريس. خشيت من إزعاج الناس الذين يتعرفون إليه كل خمس دقائق، ولكن ذلك لم يحدث.

ربما يبدو كوستوريكا بالرجل الذى لا يمكن التعرف إليه فى الحال، لكن أفلامه فى معظمها هى بالفعل كذلك. لو أنك لم تشاهد أبداً فيلماً من أفلامه، حاول أن تتخيل شيئاً ما بين سيرك الخواتم، الثلاثة الفجرى وفعل سوريالى سحرى. ربما لا تستطيع، وهذا ما يجعل هذا المخرج اليوغسلافى، المولد أصيلاً للغاية. ربما من المغرئ تأمل أن كل فوضاه المنظمة، هى فوضوية إلى حد التنظيم، وأن المصادفة لها دور عظيم فى إبداع هذه الأفلام الشعرية وغير المتوقعة. ولكن كما يمكن أن تلاحظ من درسه، أنه بينما ظل إمير كوستوريكا مدفوعاً بهياج روحه السلافية، فإنه يمتلك بالتحديد كل الصرامة والدقة اللتين يشتهر بهما المخرجون الأوربيون الغربيون.

## فصل أساسى مع إمبر كوستوريكا

فكرة القيام بتعليم شخص ما كيف يصنع فيلما، هى فكرة طموح ومثيرة أيضاً، لكنها، فى رأى، ليست واقعية نهائياً. لقد قمت بتدريس السينما لمدة عامين فى جامعة كاليفورنيا فى نيويورك؛ وانتهى الأمر بإحساس بأنه من المستحيل تقديم أية مؤشرات حقيقية عن السبيل لصنع فيلم. ومع ذلك، أعتقد بأنه من الممكن عرض أفلام معينة وتحليلها، مع أمثلة محددة لمناظر أو اللقطات، كى يبين كيف يستخدم كل مخرج موهبته كى يصنع فيلما.

بالنسبة لى، أؤمن أن الدرس الأول والأكثر أهمية لمخرجى المستقبل هو؛ تعليمهم كيف يصيرون مؤلفين، كيف يتعلم وضع رؤيته أو رؤيتها داخل الفيلم. قبل كل ذلك، تعد السينما فناً تعاونياً، حيث تتعامل باستمرار مع الشكوك والآراء المختلفة للآخرين. ولدى صناع السينما الشبان غالباً أفكار كثيرة رائعة ولكن مع خبرة قليلة للغاية، وما يحدث أن أفكارهم هذه تنكسر عندما يواجهون متطلبات الواقع. ولكى نتجنب ذلك، عليك أن تكون قادراً على فهم من أنت، ومن أين أتيت، وكيف لكل هذه الخبرة أن تترجم إلى لغة فيلمية.

فعلى سبيل المثال، لو أنك نظرت إلى أفلام فيسكونتى (Visconti)، سترى فى الحال أسلوب إخراج المتأثر بحقيقة إخراج الأوبرات. نفس الشيء مع فيليني (Fellini): فيمكنك أن تلاحظ المصمم الرسام خلف المخرج. ومن الواضح أن الطريقة التى كبرت بها فى شوارع سراييفو، فى اتصال متواصل مع الناس، ومشحوناً بطاقة نهمة لا تشبع، قد أثرت فى مشوارى الخاص بالسينما. بدراسة كل أفلام صانع فيلم وبقضول، حتى - منذ - الدقائق الخمس الأولى، ستلاحظ أن لكل منهم طريقته الخاصة فى كيفية بناء فيلمه. لو أنك من ثم ميزت وقارنت بين كل اتجاهات صانعى الأفلام، فى النهاية ستكون قادراً على تحديد طريقك الخاص.

## برنامجى

تقدم كل فترة من تاريخ السينما درسا مختلفاً لمن يريد دراسته. فمثلاً، دائماً ما أبدأ مع طلابى بعرض فيلم الأطلنطى (L'atatlante) لجان فيجو (Jean Vigo) لأننى أحس أنه يمثل أفضل توازن ممكن ما بين الصوت والصورة. لقد صور هذا الفيلم فى الثلاثينيات المبكرة، حيث كان كل شيء لا يزال جديداً نسبياً، وكان الصوت والصورة يستخدمان بقدر كبير من الحذر والاعتدال. الآن، عندما أشاهد أفلاماً حديثة، أصدم من كيفية امتزاج كلا العنصرين. فهناك مبالغة منظمة أراها غير صحيحة على الإطلاق. بعد الأطلنطى، سأنقل بشكل عام إلى جان رينوار (Jean Renoir) - وفيلم - قواعد اللعبة (La règle du Jeu) الذى اعتبره شخصياً التحفة الأعظم فيما يتعلق بالإخراج السينمائى. بالنسبة لى، يعد هذا الفيلم ذروة الرشاقة فى التعليق، بتأطير منقذ بأبعاد بؤرية لا هى طويلة ولا قصيرة، دائماً مغلفة برؤية إنسانية، بغنى بصرى رائع وبعمق عظيم للمجال. أكثر من ذلك، لقد كان رينوار - وربما حتى والده، المصور التشكلى - الذى أثر فى مزاجى للخلق الدائم للتأطير شديد العمق وشديد الغنى. حتى وأنا أصور لقطات قريبة، فهناك شيء ما يكمن خلفها؛ فالوجه دائماً موصول بالعالم الذى حوله.

إذا عدت إلى برنامجى، سأنقل إلى الميلودرامات الهوليوودية للثلاثينيات والدروس المذهلة التى تقدمها المتعلقة بالبنية، البساطة، وكفاءة السرد. كانت هناك أيضاً السينما الروسية بحسها الرياضى الغالب للإخراج، ثم سينما ما بعد الحرب - الثانية الإيطالية مع فيللىنى بطريقته فى ربط جماليات ممتازة مع نوع من الروح المتوسطة التى تجعل من فيلم ما، متذبذباً وجذاباً مثل عرض سيرك. أخيراً، هناك السينما الأمريكية للستينيات والسبعينيات، والطليلة، وبأسلوب حديث على نحو حازم للسينما، حتى إن مخرجين مثل سبيلبرج (Spielberg) ولوكاس (Lucas) قد انتقلوا بها إلى خطة أخرى فى الثمانينيات.

## حضور الحياه داخل الصورة

كانت أفلامى الأولى كطالب خطية بدقة. كانت تمتلك تماسكاً رائعاً على المستوى الفنى لكنها لم تكن مثيرة للمشاهدة. وأعتقد أن واحداً من الدروس الأساسية التى تعلمتها أثناء دراستى السينمائية فى تشيكوسلوفاكيا، كان المدى الذى تقف عنده السينما بين كل الفنون الأخرى فيما يتعلق بجانبها التعاونى. لا أحدث فقط عن فريق العمل الذى يصنع الفيلم وإنما أيضاً ما يوضع أمام الكاميرا، ما يصنع روح المنظر ويبعث فيه حياة. اكتشفت باعتبارى مخرجاً أننى أملك مجالاً متسعاً من عناصر تحت تصرفى حتى إننى من أحشد نوعاً من الفيسفساء حتى ينبعث وهج فريد فيبعث الحياه فى المنظر. هناك شىء ما موسيقى جداً يتعلق به، كما لو، فى استخدام أنواع مختلفة من الصوت، كنت أحاول خلق إحساس متناغم داخل لا شعور المتفرج وليس نقل رسالة منطقية ذهنية. وهذا يفسر لماذا أستغرق قدراً كثيراً من الوقت فى تحضير كل لقطة ودائماً ما أتأنى فى تصويرى. أحاول أن أجعل كل مجال العناصر المختلفة متوافقاً مع كل مجال المستويات المختلفة إلى أن تبرز العاطفة المطلوبة عبر الصورة. وهذا يفسر أيضاً كل هذه الحركة الكثيفة فى أفلامى. أكره فكرة إيضاح مشاعر الشخصيات عبر الحوار. أشعر أن العواطف المعبر عنها بالكلمات بديلاً عن الأفعال هى أداة بسيطة اختارتها السينما مراراً وتكراراً فى غالب الأحيان. إنها مثل المرض. لهذا أحاول أن أجعل شخصياتى تتكلم قليلاً بقدر الإمكان، وإذا كان عليها أن تتحدث، أتأكد من أنهم أو الكاميرا سيكونون فى حالة حركة. هناك منظر واحد فى - فيلم - قطة سوداء، قطة بيضاء ما زلت شديد الإعجاب به على وجه الخصوص. إنه منظر لممثلين اثنين يتشبثان بخاتم مطاطى ويعترف كل منهما للآخر بحبهما. فالطريقة التى صورت بها المنظر هى أن يدور الخاتم ويصاحب حركته حركة للكاميرا. وعندى، أن هذه الحركة الدائرية - فالدائرة هى الشكل الهندسى الأكثر روعة فى العالم - جعلت اللقطة ساحرية بخلاف الكلمات التى يمكن أن تقولها الشخصيتان الاثنتان كل منهما للآخر.

## ذاتية كمبدأ

الخطأ الأسوأ الذى يمكن لصانع أفلام شاب أن يرتكبه هو الاعتقاد بأن السينما هى فن موضوعى. فالسبيل الوحيدة الصحيحة كى تصبح مخرجاً ليس فقط فى امتلاكك لوجهة نظر شخصية وإنما أيضاً أن تفرضها داخل الفيلم، على كل مستوى. فأنت تصنع فيلمك، كما لو أنك تصنعه لنفسك، دائماً على أمل، بطبيعة الحال، أن ما أحبيته فيه، سيحبه أيضاً الآخرون. لو أنك حاولت صنع فيلم للجمهور، فأنت لن تفاجئهم. ولو أنك لم تفاجئهم، فأنت لن تجعلهم يتأملون أو يتطورون. ولهذا، يعد الفيلم أولاً وأخيراً فيلمك. هل عليك كتابة السيناريو بنفسك كى تصير المؤلف الحقيقى للفيلم بأكمله؟ لا أعتقد ذلك. بل على العكس، فأنا أؤمن بأن لديك حرية أروع للحركة لو أن كل ما تفعله هو الفيلم. عادة ما أعيد معالجة سيناريو شخص آخر، ولكن فى موقع التصوير، أضيف الكثير من نفسى حتى أقوم على نحو منظم بمباشرتة. فالسيناريو هو مجرد أساس، ركيزة أتكئ عليها لبناء هندسة الفيلم. لم أسمح لنفسى إطلاقاً بأن أظل محبوساً داخل النص؛ أظل منفتحاً على الأفكار الجديدة التى يقدمها الممثلون أو ظروف التصوير، وفوق كل ذلك، ودائماً ما أتأكد أن الفيلم سيحتوى على كل أنواع نفس العناصر الشخصية. وهذا يفسر الوجود الدائم للهائمين، للأعراس، لفرق موسيقية نحاسية، وأشياء أخرى دائماً فى أفلامى. فهذه هى وساوسى التى تظهر بانتظام، تشبه قليلاً حمامات السباحة فى لوحات هوكنى (Hockney) التشكيلية. فالعناصر هى دائماً ذاتها، ولكننى أعيد وضعها بشكل مختلف فى كل مرة كى تروى حكاية أخرى. على مستوى تكتيكى أيضاً، يعد إخراجى ذاتياً تماماً. فكل مخرج يواجه من الناحية الأساسية، معضلة عندما يحين وقت وضع الكاميرا. فلا بد أن يكون هناك قرار فنى يتخذ معتمداً على منطق ما وحتى تأويل أخلاقى أو اعتماداً على غريزة نقية. ودائماً ما أجعل غريزتى ترشدنى ولكننى أفهم الآخرين عندما يجدون أن المنطق أكثر ضمناً. على أية حال، ليست هناك بالفعل قواعد - نحوية - سينمائية. أو بالأحرى هناك مئات منها، طالما أن كل مخرج يبدع قواعده أو يبتكر قواعده الخاصة.

## على الكاميرا أن تقرر كل شيء

عندما أقوم بتحضير منظر ما، دائماً ما أبدأ بتحديد موضع الكاميرا، طالما أنني أؤمن بأن الإخراج يتضمن أولاً وقبل كل شيء التحكم في المكان، وماذا تريد أن تراه داخل هذا المكان. هذا هو أساس كل سينما. الآن، يجب أن يمارس هذا التحكم في المكان عبر الكاميرا. وعلى الممثلين أن يمتثلوا للتأطير السابق التحضير، وليس لأي طريقة أخرى. فأول كل شيء، ولأسباب عملية، فإن من الأسر أن تطلب من ممثل ما أن يتكيف مع المحددات البصرية عن التكيف مع الجانب التقني من أفكار الممثل. وحينها، ستقوم الكاميرا بمساعدة المخرج في توجيه الممثلين، بمعنى، لو أنه يعرف كيف يفرضها كعين للمنظر، فإنه يعطى للممثلين نقطة مرجعية تجعل من كل شيء بسيطاً وواضحاً. فالكاميرا هي حليف المخرج طالما أنها مصدر قوته؛ إنها النقطة التي يحدد على أساسها كل قراراته حتى، ولو كانت مع ذلك، اعتبارية.

في رأيي الخاص، فإن الخطأ الذي يرتكبه المخرجون المبتدئون هو التعامل مع السينما باعتبارها شكلاً من مسرح مصور؛ فيكونون شديدي الامتنان لعمل الممثلين، حتى إنهم يجعلون منه الأفضلية ولا يتمكنون من فرض وجهة نظرهم البصرية. وعادة ما يشتغل هذا الميل ضدهم، طالما أن الممثلين في حاجة لمن يوجههم وفي احتياج للتأطير داخل مكان متغير الحدود. فالمخرج الذي يسمح لممثلين بأن يظلوا مطلقاً السراح سيجد نفسه في الحال ضعيفاً وغير حاسم، وسيسبب ذلك لهم الذعر والهلع.

في نفس الوقت عليك تجنب ضيق الأفق، فعندما يكون من المهم للغاية الاقتراب الملموس من تصوير منظر ما، فإنه من الأهمية القصوى أيضاً، أن تصير مستقبلاً لمفاجآت وأفكار من خارجك. وبينما أعرف دائماً ما سيكون عليه المنظر الذي أريده، فمن النادر أن أتمكن من تخمين ما سيتبدى عليه في النهاية.



## أقترِب من كل فيلم كما لو أنه أول فيلم

لأى مخرج هدف جمالى واحد فحسب عند صنع فيلم: أن يتحفز بما ينوى تصويره. أعرف أنه منظر رائع عندما أشعر بدقات قلبى أسرع، ونفس مبرر صنعى للأفلام هو شعورى بهذا الإحساس. أحتاج للعبور إلى العالم بفعل تقديم الفيلم. وعندما أصنع ذلك، أؤمن بأن ذلك الإحساس يمر عبر الشاشة، وأن المتفرج سيشعر به بدوره. ولتحقيق هذا، برغم ذلك، أعتقد أنك فى حاجة للاقترب من كل فيلم كما لو أنه فيلمك الأول. تجنب الوقوع فى الروتين، ولا تقف أبداً للاستكشاف أو للاستنباط. ومع الخبرة، صار الأمر سهلاً للغاية أن تعود للعادات القديمة وللتغير البسيط للعدسات كى تخلق ديناميكية جديدة. لكن عليك أن توقف نفسك عن فعل ذلك. فمثلاً، أرفض دائماً تغطية منظر ما. فأقرر طريقة واحدة للتصوير وأثابر عليها، حتى لو أن ذلك سيسبب صداعا أثناء التوليف. فإنه تحدٍ متواصل، ولكنه يجبرنى على التفكير فى القرارات التى على اتخاذها فى موقع التصوير. ولا أتردد أبداً فى الدفع بأى فكرة إلى منتهاها. هناك أوقات عندما كنت أجادل بشأن رد الفعل المتأخر للقطعة، لكننى أجبرت نفسى على سبر الغور إلى أقصى حد، للدخول إلى القلب، لنفسى جوهر المنظر. وهذا يفسر كيف انتهت بنى الحال إلى تصوير خمس عشرة أو عشرين لقطة من أجل لقطة واحدة. أعرف أن ذلك كثير جداً. إنه عدد ضخيم. وهو مخيف بالنسبة للمنتج. ولكن عندما أكتشف أن ستانلى كوبريك (Stanley Kubrick) يصور خمسين لقطة فى فيلمه الأخير، فذلك يبعث الطمأنينة فى نفسى.



## أفلام كوستوريكا

هل تتذكر دوللى بيل؟ (Sjeccas lise, Dolly Bell) (١٩٨١)، عندما كان أبى فى  
رحلة عمل (O Tac na Sluzbenom Putu) (١٩٨٥)، زمن الفجر (Dom Za Vešanje) (١٩٨٩)،  
حلم أريزونا (١٩٩٣)، تحت الأرض (١٩٩٥)، قطرة سوداء، قطرة بيضاء (Cma mackas  
beli macor) (١٩٩٨)، ثماني قصص سوپر (٢٠٠١).



## لارس فون تراير

ولد عام ١٩٥٦ ، كوبنهاجن ، دنمارك

لا تعنى كلمة "حلول وسط" الكثير بالنسبة لـ"لارس فون تراير"، فهو رجل المبالغات، وغرابة الأطوار أيضاً. حتى برغم دخول فيلمه تكسير الأمواج (Breaking The Waves) فى المسابقة الرسمية لمهرجان كان عام ١٩٩٦، فإنه لم يكثرث، لأنه كان يخشى الطيران. فسارعت ممثله الأولى فى الفيلم بالاتصال التليفونى به مباشرة عند العرض كى تدعوه يستمع إلى رد فعل المشاهدين. عندما تم اختيار فيلميه التاليين الأغبياء (The Idiots) وراقص فى الظلام (Dancer in the Dark) للعرض مرة أخرى فى مهرجان كان، أصر فون تراير على القيام بأطول رحلة طريق عبر أوروبا بداية من الدانمرك إلى جنوب فرنسا فى سيارة نوم. وما إن تواصلت أفلامه، حتى أحب فون تراير أن ينتقل من طرف متطرف إلى آخر. لو أنك نظرت إلى تطوره باعتباره مخرجاً من عنصر جريمة (The Element of Crime) حتى "راقص فى الظلام" ستجد أنه ليس هناك منطق غير رغبة ظاهرة فى إبداع السينما على نحو متواصل. فى ١٩٩٥، أقنع فون تراير مجموعة من زملائه صناع السينما الدانمركيين للتوقيع على ميثاق بوجمة ٩٥، سلسلة دقيقة مميزة من القيود والقواعد التى يلتزم بها هو وزملاؤه فى أفلامهم (انظر الميثاق فى إطار الدرس). مخرجون قلائل من بلدان أخرى قاموا باتباع هذه المنظومة، غالباً بعد نجاح توماس فينتربرج (Thomas Vinterberg) فى فيلمه احتفال (Celebration) عام ١٩٩٨. وبدأ أغلبهم فى تطبيق الميثاق بارتباك كلى.

أعترف بأننى توقعت مقابلة رجل كثير الجدل، شخص منعزل. رغم ذلك، لا أستطيع أن أدعوفون تراير بالمتساهل ولا بالدافئ على نحو خاص، فقد فوجئت أن شخصا قضى بوضوح وقتاً طويلاً للتفكير فى العناصر التقنية للسينما، يستغرق الكثير للحديث عن الفيلم باعتباره خبرة عاطفية على نحو صاف.

## فصل أساس مع لارس فون تراير

السبب الذى جعلنى أبدأ فى صنع الأفلام، فى البداية، كان أننى أرى صوراً فى ذهنى. كانت لدى تلك الرؤى، التى شعرت بأنها تدفعنى كى أترجمها من خلال كاميرا. وأظن أنه مبرر وجيه كى أبدأ فى صنع الأفلام. الآن، مع ذلك، إنه أمر مختلف كلياً: لا تأتيني صور فى ذهنى على الإطلاق، وصار صنع الأفلام بالفعل طريقاً عندى لخلق تلك الصور. إنه ليس مبررى لصنع السينما هو الذى قد تغير وإنما تجامى لصنعها. فما زلت أرى صوراً، لكنها صور مجردة، على عكس ما حدث من قبل، عندما كانت ملموسة للغاية. لا أعرف كيف حدث ذلك؛ أعتقد أن ذلك نتيجة أننى أصبحت أكبر، نتيجة للنضج. أظن أنك عندما تكون أصغر، يعد صنع الأفلام عبارة عن أفكار ونماذج، ولكن بعد ذلك، ما إن تصير أكبر سناً، تبدأ فى التفكير أكثر بالحياه، وتقترب بطريقة مختلفة من عملك، وهذا ما يسبب التغير.

وبرغم ذلك، أقول لنفسى، إن صنع الأفلام هو دائماً عمل عواطف. ما لاحظته عن المخرجين العظام الذين أعجبت بهم هو أنك لو عرضت لى خمس دقائق لأحد أفلامهم، سأعرف أن عواطفهم هناك داخلها. ومع ذلك فمعظم أفلامى مختلفة جداً، أعتقد أننى أستطيع الزعم بنفس الشيء، وأعتقد أن ما يربط بينها جميعاً هى العاطفة.

فى حالتى، لم أخطط أبداً لصنع فيلم كى أعبر عن فكرة خاصة. وأتفهم كيف يمكن لأحدهم أن يراها بهذه الطريقة مع أفلامى الأولى، لأنها تظهر باردة قليلاً وحسابية، لكن حتى فى هذه الأفلام، فى العمق منها، كانت دائماً تعبيراً عن العواطف بالنسبة لى. والسبب الذى يجعل أفلامى هذه الأيام تظهر أقوى وتنطق عاطفة، هو فقط، سبب شخصى، أعتقد أننى قد أصبحت مرسلأ أفضل للعواطف.

## المتفرج؟ ما المتفرج؟

أقوم بنفسى بكتابة سيناريوهاتى. ليست لدى وجهة نظر خاصة عن نظرية المؤلف، رغم أن الفيلم الوحيد الذى عالجتَه عن سيناريو كتبه شخص آخر هو فيلم لم أحبه نهائياً. لذا أظن أن هناك فارقاً بين كتابة مادتك وبين معالجة مادة شخص آخر. ولكن كمخرج، عليك أن تكون قادراً على أخذ عمل كاتب، وأن تجعله خاصاً بك تماماً. ومن ناحية أخرى، يمكن الزعم بأنه حتى عندما تكتب لنفسك، فإنه دائماً ما يعتمد على شيء ما سمعته أو رأيته، وبالتالي، بمعنى ما، فإنه ليس ملكك بالفعل. وكل ذلك هو أمر اعتباطى قليلاً بالنسبة لى.

ما أشعر به بقوة، رغم ذلك، هو أن عليك صنع فيلم من أجل نفسك وليس من أجل الجمهور. لو أنك بدأت التفكير فيما يخص الجمهور، أعتقد أنك ستضل وستفشل بشكل حتمى. بطبيعة الحال، لا بد أن تتملكك رغبة فى الاتصال مع آخرين، ولكن أن تقيم فيلماً كاملاً على ذلك فلن ينجح الفيلم إطلاقاً. عليك أن تنجز فيلماً لأنك تريد ذلك، وليس لأنك تعتقد أن الجمهور يريده. إن ذلك فخ، وهو فخ رأيت كثيراً من المخرجين يقعون فى حباله. أشاهد فيلماً وأعرف أن المخرج قد أنجزه من أجل أسباب خاطئة، إنه لم ينجزه لأنه بعمق يرغب فى ذلك.

هذا لا يعنى أنه لا يمكنك إخراج أفلام تجارية. إنه فقط يعنى أن عليك أن تحب الفيلم قبل أن يحبه الجمهور. فمخرج مثل ستيفن سبيلبرج (Steven Spielberg) قد أخرج أفلاماً تجارية جداً، ولكننى متأكد بأن كل الأفلام التى صنعها هى أفلام أراد هو أولاً وقبل كل شيء أن يرى نفسه فيها. وهذا سبب نجاحها.

## كل فيلم يخلق لغته الخاصة

ليست هناك قواعد لصنع الأفلام. فكل فيلم يخلق لغته الخاصة. فى أول فيلم قمت بإخراجه، كل شيء كان مدوناً فى سبورة القصة حتى آخر تفصيلة. ففى فيلم أوربا (Zentropa)، مثلاً، لم تكن هناك لقطة غير مدونة فى السبورة، لأن ذلك كان

نروتى فى "التحكم الغريب" تلك الفترة. فقد كنت أصنع أفلاما تكتيكية للغاية، وأردت التحكم فى كل شىء، والذي جعل من التصوير عملية مؤذية بالفعل. كما أن النتائج لم تكن بالضرورة أفضل. فى الواقع، فإن فيلم أوربا يعد ربما الفيلم الذى كرهته أكثر حتى اليوم.

المشكلة فى رغبتك فى التحكم فى كل شىء هو؛ أنك عندما تدون فى السبورة وتخطط لكل شىء، فإن تصويره يصبح ليس شيئاً أكثر من واجب. والجزء المربى فى ذلك هو أن تنتهى بك الحال إلى تحقيق سبعين بالمائة - لو أنك محظوظ - مما كنت تحلم به. وهذا يفسر أن طريقتى الآن فى صنع الأفلام أفضل. فى فيلم مثل الأغبياء (Idiots)، مثلاً، لم أضع أبداً وقتاً مفكراً فى كيفية تصويره، حتى أصوره بالفعل. فلم أخطئ أى شىء أبداً. كنت هناك فحسب، وأصور ما أراه. عندما تفعل ذلك، فأنت بالفعل تبدأ من الصفر، وكل شىء يحدث يعتبر موهبة. لذا فلا يوجد إحباط على الإطلاق. بالطبع، هذا يبرز من حقيقة أنني كنت أصور نفسى، وبكاميرا فيديو صغيرة. بل إنها لم تكن الكاميرا على الإطلاق؛ لقد كانت عيني، كانت مشاهداتى. لو أن ممثلاً ما قال شيئاً إلى من على يمينى، كنت فقط أستدير إليه، ومن ثم أستدير إلى الممثل الآخر عندما يجيب، وربما أستدير أيضاً على اليسار لو أنني قد سمعت شيئاً ما يحدث هناك. بالطبع، هناك أشياء تفقدها مع هذا التكنيك، لكن عليك أن تختار. إحدى المزايا العظيمة للتصوير بالفيديو هو أن الوقت ليس عامل مخاطرة، فبعض من المناظر التى تنتهى بها الحال إلى دقيقة واحدة فى الفيلم تم تصويرها فى ساعة، وهى طريقة هائلة للعمل. (يقصد تراير هنا طبعاً العمل بكاميرا ٣٥ مللى وليس بكاميرا الفيديو - المؤلف). لذا من أجل الحفاظ على الوقت، ثابرت على العمل بكاميرا الفيديو. فإنه من الرائع أن تكون قادراً على أن تصور وحسب، تصور، تصور. إن ذلك يجعل إجراء بروفات عملاً عقيماً. وأستغل بعضاً من وقت قبل التصوير لمناقشة الشخصيات، ثم يعرف الممثلون من السيناريو كيف يجرى الحدث، ثم بعدها نبدأ التصوير. وربما نقوم بالتصوير عشرين مرة. ولن ينتابك أى ضيق بشأن المعنى، على نحو بصرى أقصد، حتى تدخل غرفة التوليف.



## للكل قواعد

يبدو أن كثيرا من الناس يعتقدون أن قواعد دوجما ٩٥، قد تم إقرارها كرد فعل على الطريقة التي يصنع بها الآخرون أفلاما، كما لو أنني أحاول وضع مسافة بينهم وبينى، كى أظهر أنني مختلف. وهذه ليست القضية. ففي الواقع، ولا يمكن أن تكون القضية لأننى، حقيقة، ليست لدى فكرة عن كيف يصنع الآخرون أفلاما. فلا أذهب أبدا لمشاهدة أفلام؛ فانا جاهل تماماً بما يجرى فى أى مكان آخر. لذا فهذه القواعد قد برزت كرد فعل على عملى الخاص، فعليا. إنها سبيل كى أضع نفسى داخل أمور أكثر تحديا. إنه لابد أن يثير صدى متكبرا، ولكن الأمر يشبه كما لو كنت حاويا فى سيرك، وتبدأ بهذه البرتقالات الثلاث، ويعد أن تقوم بذلك لمدة سنتين، تبدأ فى التأمل "هممم، سيكون الوضع أحلى لو كنت على حبل دقيق فى نفس الوقت..." لذا كان الأمر يشبه تلك الحالة قليلا. تصورت أنني بتبنى هذه القواعد، سنكتسب خبرات جديدة، وهذا ما حدث بالضبط.

وكى أقول الحقيقة، كنت دائما شديدا الحيلة بشأن ما أشعر بأنى أستطيع فعله وما لا أستطيع فعله. وتبدو قواعد الدوجما بالفعل لا شىء إذا قورنت بالقواعد غير المكتوبة التى خلقتها لنفسى فى مثل، دعنى أقول، عنصر - من - جريمة - فليست هناك - حركة - بانورامية أو تحريك للكاميرا لأعلى أو لأسفل (Tilt) فى عنصر - من - جريمة. لقد منعت نفسى من فعل ذلك. فإبنى أستخدم فقط الحركة كرين ولقطات الدوالى، وفقط على نحو متفرق، ولا أقوم أبدا بتجميعها معا. هناك قواعد مسكوت عنها مثل تلك، التى انبثقت من، لا أعرف، عقل مريض، فإبنى خائف! على نحو أكثر جدية، أعرف أنه لابد أن يثير صدى ميكانيكى للغاية، لكننى أعتقد أن إقامة قواعد هو اتجاه ضرورى لأى فيلم لأن المسألة الفنية هى مسألة تحديد. وال تحديد يعنى وضع قواعد لنفسك وفيلمك.

ويمكن الفارق مع دوجما ٩٥ فى أننا قد قررنا وضع هذه القواعد على ورق، وهذا قد سبب صدمة للكثيرين. ولكننى أعتقد أن معظم صناع السينما، سواء أكانوا واعين بذلك أم لا، لديهم قواعدهم غير المكتوبة. وبمعنى ما أعتقد أن كتابتها على ورق

تخلق أمانة محددة. لأننى - أظن أنها تأتى فى مواجهة أغلب وجهات نظر المخرجين - أحب أن أرى كيف يصنع فيلما ما. وباعتبارى متفرجاً، أحب إلى حد ما الشعور عندما أشاهده بالعملية الإبداعية التى تتخلله. والسبب الذى من أجله قمت باستخدام لقطات التراكنج والكرين فى - فيلم - عنصر - من - جريمة بديلا عن البان والتلت، كان أننى لم أرد إخفاء أى شىء. فاللقطة التراكنج كبيرة، واضحة الحركة، رغم أنه فى معظم الأفلام الأمريكية، يحاول المخرجون إخفاءها. بالنسبة لهم، هى فقط طريقة ملائمة للانتقال من نقطة إلى أخرى، لذا فيجب أن تصوير غير محسوسة. ولكننى أحاول عدم إخفاء كيفية حدوث الأشياء. وأشعر إننى غشاش إذا فعلت ذلك، وبذلك الاعتبار، فقد كانت هناك خطوة كبيرة عندما أوقفت استخدام الكاميرا الثابتة وذهبت إلى الكاميرا المحمولة باليد. وفى نفس الوقت، كان بالفعل قرارا فنيا. لقد قام مونتيرى بمشاهدة المسلسل التليفزيونى (Homicide)، الذى استخدم الكاميرا المحمولة باليد، ووافق كلانا على اعتبارها مناسبة لفيلمى القادم، والذى كان تفسير الأمواج. وهكذا فقد كان الأمر يتعلق فى البداية باعتبار أسلوبى. لكن الآن ذهبت إلى أبعد من ذلك، وصار يتعلق بالبعد المتحرر للكاميرا المحمولة باليد الذى أحبه.

دوجما (Dogma) ٩٥ هى مجموعة من القواعد الصارمة تم وضعها فى ربيع ١٩٩٥، من قبل مجموعة من المخرجين الدانمركيين (من بينهم لارس فون ترايير وتوماس فنتر برج، مخرج فيلم احتفال). لقد أقسموا على اتباع القواعد الآتية فى أفلامهم المتعاقبة:

١- يجب أن يدور الفيلم فقط فى أماكن تصوير فعلية، ولا يمكن تهيئة مكان التصوير لذلك (ويتضمن ذلك خلفية المنظر المفتعلة). وعليك استخدام كل ما هو بمكان التصوير.

٢- عليك باستخدام الصوت المباشر فحسب. ويمكنك استخدام موسيقى فقط لو أن الإسطوانة أو شريط الفيديو، أو الراديو أو أية أداة أخرى ستظهر فى المنظر.

- ٢- يجب أن تكون الكاميرا محمولة باليد، حتى فى اللقطات الثابتة.
- ٤- يجب أن يكون الفيلم بالألوان. وممنوع الاستخدام الدرامى للضوء
- فيجب أن يكون هناك ضوء كاف لرؤية الأشياء بوضوح.
- ٥- غير مسموح باستخدام أية مؤثرات خاصة.
- ٦- ليست هناك أحداث مصطنعة (قتل، مسدس.. إلخ).
- ٧- لا معالجة للزمن والمكان مسموح بها.
- ٨- غير مسموح بأفلام النوع.
- ٩- لا يرجع الفضل كله إلى المخرج.

### حب الممثلين إلى حد الغيرة

بعد مضى سنوات قليلة، يمكن لأحدهم أن يخبرك بأننى أسوأ مخرج يدير ممثلين فى كل صناعة السينما. والجميع يمكن أن يكونوا على حق، رغم أننى سأقول عند دفاعى: إن ذلك يرجع إلى نوع من الأفلام التى قمت بإخراجها. ففى فيلم مثل عنصر - من - جريمة، كان من الضرورى أن يقف الممثلون هناك ولا يتفوهون بكلمة، أو أن يبدو سلوكهم ميكانيكياً قليلاً. فى أفلام مثل هذا، كان الشئ الموجود أهم من الممثلين، بالفعل. ولكن الآن تغير اتجاهى. لأننى أحاول أن أثبت حياه أكثر فى أفلامى. وأظن أن تكتيكى باعتبارى مخرجاً قد تطور قليلاً أيضاً. وأدرك أن أفضل طريقة للحصول على شئ ما من الممثلين هو أن تمنحهم حرية. امنحهم حرية وقم بتشجيعهم، وهذا كل ما يمكننى قوله. إنه مثل كل شئ آخر فى الحياه: لو أنك ترغب فى إنجاز جيد لأى شئ، فعليك أن تصير فيه إيجابياً بتطرف وبمقدرة الناس الذين سينجزونه.

فى بداية مشوارى المهنى، شاهدت فيلماً وثائقياً عن الطريقة التى يوجه بها إنجمار برجمان (Ingmar Bergman) ممثليه. فبعد كل لقطة، يذهب إلى مجموعة الممثلين ويقول، "أوه .. كان ذلك رائعاً! جميل! خيالى! ويمكنكم تطوير ذلك قليلاً، لكن بالفعل... معجزاً! وأذكر أننى حاولت أن لا اتبع هذا النهج وأن أرميه بعيداً. فقد شعرت بأنه

مبالغ جداً ومصطنع، وحسناً، يبدو كاذباً لمخرج شاب سآخر مثلى. ولكن هذه الأيام أدركت أن برجمان كان على حق، فهذا هو التوجه الصحيح. فعليك أن تشجع الممثلين، عليك أن تساندتهم. ولا تخش أبداً من الإكليشييه: فعليك أن تحبهم. بالفعل، عرفت ذلك فى فيلم مثل الأغبياء، على سبيل المثال، فقد أحببت ممثلى للغاية لدرجة أننى صرت غيوراً. لأنهم قد قاموا بتطوير ذلك إلى علاقة حميمة فيما بينهم، وخلقوا نوعاً من تجمع، أحسست أننى مستبعد منه. ولم يكن من الممكن أن يستمر ذلك طويلاً، لأنه فى النهاية، لأننى صرت غير سعيد حتى إننى لم أرغب فى العمل بعد. فقد كنت مبوراً مثل طفل لأننى كنت غيوراً. فقد شعرت كما لو أنهم يقضون اليوم بمرح بينما كان على العمل، كما لو أنهم جميعاً أطفال وكان على أن أصير المدرس.

### ارتقاء وليس تطويراً

من المهم بالنسبة للمخرج أن يرتقى، لكن معظم الناس يخلطون ما بين الارتقاء وبين التطوير وهما شيان مختلفان. فقد ارتقيت فى عملى لأننى دائماً أنتقل تجاه أشياء مختلفة. ولكننى أشعر بأننى لم أتطور. ولا أحاول أن أبدو متواضعا عندما أقول ذلك. بل على العكس، بالفعل لأن - من غير المحتمل سماع ذلك - موهبتى الوحيدة باعتبارى مخرجاً هى أننى دائماً واثق كامل بما على فعله. كنت واثقاً من نفسى عندما كنت فى مدرسة الفيلم، كنت واثقاً من نفسى عندما صنعت أول فيلم. لم ينتبنى الشك أبداً عندما يتعلق الأمر بعملى. بالطبع، لابد أن يثور داخلى شك من كيفية استقبال الناس لفيلم من أفلامى، ولكننى أبداً لم أشك أبداً فيما أردت عمله. لم أرد أبداً أن أتطور، ولا أعتقد أن ذلك قد حدث. لكننى عملت وقد تغيرت. ولم ينتبنى خوف فيما أعمل. عندما أرى الطريقة التى يعمل بها كثير من المخرجين الآخرين، فيمكنك أن تروى عن قدر مؤكد من الخوف فيما يتصل بعملهم. ولكن تلك حدود لا أستطيع قبولها. فلدى الكثير من المخاوف فى حياتى الخاصة، كثير. ولكن ليس فى عملى. ولو أن ذلك قد حدث، فإننى سأتوقف عن العمل قوياً.

## أفلام تراير

مقطوعة موسيقية (١٩٨١)، صور من تحرير (١٩٨٢)، عنصر - من - جريمة  
(١٩٨٤)، وباء (١٩٨٧)، ميديا (١٩٨٨)، أوربا (١٩٩١)، تكسير الأمواج (١٩٩٦)،  
الأغبياء (١٩٩٨)، راقص فى الظلام (٢٠٠٠).



## وونج كار - واى

ولد فى ١٩٥٨ ، شنغهاى، الصين

عندما وصلت سينما هونج كونج أخيراً إلى المتفرج الغربى فى نهاية الثمانينيات، تم تنميط أسلوبها بسرعة ومباشرة باعتبارها اتجاهًا تجاريًا منضبطًا فى صنع الأفلام، لكن وصول وونج كار - واى قد غير من كل شيء. بنفس الأدوات البصرية التى كان يستخدمها أقرانه لصنع أفلام مجرمى الحركة، بدأ وونج إخراج أفلام شخصية وشعرية بتطرف، متجاهلاً قواعد الحكى السردى ومتحدياً التقاليد والأعراف الصينية. وقد جرؤ بعض من معاصريه على معالجة المثلية الجنسية بطريقة مباشرة كما فعل فى فيلم سعادة معا (Happy To Gether) فمن فيلمه قطار شونج كنج السريع المسبب للدوار، إلى سحر الأبواب فى حالة للحب (In Mood For Love)، يعد عمل وونج حديثًا بطريقة لا تصدق وفاعلاً بتميز. بعد مشاهدة فى حالة للحب كتب ناقد صديقى "لم أكن أظن أبداً أننى يمكن أن أتأثر إلى هذا الحد بفيلم لا يتضمن قصة". وهذا التعليق يلخصه بطريقة جيدة للغاية.

يعد وونج كار نوعاً ما لغزاً. فهو ينمى صورة غامضة عن نفسه، بنظارة شمسية لم يخلعها أبداً، وبأسلوب يجيب عن الأسئلة بجمل قصيرة للغاية، والتى تمنعه من أن ينفس كثيراً، على الأقل مع الصحفيين. وكنتيجة لذلك، تعد مقابلة هذه أكثف حواراتى فى هذه المجموعة. ومع ذلك، فإن إجابات وونج كار - واى المألوفة كانت مفاجأة على أكثر من مستوى، وشديدة التأمل، حتى جاءت تعويضا عن إيجازه.

## فصل رئيسى مع وونج كار - واى

السبب الذى جعلنى ألبأ إلى صنع الأفلام له علاقة بالجغرافيا أكثر من أى عامل آخر. ولدت فى شنغهاى، ولكن والدئ قد انتقلا للحياة فى هونج كونج عندما كان لى خمس سنوات. لم يكن الناس فى هونج كونج يتكلمون بنفس اللهجة التى يتحدث بها الناس فى شنغهاى، لذا لم أكن قادراً على الحديث مع الناس هناك؛ ولم أقم بأية علاقات صداقة. ومن ثم فقد كانت أمى التى تعانى من نفس المشكلة تذهب بى غالباً إلى الأفلام، لأن هناك شيئاً ما يمكن فهمه خلف الكلمات. إنها لغة كونية تعتمد على صور.

ومثل الكثيرين من جيلى، لهذا، اكتشفت العالم عبر الأفلام ولاحقاً من خلال التلفزيون. وفى العشرين عاماً الأولى، اخترت التعبير عن نفسى من خلال الأغاني. ومن هذه المدة خمس عشرة سنة اعتمدت على الكتب. ولكننى كبرت مع الصور، ومن الطبيعى أن يشعرنى ذلك بضرورة الذهاب لدراسة بصريات، ذهبت إلى التصميم الجرافيكى لأنه فى تلك الأيام لم تكن هناك مدرسة للفيلم فى هونج كونج. وكان على من يريد دراسة السينما الذهاب إلى أوروبا أو إلى الولايات المتحدة. ولم أستطع القيام بذلك. لكننى كنت محظوظاً بدرجة ملائمة لتحويلى عن المدرسة فى نفس الوقت الذى بدأ فيه المخرجون الشباب الذين درسوا السينما فى أوروبا العودة إلى هونج كونج وحاولوا خلق جيل جديد من الفنانين. لذا عملت لمدة عام فى التلفزيون، ثم صرت كاتبة للأفلام وذلك لمدة عشر سنوات قبل التحول إلى الإخراج السينمائى. وفيلمى "فى حالة للحب" يعد العاشر. وبرغم ذلك، لو سألتنى، فإننى لا أعتقد بالفعل أننى أعتبر نفسى مخرجاً. فمازلت أرى نفسى كأحد المتفرجين - متفرج يقف خلف الكاميرا. عندما أصنع فيلماً، أحاول استعادة الانطباعات الأولى التى انتابتنى باعتبارى عاشقاً للسينما، كما أننى أؤمن بأننى أصنع الأفلام من أجل الجمهور، أولاً وأخيراً. لكن الأمر يتجاوز ذلك الحد، بالطبع. فذلك ليس السبب الوحيد. فهو واحد من الأسباب. والأسباب الأخرى هى شخصية للغاية، وحسناً، سرية جداً.



## المكان يأتى قبل الحكاية

أكتب سيناريوهاتى بنفسى. وليس هذا، حالة ذاتية، وليس موضوعا يتعلق بأن تصوير مؤلف الفيلم... فى الحقيقة، حلمى الأكبر هو أن أستيقظ فى الصباح ويكون لدى سيناريو فى انتظارى على مكتبى. لكن حتى يحدث ذلك، أظن أننى سأنظر للكتابة. فالكتابة ليست مهمة هينة، رغم ذلك. وهى ليست تجربة مسلية. حاولت العمل مع كتاب، لكننى أشعر دائماً أن لدى الكتاب مشكلة للتعامل مع مخرج كان كاتباً أيضاً. لا أعرف بالضبط لماذا، ولكننا دائماً ما نخوض فى صراعات. لذا أخيراً، قررت لو أننى أستطيع كتابة سيناريوهاتى، فلماذا أزعج نفسى بالعمل مع كتاب آخرين؟

وأود أن أذكر، مع ذلك، أن لدى اتجاهها غير عادى لكتابة السيناريوهات. فكما ترى، فإننى أكتب باعتبارى مخرجاً، وليس ككاتب. لذا فإننى أكتب بالصور. وعندى، العامل الأكثر أهمية فى السيناريو هو أن أعرف المكان الذى تجرى فيه الأحداث. لأنك إذا عرفت ذلك، فمن ثم ستقرر ما سيقعله الممثلون فى هذا المكان. كما أن المكان يخبرك بأنسب الممثلين، ولماذا هم هناك... إلخ. وسيأتى كل شئ خطوة بعد خطوة لو أن لديك مكاناً داخل ذهنك. لذا فإننى أستكشف أماكن التصوير قبل حتى بداية الكتابة. أيضاً، فإننى أبدأ دائماً بمجموعة من الأفكار، لكننى لا أعرف بالتحديد ما أريد. وأعتقد أن مسألة صنع فيلم برمتها هى بالفعل سبيل للبحث عن كل هذه الأسئلة. وحتى أتمكن من إيجاد الأسئلة، فإننى سأواصل إخراج الأفلام. أحياناً تلوح لى الأسئلة فى موقع التصوير، وأحياناً أثناء التوليف، وأحياناً بعد ثلاثة شهور من العرض الأول.

والشئ الوحيد الذى أحاول أن أفعله بكل وضوح عندما أبدأ فيلماً هو، النوع (The Genre) الذى أريد أن أضعه فيه. فعندما كنت طفلاً، كبرت وأنا أشاهد أفلام نوع، وسحرت بكل الأنواع المختلفة، مثل الغرب، حكايات الأشباح، وأفلام القنلة المأجورين... لذا أحاول أن أجعل كل فيلم من أفلامى فى نوع مختلف. وأعتقد أن ذلك جزء من أسباب ما يبدو عليها من أصالة.

ففي لم مثل فى حالة لللب؁ يعد قصة عن اثنين؁ وكان من الممكن بسهولة أن يصير مضجرا للغاية. لكن بدلا من معالجته باعتبارها قصة حب؁ قررت أن أقترب أكثر من أفلام الإثارة البوليسية (Thriller)؁ كفيلم للتشويق. فهاتان الشخصيتان بدأتا كضحيتين؁ وبعد ذلك بدأتا فى الاستقصاء؁ كى تحاولا فهم كيف تجرى الأمور. وهذا يفسر لماذا بنيت الفيلم اعتمادا على مناظر قصيرة؁ وعلى محاولة خلق توتر متواصل. وربما هذا ما جعله مفاجئا للغاية للمشاهد؁ الذى كان يتوقع قصة حب كلاسيكية.

## الموسيقى لون

تعد الموسيقى شديدة الأهمية فى أفلامى. ومع ذلك فنادرأ ما أستعين بموسيقى مؤلفه لأفلامى. لأننى أجد صعوبة فى التواصل مع الموسيقيين. ف لديهم لغة موسيقية؁ ولدى موسيقى بصرية. ولا نستطيع معظم الوقت أن نتفاهم. ومع ذلك فالموسيقى الفيلمية يجب أن تكون بصرية. فلا بد أن يصير لها تفاعل كيميائى مع الصورة. لذا فالطريقة التى أنفذ بها ذلك هى؛ أننى ما إن أستمع إلى موسيقى قادرة على إلهامى بشىء بصرى؁ أقوم بتسجيلها وأضعها جانبأ؁ على وعى بأننى سأقوم باستخدامها يوما ما. أستخدم الموسيقى أثناء كل مراحل صنع الفيلم. بالطبع أقوم باستعمالها أثناء التوليف. والموسيقى التى أحب على وجه الخصوص استخدامها؛ هى موسيقى الفترة الخاصة بالأفلام المعاصرة لأن الموسيقى مثل اللون. إنها مثل المرشح الذى يظل كل شىء بظل مختلف. وأجد أن استخدام موسيقى من زمن آخر غير الزمن الخاص بالصورة هو أمر يجعل كل شىء ملتبسأ أكثر؁ ومعقدأ أكثر. وأيضأ أقوم باستخدام موسيقى فى موقع التصوير - على الأقل - لخلق جو عام أكثر منه إيجاد إيقاع؁ رغم ذلك. عندما أحاول شرح السرعة التى أريدها لحركة الكاميرا للمصور؁ فغالبا ما تقوم مقطوعة موسيقية بإيصال ذلك إليه بطريقة أفضل من آلاف الكلمات.

## ابتكر لغتك الخاصة

أنا لست ممسوساً على وجه الخصوص بالأمور التقنية. وبالنسبة لى، لا تعد الكاميرا أكثر من مجرد أداة تستخدم فى ترجمة ما تراه العين. ومع ذلك عندما أصل إلى مكان التصوير من أجل منظر محدد، فإننى أبدأ دائماً بتحديد الكادر لأننى لابد أن أعرف المكان الذى سيتضمنه المنظر. وما إن أعرف ذلك حتى أقرر حدود - حركة - الممثلين. أشرح ما أريده إلى مدير التصوير، وقد عملنا معاً كثيراً ولا يحتاج الأمر إلى كثير من الكلام. أعطيه الزاوية، فيقوم بتأطيرها، وأكون سعيداً تسع مرات ضمن عشر مرات. فهو يعرفنى جيداً جداً، حتى إننى لو قلت له "لقطة قريبة" فهو يعرف بالضبط ما أعنيه بقريبة تلك.

كقاعدة، لا أقوم بالتغطية كثيراً. إنه يعتمد على المنظر، بطبيعة الحال. ففى غالب الأحوال. تكون هناك طريقة واحدة لتصويره. لكن فى بعض المناظر، وخاصة إذا كان المنظر تكثر فيه التنقلات، حيث يمكن للقصة أن تتحول من وجهة نظر إلى أخرى، فإننى أقوم بتغطيات كثيرة، لأنه فقط فى التوليف أتمكن من معرفة عما إذا كانت القصة ستتوالى مع هذا الشخص أم ذلك الشخص. أما عن قرار وضع الكاميرا فى لقطة محددة، حسنا هناك قاعدة (نحوية)، ومع ذلك فإنها دائماً ما تخضع للتجربة. فعليك دائماً أن تسأل نفسك سؤالاً "لماذا؟ لماذا أضع الكاميرا هنا وليس هناك؟" فلا بد أن يكون هناك نوع من المنطق، حتى ولو لم يعنى ذلك شيئاً لأى أحد فيما عدا أنت. إنه مثل الشعر، بالفعل، فالشعر يستخدم كلمات بوسائل مختلفة، أحياناً يكون ذلك من أجل جرس الصوت، أو من أجل النغمة، من أجل المعنى... إلخ. فكل واحد يستطيع خلق لغة مختلفة باستخدام نفس العناصر. لكن باستمرار، فلا بد أن ذلك يقصد شيئاً ما. وربما يبدو ذلك تحليلياً، ولكنه ليس كذلك. تعد أغلب قراراتى غريزية. فلدى عادة إحساس قوى بما هو على صواب وبما ليس كذلك، والأمر يحدث بمثل هذه البساطة. ويعد الفيلم أمراً عصياً على التحليل الحرفى فى كل الأحوال. إنه يشبه الطعام إلى حد كبير.

فعندما يستمر مذاق معين طويلا في فمك، فلا تستطيع أن تشرح أو أن تصف ذلك الطعم بدقة إلى أى أحد آخر. إنه أمر مجرد للغاية. ونفس المسألة مع الفيلم. وفي الواقع، فلم أتغير في طريقة عملي منذ أن بدأت. وهذا أمر سيئ، لأننى لا أعتقد أن تلك طريقة جيدة للعمل. لكن لسوء الحظ، إنها الطريقة الوحيدة التى أعرفها. فقد رغبت دائماً أن أشبه هيتشكوك الذى كان يقرر كل شىء قبل أن يقوم بتصويره. لكن لسبب ما، لا أستطيع العمل بمثل هذه الطريقة،، لذا، فهى، سيئة جداً. هناك شىء أخير: كى تصوير مخرجا، يجب أن تكون صادقا. ليس مع الآخرين، وإنما مع نفسك. فعليك أن تعرف لماذا تصنع فيلما؛ وعليك أن تعرف متى ترتكب خطأ ولا تضع وزر ذلك على الآخرين.

## أفلام وونج كار - وای

عندما تذرف الدموع (١٩٨٨)، أيام التوحش (١٩٩٠)، قطار شنج كنج السريع (١٩٩٤)، رماد الزمن (١٩٩٤)، سقوط ملائكة (١٩٩٥)، علاقة غرامية فى بوينس إيرس (سعداء معا) (١٩٩٧)، فى حالة حب (٢٠٠٠).

## فى فصل وحده

جان - لوك جودار

من بين كل المخرجين فى هذا الكتاب، يعد جان - لوك جودار (Jean - Luc Godard) هو الأقدم فى إخراج الأفلام، فمنذ عام ١٩٦١. وطوال هذه الفترة يعد الأكثر حداثة والأكثر إبداعاً بينهم جميعاً. على أية حال، بدا من غير الممكن وضعه فى أى من الأقسام الأخرى. وأعتقد أن المخرجين الآخرين سيوافقون على أن له مكانة متفردة فى تاريخ صنع الأفلام.



## جان - لوك جودار

ولد عام ١٩٣٠، باريس، فرنسا

عندما كنت مراهقاً، ظننت أن جان - لوك جودار جسد كل ما شعرت به خطأ تجاه السينما الفرنسية. كنت أعشق الأفلام الهوليوودية بلقطاتها الرائعة، بنجومها الجذابة، وحبكاتهما المسلية. وهنا يقوم جودار بصنع أفلامه بطريقته الخاصة، التي كانت على نقيض تلك الهوليوودية تماماً. وقد أستغرق ذلك منى وقتاً طويلاً كي أفهم لماذا يتحدث عنه الكثيرون برعب. المثير للسخرية، أنه أثناء فترة دراستي في إن واي يو (NYU) (جامعة نيويورك) بدأت أخيراً في تفهم كيف تحقق لجودار والمخرجين الآخرين من الموجة الجديدة أن يثُروا السينما، فاتحين الأبواب لكل اتجاه جديد لصنع أفلام. ومع ذلك فإنه من الحقيقي أن المخرجين الفرنسيين المعاصرين يكافحون منذ ذاك في إيجاد طريقة مختلفة عن - طريقة - الموجة الجديدة، مع أن تأثيرها على السينما يصعب حصره. تعد أفلام جودار على آخر نفس (About de Souffle)، وبيرو الأحمرق (Pirrot le fou) والاحتقار (le me'pris) دروساً في حد ذاتها لأي صانع أفلام ملهم.

لكن ذلك كان منذ أربعين عاماً مضت. هذه الأيام، يصنع جان - لوك جودار أفلاماً يذهب لمشاهدتها مجموعات قليلة. ولو أنهم يفعلون، فإنهم نادراً ما يفهمون. وعلى الرغم من ذلك، فلم أقابل أحداً تقريباً اقترب على نحو قريب للغاية للبروفيل الذي تصوريته له كعبقري حقيقي. هذه المقابلة (التي نظمتها مع المدير التنفيذي لاستديو كريستوف دي فوار) المرتب لها أن تستغرق ساعة، لكنها استمرت ثلاث ساعات لأن جودار لديه الكثير ليقوله. لابد أن أعترف، مع ذلك، فهناك لحظات عديدة أثناء محادثتنا عندما همست إلى نفسي "حسناً، هذا يبدو فائتاً، لكن ماذا في العالم - جدير - بأن يحدثنا عنه؟".

## فصل أساسى مع جان - لوك جودار

غالباً ما طُلب منى تدريس السينما، وبشكل عام أرفض ذلك لأن فكرة تدريس الطريقة التى تنفذ عادة - بمعنى، عرض فيلم ثم مناقشته مع فصل - هى فكرة غير سارة، أو حتى صارمة وبعيدة عن اهتمامى. فالسينما يمكن مناقشتها عندما تشاهدها. فلا بد أن تتحدث عن شىء ما ملموس، عن صورة فعلية أمامك. وفى معظم فصول السينما التى دعيت إليها، أعتقد أن الطلاب لا يرون شيئاً: إنهم يرون ما قيل لهم أن يروه بالفعل. فى عام ١٩٩٠، مع ذلك، وقعت عقداً مع إف إى إم أى إس FEMIS (المدرسة الفرنسية الوطنية للفيلم) كى أقيم مكتبى الخاص بالإنتاج داخل المدرسة. كانت فكرتى هى خلق شىء ما يوجد بالفعل فى أقسام علم الأحياء، مثلاً: نوع ما من معمل "حى"، مكان حيث يستطيع الطلاب مراقبة كيفية إنجاز الأشياء عملياً. وكنت أريهم كل خطوة، من كتابة سيناريوهات إلى تعامل مع منتجين، تحضير، توليف، كل شىء.

كان يمثل طريقاً عملياً تماماً للتعليم. خذ، مثلاً، الطب: فأنت لا تعرض لطلاب الطب شاباً لديه عدوى فى أذنه، ثم ترسل الشاب إلى منزله فتخبر الطلاب، "لقد قمتم لتوكم بمشاهدة شاب لديه عدوى فى أذنه؛ والآن سأريكم كيف تعالجه" فهذا سيبدو ساذجاً. فعليك أن تؤدى كل شىء على المريض، وأمام الطلاب - وإلا صار الأمر عقيماً. حسناً، أعتقد أنه لا بد أن يحدث نفس الأمر مع السينما. وهذا ما كنت أرغب فى إنجازه. لقد بدا نظرياً أقل - وأقل رهبة - من طريقة التعليم المعتادة. لكن فى الحقيقة، أعتقد أننى لم تتملكنى رغبة، ولا حتى الطلاب أرادوا ذلك. وتدرجياً تلاشى المشروع، ولم تكلف المدرسة نفسها حتى بإدارة قرص التليفون كى تتصل بى، فقد شعرت مثلاً شعر المخرج أندريه دى توز (Andre De Toth) عندما عمل لحساب إخوان وارنر؛ فقد بين أنه عندما تفصل من مهمتك، لا أحد حتى يخبرك بذلك. فأنت تظهر فى صباح أحد الأيام فتجد مزلاج مكتبك قد تغير.



## عشق السينما هو بالفعل تعليم لصنع الأفلام

كانت الموجة الجديدة(\*) اتجاهًا مميزًا من عدة أوجه، إجداها أننا كنا أطفال المتحف - وأقصد بذلك السينماتيك(\*\*) فالرسامون والموسيقيون تعلموا دائماً صنعهم في أكاديميات، حيث نظام الدراسة شديد الانضباط، يتخلله تعليم الحرفية بدقة. لكن في السينما، لم تكن هناك أبداً مدارس أو مناهج واضحة. وبالتالي عندما اكتشفنا السينماتيك، والذي كان بالضرورة متحفا للسينما، فكرنا، "هى ... هناك شيء ما جديد، شيء ما لم نخبرنا أحد به من قبل!". أقصد، أن أمى قد تحدثت معى عن بيكاسو، وبيتهوفن وديستوفسكى، لكنها لم تروى لى أى شيء عن إيزنشتين أو جريفيث. تخيل أنك لم تسمع أبداً عن هومر (Homer) أو أفلاطون (Plato) ثم تمشى داخل مكتبة فتتعرّض خطاك في كتبهما ... لابد أن تفكر "لماذا لم يخبرنى أحد على هذه البسيطة بهذه الأعمال!" حسنا، هذا ما شعرنا به، واعتقد أن الذهول كان هو محفزنا لأننا فجأة اكتشفنا عالماً جديداً بأكمله. على الأقل، لقد ظننا ذلك: واعتقد بالفعل اليوم أن، فى الواقع، السينما كانت مجرد شيء عابر وأن ذلك كان بالفعل بداية الاختفاء.

الذهاب إلى السينماتيك كان بالفعل جزءاً من صنع أفلام لأننا قد عشقنا كل شيء - فمَنْظَران جيدان فى فيلم كانا كافيين لأن نطلق عليه فيلماً ممتازاً - ولأننا قد غمرنا أنفسنا داخل السينما. ولقد اعتاد رايموند شاندر (Raymond Chandler) على القول، "عندما تكتب رواية، فأنت تكتبها طول اليوم، وليس فقط عندما تجلس إلى ألتك الكاتبة. فأنت تكتبها عندما تدخن سيجارة، عندما تتناول غداءك، وعندما تتحدث فى التليفون". وهو نفس ما يحدث فى السينما. فأنتى أشعر أننى كنت أصنع أفلاماً حتى قبل أن أبداً

---

(\*) المخرجون الذين برزوا فى أوائل الستينيات وخلقوا الموجة الجديدة هم جان - لوك جودار، وفرانسوا تريفو، وإيريك رومر وجاك ريفيت ولوى مال.

(\*\*) السينماتيك الفرنسى أنشأته الحكومة الفرنسية كي يصون ويحمى ويعرض كل الأفلام الممكنة، بداية من البدايات الأولى للسينما. إنه جدل ما بين فن المسرح والمتحف، مع عروض يومية لأفلام لا يمكن أن تراها فى أى مكان آخر.

فعليا فى صنعها. وربما تعلمت عن طريق مشاهدة الأفلام أكثر من طريق صنعها. لكن مرة أخرى، ماذا يعنى "تعليم" كثيرا ما شرح الفنان يوجين ديلاكروا (Eugène Delacroix) إنه كثيرا ما يشرع فى رسم وردة، وبعد ذلك فجاء يرسم أسدا، وفارسا معتوها، وامرأة مغتصبة. فلم يفهم كيف ولماذا. لكن من ثم عندما يتطلع أخيرا إلى اللوحة بأكملها، يدرك أنه قام بالفعل برسم وردة. أعتقد أن هذه هى السبيل للتعلّم. أشاهد كثيرا من الأفلام حيث، عندما تصل إلى النهاية، سترى أن البداية لا تزال جزءاً منها. لقد تم نسيانها، تنحى جانباً كما لو أنها لم تعد تستحق أى شىء بعد. كيف يمكن لخرج أن يتعلّم أى شىء فى هذه السبيل؟ أنا أتساءل.

## هل تريد أن تصنع فيلماً؟ امسك كاميرا

النصيحة التى يمكن أن أسديها لأى من يريد أن يصير مخرجاً هى بسيطة للغاية: اصنع فيلماً. فى الستينيات، لم يكن الأمر سهلاً لأنه لم تكن هناك حتى كاميرا سوبر 8 ميللى. فإذا رغبت فى تصوير أى شىء، فقد كان عليك استئجار كاميرا ١٦ ميللى، وغالباً ما تكون صامتة. لكن هذه الأيام، ليس هناك أيسر من شراء أو تأجير كاميرا فيديو صغيرة. لديك صورة، لديك صوت، ويمكنك عرض فيلمك على أى جهاز تليفزيونى. لذا عندما يأتينى مخرج طموح طالبا نصيحة، فأجابتى دائماً هى: خذ كاميرا، صور شيئاً ما. واعرضها على أحدهم. أى واحد. صديق، جارك فى الشقة أمامك، أو البقال أسفل الشارع، لا يهم. أعرض على جمهورك ما صورت وراقب ردود أفعالهم. لو بدا أنهم وجدوه مثيراً للاهتمام، فعليك بتصوير فيلم آخر. فمثلاً، صور فيلماً عن يوم عادى فى حياتك. لكن اكتشف طريقة مثيرة فى حكيه. لو أن وصف يومك كان من قبيل "أنا أستيقظ، أخلق ذقنى، أتناول بعضاً من القهوة، أتحدث فى التليفون..." وعلى الشاشة تشاهد بالفعل أنك تستيقظ، تخلق ذقنك، تتناول قهوتك، وتجرى مكالمات تليفونية، فعليك أن تدرك بسرعة أن ذلك ليس مثيراً على الإطلاق. عليك إذن أن تتأمل وتكتشف ماذا هناك أيضاً فى يومك، بأى سبيل عليك إظهاره كى تجعله أكثر إثارة للاهتمام.

وإذن عليك أن تجرب ذلك. وربما لا ينجح ذلك. إذن عليك أن تفكر فى طريق آخر. وربما ما ستدركه فى النهاية أنك لست مغرماً بصنع فيلم عن يوم عادى فى حياتك. وبالتالي اصنع فيلماً عن أى شىء آخر. ولكن عليك أن تسأل نفسك لماذا - دائماً ما تسأل نفسك لماذا. لو أنك ترغب فى صنع فيلم عن صديقك؛ اصنع فيلماً عن صديقك. لكن اصنعه كاملاً: اذهب إلى المتاحف وانظر إلى طريقة تصوير الأساتذة العظام للمرأة التى يحبونها. اقرأ كتباً وافهم كيف يتحدث المؤلفون عن النساء اللاتى عشقوهن. ثم اصنع فيلماً عن صديقك. كل ذلك يمكنك تنفيذه بالفيديو. بكاميرات الرؤية الشاملة، بالإضاءات، وحركات الدوالى؟ فليدك مزيد من الوقت للقلق عن ذلك فيما بعد.

### صنع فيلم بناء على رغبة - أم بناء على احتياج

أعتقد أن هناك طريقتين للاقترب من صنع الأفلام. الطريقة الأولى هى خاصة بالخرجين الذين يصنعون أفلاماً "تقليدية" وربما "اصطلاحية"، لكن الذين، على الأقل، منسجمون فى مسألتهم هذه. ما أقصده بذلك هو أنهم يبدأون بشىء ما يشبه الرغبة، بفكرة تغريهم. هذه الفكرة تبدأ فى النمو، فى التطور، ثم يبدأون فى كتابة ملاحظات، يبدأون فى مشاهدة أماكن للتصوير، حتى صور، ثم شخصيات وقصة. ثم يبدأون التحضير للفيلم بنفس طريقة المهندس المعماري عندما يحضر التصميم الأساسى لمنزل، ومتأكد أن كل شىء سيتم تنفيذه بدقة. بعد ذلك، هناك التصوير الفعلى، والذى يتألف أساساً من إنجاز، بدقة وبراحة على قدر الإمكان، ما تم تحضيره طبقاً للتصميم الأساسى. وأخيراً، هناك التوليف والذى يمثل اللحظة الأخيرة لشبه الحرية والابتكار المتاحين للمخرج.

وكما أشرت، هذا اتجاه وحيد. أما عن اتجاهى فهو مختلف. إنه عادة ما يبدأ بإحساس مجرد، بنوع ما من انجذاب غريب تجاه شىء ما لست متأكد منه. وصنع فيلم بالنسبة لى هو طريقة لاكتشاف ماهية هذا العنصر المجرى، للتأكد منه. يتضمن هذا المنهج الكثير من الذهاب والإياب، الكثير من التجربة والخطأ،

كثيراً من تغيرات غريزية، وفقط عندما ينتهى الفيلم أكون قادراً على اكتشاف عما إذا كانت غريزتي على صواب أم لا. فى ذهنى، المسألة تشبه كثيراً التصوير (التشكيلى) الحديث، فيما عدا أنه فى التصوير التشكيلى يمكنك تصحيح ما تجربهُ لو أنه لم ينجح، أو حتى يمكنك الرسم فوقه. فالفيلم ليس مريحاً تماماً - كما أنه أكثر تكلفة.

هناك شىء واحد أريد إيضاحه هو، أننى دائماً ما أبدأ العمل فى فيلم مع الثقة الكاملة، إننى أستطيع بالفعل، وفيزيقياً، أن أصنعه. ما أعنيه بهذا أننى دائماً ما أأخذ ضوءاً أخضر من المنتج قبل أن أكتب سطرأ واحداً من السيناريو. لذا، بالطبع، ما إن تعرف أن المشروع سينفَّذ، فعليك مواصلة المشوار أيضاً. إنه أمر يشبه قليلا الزواج: فما إن تأخذ هذه الخطوة، فلا رجوع عنها أبداً. فعليك الاستيقاظ صباحاً، والذهاب إلى العمل كي تتكسب من أجل العائلة، وأن تراقب مصاريفك، أن تخطط للمستقبل... إنه إجراء لا يمكنك تأجيله. إنه يصير التزاماً، لكنه التزام صحى على نحو مميز، كما أعتقد.

## واجبات المخرج

يبدو لى أن على المخرج واجبات عديدة - أقصد المعنى الاحترافى والأخلاقى للكلمة - أحد هذه الواجبات هو أن يستكشف، أن يظل فى حالة بحث دائمة. واجب آخر أن يترك نفسه مندهشاً على فترات متباعدة. فأنا دائماً ما أشاهد فيلماً يؤثر فى على نحو أخاذ، ولا يستثير غيرتى، لأنه جميل وأنا أحب الأفلام الجميلة. فالفيلم الذى يعصف بى يجبرنى على إعادة تقييم عملى الخاص، لأن ما قيل لى هو "هذا أفضل مما أنجزت، لذا حاول أن تتطور".

عندما كنت جزءاً من الموجة الجديدة، كنا نقضى أوقاتنا نناقش فيها أفلام مخرجين آخرين. وأذكر أننا عندما رأينا هيروشيما حبي (Hiroshima mon amour) لآلان رينيه (Alain Resnais) انتابتنا الدهشة فجأة. ظننا أننا قد اكتشفنا كل شىء عن السينما،

ظننا أننا عرفنا عنها كل شيء، وفجأة ووجهنا بشيء ما قد تم إنجازه بدوننا، بدون معرفتنا، وهذا قد أثر فينا بعمق. لقد بدا الأمر كما لو أن السوفيت، في عام ١٩١٧، قد اكتشفوا أن بلداً آخر لديه ثورة شيوعية نجحت مثلهم أو حتى أفضل منهم! تخيل ماذا كانت مشاعرهم.

أما عن الواجب الثالث للمخرج، أعتقد أنه ببساطة، التأمل في سبب قيامه أو قيامها بصنع كل فيلم، وأن يشعر بعدم الرضا وأن لا يرضى بالارتياح عن الإجابة الأولى. فقد بدأت صنع الأفلام لأنه كان شيئاً ما حيويًا: فليس هناك شيء آخر أستطيع فعله. لكن عندما أشاهد أفلاما كثيرة هذه الأيام، أشعر مثملاً لابد أن يشعر به مخرجوها بأنه لابد من البحث عن وظيفة أخرى بارتياح. أعتقد أنهم يظنون أنهم يفعلون ما قالوا إنهم سيفعلونه، لكنهم بالفعل لم يقوموا بفعله. إنهم يعتقدون أنهم قد صنعوا فيلماً عن شيء ما، لكنهم لم يفعلوا ذلك.

هناك مستويان للمحتوى في أي فيلم: المرئي واللامرئي. فما تضعه أمام الكاميرا هو المرئي. ولو أنه ليس هناك شيء آخر، فأذن فقد صنعت فيلماً تليفزيونياً. فالأفلام الحقيقية، عندي، هي تلك التي تحتوى على شيء آخر غير مرئي، الذي يمكن رؤيته - أو أن يميز - خلال الجزء المرئي، وفقط لأن الجزء المرئي قد تم ترتيبه بطريقة محددة. في كل الأحوال، فالمرئي يشبه إلى حد كبير مرشح (مصفاة) الذي، عندما يوضع بزاوية محددة، يسمح بأشعاع ضوئية أن تتخلل فتسمح لك أن ترى اللامرئي. ولا يذهب كثير من المخرجين الآن إلى ما وراء المستوى المرئي. وعليهم أن يسألوا أنفسهم مزيداً من الأسئلة. أو أن يقوم نقاد بسؤالهم تلك الأسئلة. لكن ليس بعد الانتهاء من الأفلام، كما يحدث الآن. لا، فهذا متأخر للغاية. فعليك طرح أسئلة قبل أن تقوم بصنع الفيلم، عليك أن تطرحها بنفس الحالة التي يحقق بها ضابط بوليس. وأي شيء أقل من ذلك لا يستحق الذكر.

## أهمية التبادل

أعتقد أنه من الأهمية الضرورية بالنسبة لأى مخرج أن يكون قادرا على أن يجمع حوله مجموعة كى يتواصل معها، وبالإضافة إلى ذلك، يتبادل معهم الأفكار. عندما كان سارتر (Sartre) يكتب شيئا ما، فإنه الكتاب يأتى نتيجة لنقاشات لا تنتهى مع أربعين أو خمسين شخصا. فلم ينته به الأمر لكل ما فعله بالجلوس فقط وحده فى غرفته. أعتقد أن تضع صنع فيلم على عاتقك وحدك هو أمر صعب مثلما تلعب تنساً وحدك: فإذا لم يوجد أحد على الجانب الآخر كى يعيد الكرة، فلا يمكن أن يتم لعب من الأصل.

فأفضل الأفلام هى تلك التى تم فيها تبادل للأفكار. ولكى يتحقق ذلك، فإن المخرج يحتاج بالفعل إلى شخص واحد فقط، الذى يمكن أن يكون ممثلاً أو تقنياً. وهذه الأيام، مع ذلك، أحس بأننى أواجه مزيداً من المشاكل فى العثور على أشخاص مثل هؤلاء فى الأفلام التى أقوم بإخراجها. فالناس الذين أعمل معهم يبدون غير مباليين بالفعل؛ فهم لا يبدون أنهم يسألون أنفسهم أسئلة كثيرة أيضاً، وبالتأكيد فهم لا يسألوننى أبداً أية أسئلة.

فى أحد أفلامى الأخيرة، مثلاً، تقول واحدة من الممثلات السطر التالى: "الأداء يقتل النص" هذا كلام مارجريت دورا (Marguerite Duras) الذى لا أوافق عليه بالضرورة، - لقد وضعته فى الفيلم على هيئة سؤال أكثر من كونه صيغة تقريرية. ومع ذلك، ما فاجأنى بالفعل أن هذه الممثلة الشابة التى نطقت بهذه الجملة لم تسألنى أبداً ماذا تعنى الجملة أو لماذا طلبت منها أن تقولها. لقد تناقشت حولها، وأنا على ثقة أنه - فى النهاية - سيكون أفضل منظر فى الفيلم. إننى أواجه مزيداً ومزيداً من المشاكل فى العثور على أناس مغرمين بالفعل بصنع الأفلام. والوحيد الذى مازلت أجرى معه نوعاً من الحوار هو المنتج، لأن لديه اهتماماً واضحاً بالفيلم. ربما يكون اهتماماً مالياً، لكنه أفضل من لا شئ. يشعرنى معظم الآخرين أننى مثل فتاة القرية غير الشرعية، أنت تعرف، تلك الفتاة التى يضاجعها كل الأولاد الشبان ثم يتباهون بذلك.

وهذا ما حدث بالتأكيد مع ديلون (Delon)<sup>(\*)</sup>. لقد نام مع جودار ومن ثم يذهب إلى مهرجان كان السينمائي وتسلق سلالم السجادة الحمراء الضخمة. تلك كانت الصفة، بالفعل. ذلك كان الاتفاق إلى حد كبير: "دعنا لا نتشاجر وسأقوم بإخراج فيلمي وأنت ستتسلق السلالم الضخمة". حسنا، حصل على ما أراد. لكنه الآن يحس بأنه يقول أمورا رديئة عن الفيلم. أعتقد أن ذلك أمر مخجل.

### توجيه ممثلين يشبه تدريب رياضيين

لا أوافق أبداً على مفهوم قدرة الممثلين على جعلك تصدق أنهم الشخصيات التي يؤبونها. والمثال الأخير لذلك هو ربما مسرحية تشيكوف (Chekhov) حيث يفترض أن الممثلة تتظاهر بأنها حورية البحر. وقد قبل ذلك كثير من الناس. أما أنا فلا أوافق. عندي، الممثل يؤدي دوراً؛ فهو أو هي ليس الدور. لم أقم أبداً بتوجيه ممثلين. مع أني، بالطبع، لم أقلق بتاتا، لأنها تقوم بتوجيه نفسها<sup>(\*\*)</sup>. ومع ذلك، غالباً، نادراً ما تتجاوز توجيهاتي أبعد من "أعلى" أو "بيط أكثر". وفي بعض الأحيان سأقول أمورا من قبيل "لو أنه لا يوحى لك برنين صادق، إذن عليك أن تعتقد بأن ذلك يوحى برنين صادق لى". لكنني غالباً ما أترك الممثلين لإبداعاتهم الخاصة؛ أتركهم شديدي التحرر. حسنا ليسوا أحراراً تماماً: فعليهم اتباع سبيل محددة، لكنهم يتبعون تلك السبيل وحدهم، وفي الحالة التي يرغبونها. فإنني أشعر أن واجبي تجاههم هو غالباً منحهم شروط عمل ملائمة: موقع تصوير رائع، تأطير جميل، إضاءة صالحة... إلخ. أنا لست قادراً على إنجاز هذا النوع العميق، المكثف للعمل الإخراجي الذي يفعله مخرجون من أمثال برجمان (Bergman)، وكيوكور (Cukor) أو رينوار (Renoir). أقصد، أنه يمكنك أن تقول

---

(\*) آلان ديلون واحد من أكبر النجوم التجاريين. في عام ١٩٩٠، وافق على أداء الدور الرئيسي في فيلم جان لوك جودار باسم الموجة الجديدة (Nouvelle Vague).

(\*\*) أنا كارينا (Ana Karina) الممثلة الدانمركية التي عملت مع جودار في معظم أفلامه في الستينيات، والتي تزوجها جودار من عام ١٩٦١ حتى ١٩٦٧.

على هؤلاء المخرجين: إنهم بالفعل يحبون ممثليهم، بنفس طريقة حب بعض المصورين التشكيليين لموديلاتهم. أعتقد أن مخرجي الممثلين الجيدين هم هؤلاء الذين يمتلكون فكرة محددة عما يريدون، هم المحظوظون كفاية في العمل مع الممثل الملائم للدور، والذين هم صارمون ومتسامحون للغاية تجاه الممثل، مثل سيارة سليمة صالحة للرياضة. عليك أن تدفع ممثلك، كي تجعلهم يعملون بجدية على قدر ما يستطيعون، لأنهم يحتاجون ذلك (حتى لو أن بعضهم لا يحب ذلك)، وفي نفس الوقت، عليك أن تؤدي ذلك بيد رشيقة، سارة وحانية، تلك الطريقة التي أخشى أنني لا أقدر نهائياً على تحقيقها. أخشى أنني أتعامل بثقل مع الممثلين، غالباً بسبب انشغالي بالعمل على مجموعة أمور أخرى في نفس الوقت.

### تحريك الكاميرا لأجلها فقط يعد خطأ

إيجاد مكان كي تضع الكاميرا لمنظر محدد هو مهمة صعبة: فليست هناك بالفعل قواعد، ليست هناك مبادئ يمكن الاستناد عليها. ومع ذلك، فهناك شيء واحد لاحظته، هو أنه لو أنني لا أعرف أين أضع الكاميرا، فهذا عادة يعني أن هناك أيضاً خطأ: المنظر ليس جيداً، أو أن خطة حركة الممثلين ليست جيدة أو أن الحوار ليس ناجحاً... إنه يبدو كنوع من إنذار، ميكانيزم تحذيري. ليست هناك قواعد تعتمد عليها سواء لمتى أو كيف تحرك الكاميرا. إنه شيء ما تقوم بتحديدده عفويا، إنه نفس السبيل عندما يقرر فجأة رسام أن يستخدم اللون الأزرق بدلا من اللون الأحمر. لكن، مرة أخرى، عليك أن تسأل نفسك لماذا تفعل ذلك.

غالباً عندما أشاهد حركة الكاميرا في أفلام هذه الأيام، أفكر فيما قاله كوكتو (Cocteau): "لماذا - استخدام - الدولي لجواد متحرك، طالما أنه يظهره كما لو إنه ثابت؟". فلدي إحساس بأن معظم المخرجين اليوم يحركون الكاميرا لأنهم قد شاهدوها متحركة في أفلام أخرى. الآن، هذا شيء ما، بالمناسبة، قد فعلته أنا نفسي إلى حد ما. لكنني قد فعلته بوعي تام وبطريقة مدروسة: فقد نسخت حركة دولي للمخرج دوجلاس



سيرك (Douglas Sirk) تماماً كما ينسخ رسام عملاً لأستاذ كبير، وذلك كتجربة. لكن اليوم يبدو أن كثيراً من المخرجين الشباب يحركون الكاميرا كي تبدو أفلامهم "سينمائية". فيبدو أنهم غير متأكدين بدرجة كافية في سبب تأطيرهم للقطعة بهذه الطريقة، أو لماذا يحركون الكاميرا بهذه الطريقة، ويبدو أن هذا الأمر لا يزعجهم إطلاقاً. بسبل متعددة، يذكرني بأوبرات معينة، حيث هناك الكثير من المؤثرات ليس بغرض تطوير القصة، وإنما كمجرد تقديم إبهار لأن القصة مضجرة. من المحتمل أن يكون ماكس أوفيلوس (Max Ophuls) قد أبدع بعضاً من أروع حركات الكاميرا. كانت طويلة، غير مقطعة (متواصلة)، كلاهما غريزيين ومستغرقى التأمل، وذاتى تحكم - ذاتى كاملين. أورسون ويلز (Orson Welles) أيضاً أنجز حركات كاميرا رائعة. بالتاكيد، كانت عنده أكثر من عمل بطولى رائع، ولكن السينما تعد أيضاً براعة فائقة. مرة أردت أن أفعل أشياء مثل تلك. فى - فيلم - الموجة الجديدة (Nouvelle Vague)، على سبيل المثال، صعدت بحركة الدوالى إلى أعالى الأشجار. فى فيلمى الأخير، مع ذلك، لم أحرك الكاميرا على الإطلاق. ربما يكون ذلك بسبب أننى أشاهد كل هؤلاء الذين يحركونها بدون مبرر. أحس بأننى بالفعل فى حاجة للامتناع عن ذلك.

### خطورة أن ترغب فى أن تصير مؤلفاً مبدعاً

إحدى الوصايا السلبية الموروثة عن الموجة الجديدة هى بالتاكيد إساءة استخدام نظرية المؤلف. لقد استخدمت لتوضح أن مؤلفى الأفلام هم الكتاب، وهو تقليد نتج عن الأدب. لو أنك نظرت إلى قوائم الأفلام القديمة، فإن أسماء المخرجين تكتب فى آخر القائمة، فيما عدا أسماء مثل كابرا (Capra) أو فورد (Ford)، لكن فقط لأنهما كانا منتجين لأفلامهما. ثم وصلنا نحن ورددنا "لا.. فالخرج هو المؤسس الحقيقى ومبدع الفيلم. وبهذا المعنى، فهيتشكوك هو مؤلف مثله مثل تولستوى (Tolstoy). من هنا، فقد بالغنا فى نظرية المؤلف، التى تألفت من دعم المؤلف حتى لو كان ضعيفاً. لقد كان من الأسير لنا أن ندعم فيلاً رديئاً قام بصنعه مؤلف (وهو نفسه المخرج - م -) عن دعم فيلم

جيد قام بكتابه شخص آخر غير المخرج. لكن بعد ذلك صارت الفكرة بأكملها مضللة؛ فقد تحولت إلى عبادة المؤلف - المخرج - بدلاً من عبادة عمل المؤلف - المخرج - وهكذا أصبح الكل مؤلفاً، وهذه الأيام يريد حتى مصممي الديكورات أن يسموا بـ "مؤلفي" المسامير التي يثبتونها داخل الحوائط. لم يعد مصطلح "مؤلف: auTeur" بالتالي يعنى أى شىء على الإطلاق. فقليل جداً من الأفلام قد صنع من قبل مؤلفيها هذه الأيام. وكثير جداً من المخرجين يحاولون صنع أشياء لا يستطيعون تحقيقها. صحيح هناك مواهب، هناك مخرجون ذوو أصالة، ولكن النظام (الآلية) الذي أسسناه لن يسمح بالمزيد. لقد أصبح مستنقعاً واسعاً. أعتقد أن المشكلة كانت أننا عندما وضعنا نظرية المؤلف، قمنا بتأكيد كلمة "مؤلف: auTeur"، بينما كلمة "نظرية" هي التي كانت تستحق تأكيدنا وإصرارنا عليها، لأن الهدف الحقيقي لهذا المفهوم هو: عدم إظهار من الذي يصنع فيلماً جيداً وإنما أن نوضح ما الذي يصنع فيلماً جيداً.

## أفلام جودار

على آخر نفس (A bout de Souffle) ، ١٩٦٠ ، المرأة هي المرأة – (une femme est une femme) – ١٩٦١ ، عاشت حياتها (Vivre sa Vie) ، ١٩٦٢ ، الجندي الضئيل – (le petit Soldat) – ١٩٦٣ ، رجال الشرطة (les Carabiniers) ، ١٩٦٣ ، الاحتقار (le me'pris) ، ١٩٦٣ ، مجموعة دخلاء (Bande à part) ، ١٩٦٤ ، امرأة متزوجة (u ne Femme marie'e) ، ١٩٦٤ ، ألفافيل ١٩٦٥ ، بيرو الأحمق (Pierrot le fou) ، ١٩٦٥ ، مذكر – مؤنث (Masculin Féminin) – ١٩٦٦ ، صنع في أمريكا ، ١٩٦٦ ، شيان أو ثلاثة أعرفها عنها – (Deux ou Trois choses que je sais d'elle) – ١٩٦٧ ، الصينية (la Chinoise) ، ١٩٦٧ ، عطلة نهاية الأسبوع ، ١٩٦٧ ، فيلم مثل غيره من الأفلام (un Film Comme les autres) ، ١٩٦٨ ، لذة المعرفة (le gai Savoir) ، ١٩٦٨ ، رياح شرقية (le Vent d'est) ، ١٩٦٩ ، فلاديمير وروزا (Vladimir et Rosa) ، ١٩٧٠ ، برافدا ، ١٩٧٠ ، كل شيء تمام (Tout Va bien) ، ١٩٧٢ ، رقم ٢ (Numéro 2) ، ١٩٧٥ ، كيف الأحوال؟ (Comment Ça Va?) ، ١٩٧٦ ، هنا وفي أي مكان (ici et ailleurs) ، ١٩٧٦ ، كل إنسان لنفسه (Sauve Qui Peut la vie) ، ١٩٧٩ ، عشق جودار (Passion) ، ١٩٨٢ ، الاسم الأول: كارمن (Prénom: Carmen) ، ١٩٨٤ ، تحية ماري (Je Vous Salue Marie) ، ١٩٨٥ ، محقق سرى ، ١٩٨٥ ، خذ بالك من يمينك (Soigne ta droite) ، ١٩٨٧ ، الملك لير ، ١٩٨٧ ، الموجة الجديدة (Nouve Tle Vague) ، ١٩٩٠ ، يا أسفاه على 1993 (Hélas Pour moi) ، ١٩٩٣ ، موتسارت للأبد ، ١٩٩٦ ، في الثناء على الحب (Eloge de l'amour) ، ٢٠٠١ .



## المحرر فى سطور :

### لوران تيرار

- ولد عام ١٩٦٧.
- درس الإخراج السينمائى بجامعة نيويورك التى تخرج فيها مع مرتبة الشرف عام ١٩٨٩.
- عمل ناقدًا سينمائيًا بمجلة "ستديو" الفرنسية.
- خلال هذا العمل أتيحت له الفرصة لإجراء حوارات مع أفضل مخرجى السينما فى العالم، ومنهم مارتن سكورسيسى وجان لوك جودار وجون هوو وستيفن سبيلبرج ووودى آلان وغيرهم.
- بعدها عمل كاتبًا للسيناريو فى السينما الروائية الطويلة والتلفزيون الفرنسى.
- أخرج فيلمين قصيرين باسم: "مصادر موثوق فيها" الحاصل على جائزة بمهرجان أفنيون، والآخر باسم "غداً.. يوم آخر".
- أخرج فيلمًا روائيًا طويلًا حتى عام ٢٠٠٢.
- يعيش فى باريس بفرنسا.



## المترجم فى سطور :

### محسن ويقى

- ناقد سينمائى ومترجم.
- له الكثير من الدراسات والمقالات المؤلفة والمترجمة فى العديد من الدوريات والمجلات والصحف المصرية والعربية.

### - له عدة كتب

- عاشق فلسطين. دراسة عن المخرج قيس الزبيدى (صادر عن مهرجان الإسماعيلية الدولى - صندوق التنمية الثقافية).
- عشق الأفلام (قصة السينماتيك الفرنسى) تأليف ريتشارد رود (أكاديمية الفنون).
- العالم السينمائى عند توفيق صالح (وزارة الثقافة).
- السينما والحداثة، تأليف جون أور (مكتبة الإسكندرية ٢٠٠٦).
- عين الكاميرا، تأليف وليم روتمان (المركز القومى للترجمة ٢٠١٠).
- الحكايات الشعبية الأفرو - أمريكية، إعداد: روجر. د. إبراهيمز (المركز القومى للترجمة ٢٠١٠).
- قيد الطبع: ومن تأليفه كتاب "السرد السينمائى فى أفلام داود عبد السيد".





التصحيح اللغوى: وجيه فاروق  
الإشراف الفنى: حسن كامل

